



جمهوری اسلامی ایران

وزارت آموزش عالی و پژوهش

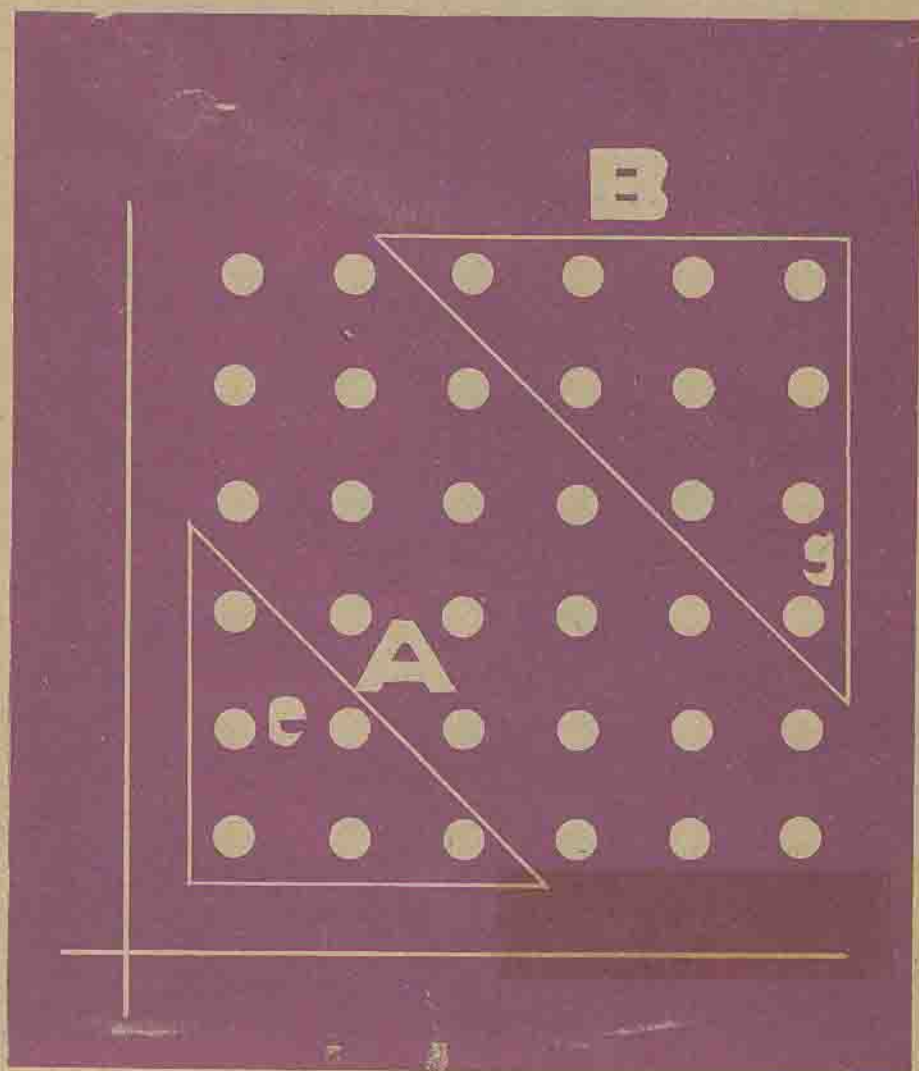
تکلیف دوم دبیرستان

سال سوم

آموزش متوسطه عمومی

ریاضی و فیزیک

# ریاضیات جدید



بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

# رياضيات جديد

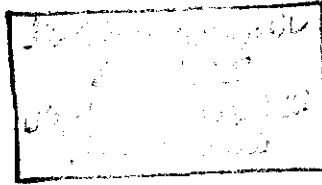
مدرسه پسرانه و دخترانه روزی آموزشی  
مدرسه پسرانه و دخترانه روزی آموزشی  
شماره ۶۳۵۶: ۸۲/۲/۲

سال سوم

آموزش متوسطه عمومی

ریاضی و فیزیک

۱۳۶۰



۱۳۶۰

۵۱۰

۱۵۳

حقوق مادی این اثر متعلق به وزارت  
آموزش و پرورش است .

پدیدآورندگان :

مؤلفان : غلامرضا دانش نازویی  
صفحه پرداز : طهمورث حسن پور  
رسام : خسرو مدیریان  
میرزا جلیلی

چاپ از : اتحاد


ملت قهرمان ایران با پیروی کامل از امام امت و فریاد اللهاکبر و خون شهیدان نظام پلید شاهنشاهی را در گورستان تاریخ دفن کرد . دژخیمان و جلادان را به آتش خشم الهی گرفتار ساخت و با شرکت فعال خود در همه‌پرسی‌ها ، نظام جمهوری اسلامی و قانون اساسی را استقرار بخشید و رئیس‌جمهور و نمایندگان مجلس شورای اسلامی را انتخاب کرد . پس از آن با مبارزه‌های بزرگتر برای نخستین بار در پیشاپیش مستضعفان جهان ، شیطان بزرگ را به ذلت و التماس گشانید .

اکنون پس از طی این مراحل معجزه‌آسا ، برای تحکیم بنیان عظیم انقلاب اسلامی و تضمین تداوم و گسترش آن و مصونیتش در برابر هر توطئه‌ای ، زمان آن فرا رسیده است که این ملت بزرگ اساسی‌ترین مرحله ، یعنی انقلاب فرهنگی را قاطعانه به‌انجام رساند . باید تمایز فرهنگ منحط شاهنشاهی و آموزشهای استعماری ، از تمام ارکان جامعه ، مدرسه ، دانشگاه ، ادارات و کوچه و بازار ..... زدوده شود .

انقلاب فرهنگی در اسلام منشاء دگرگونیهای اجتماعی و اساس انقلاب سیاسی و اقتصادی جامعه است و اینک ما در این برهه از زمان و در این مقطع حساس ، عهده‌دار امر بسیار خطیر و مهمی هستیم و باید با تشخیص صحیح و روشن‌بینی ، مسیر آموزش و پرورش نسل جدید را مشخص سازیم و این فرهنگ آشفته و ویران را بازسازی کنیم و بدنبال انقلاب اجتماعی و سیاسی ، در تداوم انقلاب فرهنگی نیز به‌پیروزی نائل آئیم . باز یافتن و ارائه فرهنگ اصیل اسلامی بر عهده همه علاقمندان به فرهنگ است . باید ملاکهای بیگانه و غیر اصیل را شناسائی کرد و آنها را از آموزش و پرورش کنار گذاشت . این تغییر بنیادی در فرهنگ و در نظام آموزشی، چنان نیست که بصورت فرمان از مراکز اجرایی صادر شود . این خود مردم هستند که باید بفکر آینده خود باشند و تمام علاقمندان به فرهنگ این وظیفه خطیر را به‌عهده دارند . دستگاه اجرایی امروز از بطن مردم است و بین این دو جدائی نیست .

در سال جاری با توجه به فرصت محدود ، برخی از کتابها بازسازی شد و برخی دیگر نیز با اصلاحات آماده گردید . در این امر از پیشنهادهای و راهنمایی‌های کتبی و شفاهی بسیاری از برادران و خواهران صاحب‌نظر ، خصوصا " همکاران فرهنگی استفاده کردیم . امید آنکه در سال جدید با کمک همه اقشار مردم به‌پای خاسته ایران ، شاهد تغییر بنیادی نظام آموزشی در درون یک انقلاب اصیل فرهنگی باشیم تا تغییر و اصلاح اساسی ، بدانگونه که باید صورت گیرد و کتابهای درسی بر اساس آن نظام تدوین شود .

## فهرست

۱		فصل اول - اعداد حقیقی
۶		فصل دوم - فضای برداری
۲۴		فصل سوم - جبر کلیدی
۵۲		فصل چهارم - آنالیز ترکیبی
۷۵		فصل پنجم - احتمال
۱۰۰		فصل ششم - آمار
۱۲۵		فصل هفتم - نامعادلات خطی
۱۴۰		فصل هشتم - برنامه‌ریزی خطی

## اعداد حقیقی

**مقدمه** - مجموعه اعداد حقیقی بیشتر از هر مجموعه دیگر در ریاضیات مورد استفاده قرار می گیرد به همین دلیل ما در این فصل تا آنجا که ممکن است این مجموعه را مورد بررسی قرار می دهیم .

در این فصل ابتدا خواص جبری مجموعه اعداد حقیقی بیان خواهد شد و سپس بعضی از نتیجه های حاصل از آن مورد بررسی قرار خواهد گرفت .

همانطوریکه می دانید مجموعه اعداد حقیقی با  $R$  نشان داده می شود و به هر دو عدد حقیقی  $a, b$  يك عدد حقیقی منحصر بفرد  $a+b$  ( که مجموع  $a, b$  نامیده می شود ) و يك عدد حقیقی منحصر بفرد  $a \cdot b$  ( که گاهی با  $ab$  نیز نشان داده می شود و حاصلضرب  $a, b$  نامیده می شود ) مربوط می شود . بعبارت دیگر دو عمل « $+$ » و « $\cdot$ » که بترتیب جمع و ضرب نامیده می شوند روی  $R$  تعریف شده است.

خواص جبری  $R$

الف - خواص عمل « $+$ » در  $R$

ج ۱- عمل « $+$ » در  $R$  شرکت پذیر است. یعنی اگر  $a, b, c$  سه عدد حقیقی باشند،

$$a+(b+c)=(a+b)+c$$

داریم :

ج ۲- در  $R$  يك عضو « $0$ » که صفر نامیده می شود وجود دارد بطوری که برای هر  $a$  متعلق به  $R$  داریم :

$$a+0=0+a=a$$

ج ۳- برای هر  $a$  در  $R$  يك عدد حقیقی مثل « $x$ » وجود دارد که وارون  $a$  نسبت به عمل جمع نامیده می شود و دارای خاصیت زیر است .

$$a+x=x+a=0$$

---

۱- این خواص جبری به تنهایی مشخص کننده مجموعه اعداد حقیقی نمی باشد (برای مثال مجموعه اعداد گویا با همان محل های جمع و ضرب اعداد حقیقی نیز دارای همین خواص است) البته خواص دیگری وجود دارد که اگر به خواص جبری اضافه شوند ، مجموعه اعداد حقیقی را بمعنی خاصی مشخص خواهند کرد .

وارون  $a$  نسبت به عمل جمع با « $-a$ » نشان داده می‌شود .  
 ج ۴- عمل « $+$ » در  $R$  دارای خاصیت جابجائی است . یعنی  $a$  و  $b$  دو عدد حقیقی باشند، داریم :

$$a+b=b+a$$

خاصیت‌های ج ۱ ، ۲ ، ۳ و ۴ بیان می‌کند که  $(R, +)$  یک گروه جابجائی با عضو بی‌اثر صفر است .

ب - خواص عمل ضرب در  $R$

ض ۱- عمل ضرب در  $R$  دارای شرکت‌پذیری است . یعنی اگر  $a, b, c$  سه عدد حقیقی باشند ، داریم :

$$a.(b.c)=(a.b).c$$

ض ۲- در  $R$  یک عضو « $۱$ » که يك خوانده می‌شود وجود دارد بطوری که  $۱ \neq 0$  و برای هر  $a$  متعلق به  $R$  داریم :

$$a.1=1.a=a$$

ض ۳- برای هر عدد حقیقی و مخالف صفر  $a$  ، يك عدد حقیقی مثل « $x$ » وجود دارد که وارون  $a$  نسبت به عمل ضرب نامیده می‌شود و دارای خاصیت زیر است .

$$a.x=x.a=1$$

اگر  $a \neq 0$  ، وارون  $a$  نسبت به عمل ضرب را با « $-۱$ » و یا « $\frac{1}{a}$ » نشان می‌دهیم .

ض ۴- عمل ضرب در  $R$  دارای خاصیت جابجائی است یعنی اگر  $a, b$  دو عدد حقیقی باشند ، داریم :

$$a.b=b.a$$

خاصیت‌های ض ۱ ، ۲ ، ۳ و ۴ بیان می‌کند که  $(R - \{0\}, \cdot)$  یک گروه جابجائی با عضو بی‌اثر «يك» است .

ب - خاصیت پخش ضرب نسبت به جمع

اگر  $a, b, c$  اعداد حقیقی باشند، داریم :

$$a.(b+c)=a.b+a.c$$

خاصیت‌های الف ، ب و پ خواص جبری  $R$  نامیده می‌شوند .

از آنچه در ریاضیات جدید سال دوم درمورد گروهها خواندید نتیجه می‌شود که :

۱- عنصرهای بی‌اثر نسبت به عمل‌های جمع و ضرب در  $R$  (یعنی صفر و يك) منحصر بنفرد می‌باشند یعنی  $R$  تنها دارای يك عنصر بی‌اثر نسبت به عمل جمع و تنها دارای يك عنصر بی‌اثر

نسبت به عمل ضرب است).

۲- عنصر وارون هر عدد حقیقی نسبت به عمل جمع و عنصر وارون هر عدد حقیقی مخالف صفر نسبت به عمل ضرب منحصر بفرد است (یعنی هر عدد حقیقی تنها دارای يك وارون نسبت به عمل جمع است و هر عدد حقیقی مخالف صفر تنها دارای يك وارون نسبت به عمل ضرب است) اگر  $a, b$  دو عدد حقیقی باشند، تعریف می کنیم :

$$a - b = a + (-b)$$

همچنین اگر  $b \neq 0$ ، تعریف می کنیم :

$$a : b = a \left( \frac{1}{b} \right) = a \cdot b^{-1}$$

$a - b$  تفاضل  $b$  از  $a$  و  $a : b$  تقسیم  $a$  بر  $b$  نامیده می شوند .

توجه کنید که اگر  $b = 0$ ، تقسیم  $a$  بر  $b$  تعریف نشده است .

خاصیت تساوی : اگر  $a = b$  و  $c = d$ ، پس  $a + c = b + d$  و  $ac = bd$ .

ما از حالا ببعد گاهی بجای  $a \cdot b$  می نویسیم  $ab$ .

تعریف - اگر  $a$  يك عدد حقیقی باشد، تعریف می کنیم :

$$a^1 = aa, \quad a^2 = (a^1)a, \quad a^3 = (a^2)a, \dots$$

و بطور کلی اگر  $n$  يك عدد طبیعی باشد، تعریف می کنیم :

$$a^n = (a^{n-1})a$$

حالا با استفاده از خواص جبری  $R$  قضایای زیر را ( که خاصیت های دیگری از  $R$  را

مشخص می سازند ) ثابت می کنیم :

قضیه ۱- برای هر عدد حقیقی  $a$  داریم :

$$a \cdot 0 = 0$$

اثبات :

$$1 = 1 + 0$$

خاصیت ج ۲ :

$$a \cdot 1 = a \cdot (1 + 0)$$

خاصیت تساوی :

$$a = a \cdot 1 + a \cdot 0$$

خاصیت پخش و ض ۲ :

$$a = a + a \cdot 0$$

خاصیت ض ۲ :

$$a \cdot 0 = 0$$

خاصیت ج ۲ :

( زیرا عنصر بی اثر نسبت به عمل جمع منحصر بفرد است )

قضیه ۲- برای هر دو عدد حقیقی  $a, b$  داریم :

$$ab = 0 \implies a = 0 \text{ یا } b = 0$$



اثبات - اگر  $a = 0$  ، قضیه ثابت است و اگر  $a \neq 0$  ، نشان می دهیم که  $b = 0$  .  
فرض کنیم  $a \neq 0$  . در این صورت خواهیم داشت :

فرض  $ab = 0$

خاصیت تساوی  $a^{-1}(ab) = a^{-1} \cdot 0$

بنابر قضیه ۱  $a^{-1} \cdot 0 = 0$

خاصیت ض ۱  $a^{-1}(ab) = (a^{-1}a)b$

خاصیت ض ۳  $= 1 \cdot b$

خاصیت ض ۲  $= b$

بنابراین  $b = 0$  .

از قضیه ۲ در حل معادلات استفاده می شود مثلاً

$$(x-1)(x+1)=0 \Rightarrow x-1=0 \text{ یا } x+1=0 \Rightarrow x=1 \text{ یا } x=-1$$

زیر مجموعه های  $R$

اگر قرار دهیم

$$1+1=2, 2+1=3, 3+1=4, \dots$$

مجموعه اعداد طبیعی بدست می آید. یعنی

$$N = \{1, 2, 3, 4, \dots\} = \text{مجموعه اعداد طبیعی}$$

مجموعه ای که از وارون های اعداد طبیعی نسبت به عمل جمع تشکیل شده است مجموعه

اعداد درست منفی نامیده می شود . یعنی

$$\{-1, -2, -3, -4, \dots\} = \text{مجموعه اعداد درست منفی}$$

همچنین همانطوری که می دانید مجموعه

$$Z = \{\dots, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, \dots\}$$

مجموعه اعداد درست نامیده می شود .

$$Q = \left\{ \frac{p}{q} : p, q \in Z \text{ و } q \neq 0 \right\}$$

بالاخره مجموعه

مجموعه اعداد گویا نامیده می شود .

هر عدد حقیقی که گویا نباشد يك عدد ناگویا نامیده می شود . برای مثال عدد حقیقی  $a$

که با  $a^2 = 2$  تعریف شده است، يك عدد ناگویا است (چرا ؟) این عدد ناگویا با  $\sqrt{2}$  نشان

داده می شود . در اینجا متذکر می شویم که اثبات ناگویا بودن يك عدد حقیقی ممکن است بسیار

مشکل باشد .

## تمرین

۱- نشان دهید که هیچ عدد حقیقی مانند  $x$  وجود ندارد بطوری که

$$x \cdot x = -1$$

۲- نشان دهید که برای هر عدد حقیقی  $a$  داریم :

$$(-1) \cdot a = -a$$

۳- اگر  $a$  يك عدد حقیقی مخالف صفر باشد ، نشان دهید که

الف -  $a^{-1}$  مخالف صفر است

$$(a^{-1})^{-1} = a$$

ب- نشان دهید که  $\sqrt{a}$  يك عدد ناگویا است .

## فضای برداری

**مقدمه** - در ریاضیات جدید سال دوم بامفهوم يك گروه آشنا شدید . در این فصل با يك مفهوم دیگر بنام «فضای برداری» آشنا خواهید شد . فضای برداری یکی از مفاهیم جالب و مهم در ریاضیات است و دارای کاربردهای زیادی در رشته‌های گوناگون از جمله فیزیک و اقتصاد است .

یادآوری می‌کنیم که مجموعه اعداد حقیقی با  $R$  نشان داده می‌شود .

**تعریف** - فرض کنیم  $(V, \oplus)$  يك گروه جابجائی باشد . همچنین فرض کنیم برای هر

$v \in V$  و هر  $a \in R$  ، حاصلضرب  $av$  تعریف شده باشد و  $av \in V$  .

$(av)$  حاصلضرب اسکالر نامیده می‌شود . در اینصورت گوئیم  $V$  يك فضای برداری

روی  $R$  است هرگاه

الف - برای هر  $v \in V$  داشته باشیم :

$$1v = v$$

که در آن « $1$ » عضو بی‌اثر مجموعه اعداد حقیقی نسبت به عمل جمع است .

ب - اگر  $a, b$  اعداد حقیقی باشند و  $v$  متعلق به  $V$  باشد ، داشته باشیم :

$$(a+b)v = av + bv$$

پ - اگر  $a, b$  اعداد حقیقی باشند و  $v$  متعلق به  $V$  باشد ، داشته باشیم :

$$(ab)v = a(bv)$$

ت - اگر  $v_1$  و  $v_2$  متعلق به  $V$  باشند و  $a$  يك عدد حقیقی باشد ، داشته باشیم :

$$a(v_1 \oplus v_2) = av_1 \oplus av_2$$

هر يك از عنصرهای  $V$  يك «بردار» نامیده می‌شود .

**توجه** : از حالا به بعد عمل « $\oplus$ » روی  $V$  را برای سادگی با « $+$ » نشان می‌دهیم .

همچنین عنصر بی‌اثر  $V$  نسبت به عمل « $+$ » را «بردار صفر» می‌نامیم و با  $0$  نشان می‌دهیم

يك بردار را معمولاً با یکی از حروف  $u, v, w, \dots$  و يك عدد حقیقی را با یکی از حروف

$a, b, c, \dots$  نشان می‌دهیم .

**مثال ۱-** همانطوری که می دانید  $(R, +)$  یک گروه جابجائی است که در آن «+» عمل جمع در مجموعه اعداد حقیقی است. اگر قرار دهیم  $V = R$  و حاصل ضرب اسکالر را همان ضرب اعداد حقیقی در نظر بگیریم. بسادگی می توان دید که مجموعه اعداد حقیقی یک فضای برداری روی  $R$  است زیرا:

$$1a = a \quad \forall a \in R \quad \text{الف -}$$

$$(a+b)c = ac + bc \quad \forall a, b, c \in R \quad \text{ب -}$$

$$(ab)c = a(bc) \quad \forall a, b, c \in R \quad \text{پ -}$$

$$a(b+c) = ab + ac \quad \text{ت -}$$

**مثال ۲-** فرض کنیم:

$$V = R \times R = R^2 = \{(a_1, a_2) : a_1, a_2 \in R\}$$

اگر عمل «+» را روی  $R^2$  بصورت زیر تعریف کنیم:

$$(a_1, a_2) + (b_1, b_2) = (a_1 + b_1, a_2 + b_2) \quad \forall (a_1, a_2) \text{ و } (b_1, b_2) \in R^2$$

بسادگی می توان دید که  $(V, +)$  یک گروه جابجائی است. زیرا:

۱- برای هر  $(c_1, c_2)$ ،  $(b_1, b_2)$  و  $(a_1, a_2)$  متعلق به  $R^2$  می توان نوشت:

$$\begin{aligned} [(a_1, a_2) + (b_1, b_2)] + (c_1, c_2) &= (a_1 + b_1, a_2 + b_2) + (c_1, c_2) \\ &= [(a_1 + b_1) + c_1, (a_2 + b_2) + c_2] \\ &= [a_1 + (b_1 + c_1), a_2 + (b_2 + c_2)] \\ &= (a_1, a_2) + (b_1 + c_1, b_2 + c_2) \\ &= (a_1, a_2) + [(b_1, b_2) + (c_1, c_2)] \end{aligned}$$

۲- برای هر  $(a_1, a_2)$  متعلق به  $R^2$  داریم:

$$(a_1, a_2) + (0, 0) = (0, 0) + (a_1, a_2) = (a_1, a_2)$$

یعنی  $(0, 0)$  عضو بی اثر عمل «+» در  $R^2$  است.

۳- برای هر  $(a_1, a_2)$  متعلق به  $R^2$  داریم:

$$(a_1, a_2) + (-a_1, -a_2) = (-a_1, -a_2) + (a_1, a_2) = (0, 0)$$

یعنی هر عنصر از  $R^2$  دارای یک عنصر وارون نسبت به عمل «+» است.

۴- برای هر  $(a_1, a_2)$  و  $(b_1, b_2)$  متعلق به  $R^2$  داریم:

$$\begin{aligned} (a_1, a_2) + (b_1, b_2) &= (a_1 + b_1, a_2 + b_2) \\ &= (b_1 + a_1, b_2 + a_2) \\ &= (b_1, b_2) + (a_1, a_2) \end{aligned}$$

یعنی «+» روی  $R^2$  دارای خاصیت جابجائی است .

حالا برای هر  $c \in R$  و  $(a_1, a_2) \in R^2$  تعریف می کنیم :

$$c(a_1, a_2) = (ca_1, ca_2)$$

به سادگی می توان دید که  $(V, +)$  با این حاصلضرب اسکالر يك فضای برداری روی  $R$  است زیرا :

الف - برای هر  $(a_1, a_2) \in R^2$  داریم :

$$1(a_1, a_2) = (1a_1, 1a_2) = (a_1, a_2)$$

ب - اگر  $c, d$  اعداد حقیقی باشند و  $(a_1, a_2) \in V = R^2$  ، خواهیم داشت :

$$\begin{aligned} (c+d)(a_1, a_2) &= ((c+d)a_1, (c+d)a_2) \\ &= (ca_1 + da_1, ca_2 + da_2) \\ &= (ca_1, ca_2) + (da_1, da_2) \\ &= c(a_1, a_2) + d(a_1, a_2) \end{aligned}$$

پ - اگر  $c, d$  اعداد حقیقی باشند و  $(a_1, a_2) \in V = R^2$  ، خواهیم داشت :

$$\begin{aligned} (cd)(a_1, a_2) &= ((cd)a_1, (cd)a_2) = \\ &= (c(da_1), c(da_2)) \\ &= c(da_1, da_2) \\ &= c(d(a_1, a_2)) \end{aligned}$$

ت - اگر  $(a_1, a_2), (b_1, b_2) \in V = R^2$  و  $c$  يك عدد حقیقی باشد ، خواهیم داشت :

$$\begin{aligned} c((a_1, a_2) + (b_1, b_2)) &= c(a_1 + b_1, a_2 + b_2) \\ &= (c(a_1 + b_1), c(a_2 + b_2)) \\ &= (ca_1 + cb_1, ca_2 + cb_2) \\ &= (ca_1, ca_2) + (cb_1, cb_2) \\ &= c(a_1, a_2) + c(b_1, b_2) \end{aligned}$$

مثال ۳ - مجموعه همه ماتریسهای  $2 \times 2$  را  $V$  در نظر بگیرید ، همانطوری

که در ریاضیات جدید سال دوم دیدید  $(V, +)$  يك گروه جابجائی است ( که در آن «+» عمل جمع ماتریسهای  $2 \times 2$  می باشد ) .

حال اگر  $c$  يك عدد حقیقی و  $A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$  يك ماتریس  $2 \times 2$  باشد ،

همانطوری که در ریاضیات جدید سال دوم دیدید تعریف می کنیم :

$$cA = c \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ca_{11} & ca_{12} \\ ca_{21} & ca_{22} \end{bmatrix}$$

بدین ترتیب يك حاصلضرب اسكالر روی  $V$  تعریف می شود .

بسادگی می توان نشان داد که  $(V, +)$  با این حاصلضرب اسكالر يك فضای برداری روی  $R$  است زیرا :

الف - اگر  $A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$  يك ماتریس  $2 \times 2$  باشد خواهیم داشت :

$$\begin{aligned} 1A &= 1 \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1a_{11} & 1a_{12} \\ 1a_{21} & 1a_{22} \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} = A \end{aligned}$$

ب - اگر  $c, d$  اعداد حقیقی باشند و  $A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$  يك ماتریس  $2 \times 2$

باشد خواهیم داشت :

$$\begin{aligned} (c+d)A &= (c+d) \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} (c+d)a_{11} & (c+d)a_{12} \\ (c+d)a_{21} & (c+d)a_{22} \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} ca_{11} + da_{11} & ca_{12} + da_{12} \\ ca_{21} + da_{21} & ca_{22} + da_{22} \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} ca_{11} & ca_{12} \\ ca_{21} & ca_{22} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} da_{11} & da_{12} \\ da_{21} & da_{22} \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$= c \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$$

$$= cA + dA$$

پد اگر  $c, d$  اعداد حقیقی باشند و  $A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$  يك  $2 \times 2$  ماتریس

باشد ، خواهیم داشت :

$$(cd)A = (cd) \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} (cd)a_{11} & (cd)a_{12} \\ (cd)a_{21} & (cd)a_{22} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} c(da_{11}) & c(da_{12}) \\ c(da_{21}) & c(da_{22}) \end{bmatrix}$$

$$= c \begin{bmatrix} da_{11} & da_{12} \\ da_{21} & da_{22} \end{bmatrix}$$

$$= c \left( d \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \right) = c(dA)$$

ت - اگر  $A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$  و  $B = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{bmatrix}$  دو ماتریس  $2 \times 2$

باشند و  $c \in \mathbb{R}$  ، خواهیم داشت :

$$c(A+B) = c \left( \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{bmatrix} \right)$$

$$= c \begin{bmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} c(a_{11} + b_{11}) & c(a_{12} + b_{12}) \\ c(a_{21} + b_{21}) & c(a_{22} + b_{22}) \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned}
&= \begin{bmatrix} ca_{11} + cb_{11} & ca_{12} + cb_{12} \\ ca_{21} + cb_{21} & ca_{22} + cb_{22} \end{bmatrix} \\
&= \begin{bmatrix} ca_{11} & ca_{12} \\ ca_{21} & ca_{22} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} cb_{11} & cb_{12} \\ cb_{21} & cb_{22} \end{bmatrix} \\
&= c \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} + c \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{bmatrix} \\
&= cA + cB
\end{aligned}$$

حالا باثبات چند قضیه در مورد فضاهاى بردارى مى پردازیم .  
 درفضایای زیر فرض می کنیم  $V$  يك فضای بردارى ، « $\bar{0}$ » بردار صفر و « $\bar{o}$ » عدد حقیقی صفر باشد .

قضیه ۱ - برای هر عدد حقیقی  $a$  داریم :

$$a\bar{0} = \bar{0}$$

اثبات - اگر  $v$  متعلق به  $V$  باشد ، می توان نوشت :

$$av = a(v + \bar{0}) \quad \text{چرا ؟}$$

$$= av + a\bar{0} \quad \text{چرا ؟}$$

از اینجا نتیجه می شود که  $a\bar{0} = \bar{0}$  ، زیرا عنصر بی اثر در گروه  $(V, +)$  منحصر بفرد است .

قضیه ۲ - برای هر  $v \in V$  داریم :

$$0v = \bar{0}$$

اثبات - اگر  $v \in V$  و  $a$  يك عدد حقیقی باشد ، می توان نوشت :

$$av = (a + 0)v \quad \text{چرا ؟}$$

$$= av + 0v \quad \text{چرا ؟}$$

از اینجا نتیجه می شود که  $0v = \bar{0}$  ، زیرا عنصر بی اثر در گروه  $(V, +)$  منحصر بفرد است .

قضیه ۳ - اگر  $v \in V$  و  $a$  يك عدد حقیقی باشد ، داریم :

$$a(-v) = (-a)v = -(av)$$

اثبات - برای اثبات تساوی  $(-a)v = -(av)$  کافی است نشان دهیم که

$$av + (-a)v = \bar{0} \quad \text{چرا ؟}$$

بنابر قضیه ۲ می توان نوشت :



$$\begin{aligned}av + (-a)v &= (a + (-a))v \\ &= 0 \cdot v \\ &= 0\end{aligned}$$

همچنین برای اثبات تساوی  $a(-v) = -(av)$  کافی است نشان دهیم که  $av + a(-v) = 0$  . (چرا؟)  
 بطور مشابه بنابر قضیه ۱ می توان نوشت :

$$\begin{aligned}av + a(-v) &= a(v + (-v)) \\ &= a \cdot 0 \\ &= 0\end{aligned}$$

و بنابر این قضیه ثابت می شود .

از قضیه ۳ نتیجه می شود که برای هر  $v \in V$  تساوی زیر برقرار است . (چرا؟)  
 $(-1)v = -v$   
 قضیه ۴ - اگر  $v \in V$  و  $a$  يك عدد حقیقی باشد ، داریم :

$$av = 0 \implies a = 0 \text{ یا } v = 0$$

اثبات - فرض کنیم  $av = 0$  . اگر  $a$  برابر با صفر باشد ، قضیه ثابت است و اگر  $a$  مخالف صفر باشد ، خواهیم داشت :

$$\begin{aligned}v &= 1v && \text{چرا؟} \\ &= (a^{-1}a)v && \text{چرا؟} \\ &= a^{-1}(av) && \text{بنا بر فرض} \\ &= a^{-1}0 && \text{بنابر قضیه ۱} \\ &= 0\end{aligned}$$

### زیر فضای يك فضای برداری

در بسیاری موارد ، در يك فضای برداری  $V$  ، زیرمجموعه هایی از  $V$  یافت می شوند که خود با همان دو عمل جمع و ضرب اسکالر که در  $V$  تعریف شده است تشکیل يك فضای برداری می دهند . این زیرمجموعه ها را که دارای اهمیت زیادی هستند زیر فضا می نامند . به مناسبت اهمیتی که این زیرمجموعه ها دارند تعریف زیر را می آوریم :

تعریف - فرض کنیم  $V$  يك فضای برداری و  $UCV$  . اگر  $U$  با دو عملی که در  $V$  تعریف شده اند ، يك فضای برداری باشد ، آن گاه  $U$  را يك زیر فضای برداری  $V$  می نامند .

مثال ۱ - فرض کنیم  $V$  فضای برداری  $R^2$  روی میدان  $R$  باشد ، آن گاه :

$$W_1 = \{(x, 0) | x \in R\}$$

یک زیر فضای  $V$  است .

حل - الف :  $(W_1, +)$  یک گروه آبدلی یا جابجائی است . زیرا :

۱- برای هر  $(x_1, 0)$  و  $(x_2, 0)$  در  $W_1$  داریم :

$$(x_1, 0) + (x_2, 0) = (x_1 + x_2, 0 + 0) = (x_1 + x_2, 0)$$

پس  $W_1$  نسبت به عمل جمع بسته است .

۲- چون عمل  $+$  در  $R^2$  شرکت پذیر است ، این عمل در  $W_1$  نیز که زیر مجموعه آن

است شرکت پذیر است .

۳- روشن است که  $(0, 0) \in W_1$  ، و چون  $(0, 0)$  عضو بی اثر  $R^2$  نسبت به عمل  $+$

است . این عضو با هر عضو دلخواه  $(x, 0)$  از  $W_1$  نیز جمع شود حاصل  $(x, 0)$  است .

۴- روشن است که برای هر  $(x, 0)$  در  $W_1$  عضوی مانند  $(-x, 0)$  به نام عضو متقابل

آن وجود دارد به قسمی که :

$$(x, 0) + (-x, 0) = (-x, 0) + (x, 0) = (0, 0)$$

۵- چون عمل  $+$  در  $R^2$  تعویض پذیر است ، در  $W_1$  نیز این ویژگی برقرار است :

ب : ۶- برای هر  $r \in R$  و هر  $(x, 0) \in W_1$  داشته باشیم  $r(x, 0) \in W_1$  .

۷- برای هر  $r \in R$  و هر  $(x_1, 0)$  و  $(x_2, 0)$  در  $W_1$  داریم :

$$\begin{aligned} r((x_1, 0) + (x_2, 0)) &= r(x_1 + x_2, 0) = (r(x_1 + x_2), 0) \\ &= (rx_1 + rx_2, 0) = (rx_1, 0) + (rx_2, 0) = r(x_1, 0) + r(x_2, 0) \end{aligned}$$

۸- همچنین برای هر  $r$  و  $s$  در  $R$  و هر  $(x, 0)$  داریم :

$$\begin{aligned} (r+s)(x, 0) &= ((r+s)x, 0) = (rx + sx, 0) \\ &= (rx, 0) + (sx, 0) \\ &= r(x, 0) + s(x, 0) \end{aligned}$$

۹- همچنین داریم :

$$r(s(x, 0)) = r(sx, 0) = (r(sx), 0) = ((rs)x, 0) = (rs)(x, 0)$$

۱۰- برای هر  $(x, 0)$  در  $W_1$  داریم :

$$1(x, 0) = (1x, 0) = (x, 0)$$

یعنی تمام اصلهای یک فضای برداری برقرار است ، بنابراین  $W_1$  یک فضای برداری روی  $R$  است .

تعبیر هندسی - از نظر هندسی مجموعه :

$$W_1 = \{(x, 0) | x \in R\}$$

مجموعه تمام نقاطی از صفحه است که عرض آنها برابر صفر است و می دانیم که نمودار این مجموعه محور  $x$  است. پس محور  $x$ ها يك زیرفضای برداری صفحه است.

مثال ۲- در فضای برداری  $R^2$ ، زیرمجموعه  $U_1$  را چنین تعریف می کنیم:

$$U_1 = \{(x, y) \mid x - y = 0\}$$

نشان دهید که  $U_1$  يك زیرفضای  $R^2$  است.

حل - الف -  $(U_1, +)$  يك گروه آبدی یا جابجایی است. زیرا:

۱- برای هر  $(x_1, y_1)$  و  $(x_2, y_2)$  در  $U_1$  داریم:

$$(x_1, y_1) \in U_1 \Rightarrow x_1 - y_1 = 0 \quad (1)$$

$$(x_2, y_2) \in U_1 \Rightarrow x_2 - y_2 = 0 \quad (2)$$

از جمع طرفین (۱) و (۲) داریم:

$$(x_1 - y_1) + (x_2 - y_2) = (x_1 + x_2) - (y_1 + y_2) = 0$$

پس:  $(x_1 + x_2, y_1 + y_2) = (x_1 + x_2) - (y_1 + y_2) \in U_1$  یعنی  $U_1$  نسبت به عمل جمع بسته است.

۲- شرکت پذیری، چون  $+$  در  $R^2$  شرکت پذیر است. این عمل در  $U_1$  که زیرمجموعه آن است، نیز شرکت پذیر می باشد.

۳- روشن است که  $(0, 0) \in U_1$  و چون  $(0, 0) = (0, 0) + (0, 0)$ ، عنصر بی اثر  $+$  در  $R^2$  است. در نتیجه این عضو با هر عضو دنخواه  $(x, y)$  از  $U_1$  جمع شود حاصل  $(x, y)$  است.

۴- اگر  $(x, y) \in U_1$ ، آن گاه متقابل آن یعنی  $(-x, -y)$  نیز در  $U_1$  است زیرا:

$$(x, y) \in U_1 \Rightarrow x - y = 0$$

$$\Rightarrow -x + y = 0 \quad \text{چرا؟}$$

$$\Rightarrow (-x) - (-y) = 0$$

۵- چون عمل  $+$  در  $R^2$  تعویض پذیر است. این عمل در  $U_1$  نیز، که زیرمجموعه آن است، تعویض پذیر می باشد.

ب - داریم:

$$۶- r(x_1, y_1) \in U_1$$

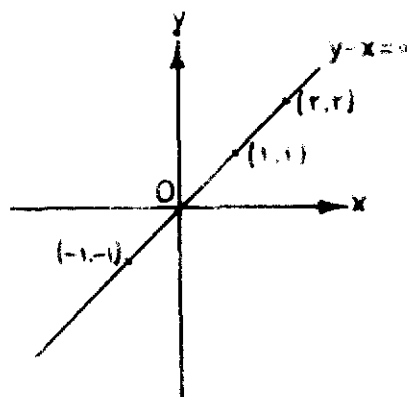
$$۷- r[(x_1, y_1) + (x_2, y_2)] = r(x_1, y_1) + r(x_2, y_2)$$

$$۸- (r+s)(x, y) = r(x, y) + s(x, y)$$

$$۹- r(x_1, y_1) = r(x_2, y_2)$$

$$۱۰- r(x_1, y_1) = r[s(x_2, y_2)]$$

یعنی تمام اصله های يك فضای برداری برقرار است. بنابراین  $U_1$  يك فضای برداری روی  $R$  است.



تعبیر هندسی - از نظر هندسی مجموعه :

$$U_1 = \{(x, y) | y - x = 0\}$$

مجموعه تمام نقاطی از صفحه است که تفاضل عرض و طول آنها صفر می باشد . و نمودار آن همان طور که می دانیم نیمساز ربع اول و سوم است . خواص بالا را از نظر ترمیمی می توان روی این خط تحقیق کرد .

توجه نماییده تمام زیر مجموعه های  $V$  زیر :

فصا نیستند . در زیر دو نمونه از این زیر مجموعه ها را می بینید .

۱- زیر مجموعه  $U_1 = \{(1, 1), (2, 2), (3, 3), \dots\}$  يك زیر فضای  $R^2$  نیست .

زیرا  $U_1$  نسبت به عملهای  $+$  و ضرب اسکالر تمركز داده در  $R^2$  بسته نیست .

۲- زیر مجموعه  $W_1 = \{(0, 1), (0, 2), (0, 3), \dots\}$  ، يك زیر فضای

برداري  $R^2$  نیست . زیرا ، اگرچه  $W_1$  نسبت به عمل  $+$  بسته است ولی نسبت به عمل ضرب بسته نیست .

در مثالهای (۱) و (۲) صحنه قبل ، در تحقیق این که  $U_1$  یا  $W_1$  زیر فضای يك فضای

برداري  $V$  هست یا نه ، تمام ویژگیهای فضای برداري را برای آنها تحقیق کردیم . در صورتی

که به طور روشن در این دو مثال دیده می شود که بیشتر ویژگیهای  $V$  به طور مستقیم به  $U_1$

یا  $W_1$  منتقل می شود . آیا می توانید ویژگیهایی را که مستقیماً از  $V$  به  $U_1$  یا  $W_1$  منتقل

می شود نام ببرید ؟

در این دو مثال چنین به نظر می رسد که برای نشان دادن آن که يك زیر مجموعه  $V$  ،

زیر فضای  $V$  است یا نه کافی است ویژگیهای خاصی از  $V$  را برای آن تحقیق کنیم . قضیه زیر

شرط لازم و کافی را برای این که يك زیر مجموعه  $V$  يك زیر فضا باشد نشان می دهد .

**قضیه -** هرگاه  $W$  يك زیر مجموعه غیر تهی از فضای برداري  $V$  باشد ، شرط لازم و کافی

برای آن که  $W$  يك زیر فضای  $V$  باشد آن است که  $W$  نسبت به هر دو عمل جمع و ضرب

$q$

$p$

اسکالر بسته باشد . ( $p \Leftrightarrow q$ )

برهان - شرط لازم : اگر بالا در مورد هر دو عمل جمع و ضرب اسکالر بسته باشد ، از

گاه نشان می دهیم که  $W$  دارای ویژگیهای يك فضای برداري است . تنها دوتا از ویژگیهای

$V$  مستقیماً به  $W$  ترمیمه است و آنها عبارتند از :

»  $0 \in W$  و » از  $X \in W$  نتیجه می شود  $\lambda X \in W$  .

برای آنکه نشان دهیم  $\bar{0} \in W$ ، گوئیم: چون  $W$  تهی نیست پس دست کم يك عضو مانند  $X$  در  $W$  وجود دارد و چون  $W$  نسبت به ضرب اسكالر بسته است پس  $\bar{0} = 0 \cdot X \in W$ ، يعني  $\bar{0} \in W$ .

برای آن که نشان دهیم « $X \in W \Rightarrow -X \in W$ » باز گوئیم: چون  $X \in W$  و  $-1 \in R$  و  $W$  نسبت به ضرب اسكالر بسته است پس  $(-1)X \in W$ . اما بنا به نتیجه قضیه ۳ داریم:  $(-1)X = -X$  پس  $-X \in W$ .

شرط کافی: فرض کنیم  $W$  زیر فضای  $V$  باشد، طبق تعریف زیر فضا داریم که  $W$  نسبت به جمع و ضرب اسكالر بسته است.

نتیجه - هر زیر فضای  $V$  شامل بردار  $\bar{0}$  است

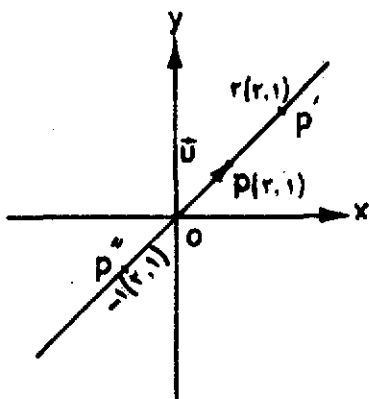
مثال - مجموعه  $W = \{a(2, 1) | a \in R\}$  يك زیر فضای  $R^2$  است. زیرا،  
اولاً:

$$a(2, 1) + b(2, 1) = (a+b)(2, 1)$$

و چون  $(a+b) \in R$ ، پس  $W$  نسبت به عمل  $+$  بسته است.  
ثانیاً:

$$b[a(2, 1)] = (ba)(2, 1)$$

و چون  $ba \in R$ ، پس  $W$  نسبت به ضرب اسكالر بسته است. در نتیجه، بنا بر قضیه بالا،  $W$  يك زیر فضای  $R^2$  است.



تعبیر هندسی - می دانیم  $(2, 1)$  بردار مکان  $\vec{v} = \vec{OP}$  را مشخص می سازد و برای هر  $a \in R$  بردار  $a(2, 1)$  نیز يك بردار مکان در امتداد  $\vec{OP}$  است. به عبارت دیگر،  $a(2, 1)$  که حاصل ضرب اسكالر  $a$  در بردار  $\vec{v}$  است. يك زیر فضای  $V$ ، يعني زیر فضای بردارهای صفحه است.

### تمرین

۱- ثابت کنید  $S = \{ax + b | a, b \in R\}$ ، همراه با اعمال جمع و ضرب يك عدد در دو جمله ای يك فضای برداری روی  $R$  است.

۲- در  $R^3 = \{(a, b, c) \mid a, b, c \in R\}$  ، جمع و ضرب را به صورت زیر تعریف می‌کنیم :

$$(a, b, c) + (d, e, f) = (a+d, b+e, c+f)$$

$$k(a, b, c) = (ka, kb, kc) \quad k \in R$$

نشان دهید که  $R^3$  يك فضای برداری روی  $R$  است .

۳- هرگاه  $V$  يك فضای برداری و  $v \in V$  ، عضو دلخواهی باشد ثابت کنید :

$$v + v = 2v$$

۴- ثابت کنید برای هر  $v \in V$  و هر  $r \in R$  داریم :

$$r(-v) = -rv$$

۵- ثابت کنید در هر فضای برداری ، برای هر دو عدد حقیقی  $r$  و  $s$  و هر  $v_1$  و  $v_2$  داریم :

$$r(v_1 - v_2) = rv_1 - rv_2$$

۶- ثابت کنید :  $\forall v \in V, \forall r \in R, rv = \bar{0} \iff r = 0 \vee v = \bar{0}$

۷- آیا مجموعه اعداد گویا همراه با اعمال جمع و ضرب معمولی يك فضای برداری روی  $R$  است ؟ چرا ؟

۸- ثابت کنید در هر فضای برداری برای هر  $v \in V$  و هر  $r$  و  $s$  در  $R$  داریم :

$$(r-s)v = rv - sv$$

۹- نشان دهید  $\{\bar{0}\}$  يك زیر فضای  $V$  است .

۱۰- آیا  $S = \{(x, y) \mid x, y \in R \text{ و } x + 2y = 1\}$  ، يك زیر فضای  $R^2$  است ؟

چرا ؟

۱۱- آیا  $S = \{(x, y) \mid x, y \in R \text{ و } x + y/\sqrt{3} = 0\}$  يك زیر فضای  $R^2$  است ؟

چرا ؟

۱۲- آیا  $W = \{(x, y) \mid x, y \in R \text{ و } y = x^2\}$  ، يك زیر فضای  $R^2$  است .

۱۳- نشان دهید هر خط راست که از مبدأ مختصات می‌گذرد يك زیر فضای  $R^2$  است .

۱۴- نشان دهید ،  $U = \{(x, y, z) \mid x, y, z \in R \text{ و } x + 2y + z = 0\}$  يك زیر-

فضای  $R^3$  است .

۱- این زیر فضا را معمولاً به صورت  $(0)$  نمایش داده آن را زیر فضای بدیهی  $V$  می‌خوانند .

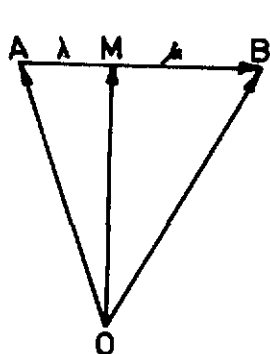
## ترکیب خطی

در ریاضیات سال دوم دیدید :

$$\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = a \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

که در آن  $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$  و  $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$  را بردارهای پایه خواندیم. در فضای برداری اصطلاحاً می‌گوییم  $\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$  یک ترکیب خطی از بردارهای  $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$  و  $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$  است.

همچنین دیدید، هرگاه نقطه‌ای مانند  $M$  روی  $\overrightarrow{AB}$  به گونه‌ای باشد که



$$\frac{\overrightarrow{AM}}{\overrightarrow{MB}} = \frac{\lambda}{\mu}$$

(λ و μ اعداد حقیقی هستند) آن‌گاه داریم :

$$\mu \overrightarrow{OA} + \lambda \overrightarrow{OB} = (\mu + \lambda) \overrightarrow{OM}$$

و یا :

$$\overrightarrow{OM} = \frac{\mu}{\mu + \lambda} \overrightarrow{OA} + \frac{\lambda}{\mu + \lambda} \overrightarrow{OB}$$

در اینجا نیز بردار  $\overrightarrow{OM}$  یک ترکیب خطی از بردارهای

$\overrightarrow{OA}$  و  $\overrightarrow{OB}$  نامیده می‌شود. به‌طور کلی در این مورد تعریف زیر را می‌آوریم :

**تعریف** — در فضای برداری  $V$ ، اگر  $v_1, v_2, \dots, v_n$  عضوهای  $V$  باشند، آن‌گاه برای هر  $a_1, a_2, \dots, a_n \in R$ ، عضو  $a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_n v_n$  از  $V$  (یا یک ترکیب خطی  $v_1, v_2, \dots, v_n$  می‌نامیم).

از این تعریف نتیجه می‌شود که هرگاه  $v_1, v_2, \dots, v_n$  و  $v$  عضوهای  $V$  باشند به گونه‌ای که :

$$v = a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_n v_n \quad (a_1, a_2, \dots \text{ اعداد حقیقی})$$

آن‌گاه گفته می‌شود  $v$  یک ترکیب خطی از بردارهای  $v_1, v_2, \dots, v_n$  است.

**مثال ۱ — الف :** در  $R^2$ ، عضو  $2(1, 0) + 3(0, 1)$ ، یک ترکیب خطی از  $(1, 0)$  و

$(0, 1)$  است.

**ب :** در ماتریسهای  $3 \times 1$ ، عضو  $2 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 5 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ ، یک ترکیب خطی از

ماتریسهای  $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ ،  $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$  و  $\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$  است.

**مثال ۲ — الف :** در فضای ماتریسهای  $2 \times 2$ ، ماتریس  $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ ، یک ترکیب خطی از

ماتریسهای  $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ ،  $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$  و  $\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$  است. زیرا:

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = a \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + c \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

ب: در  $R^2$ ، عضو  $(9, 16)$  يك تركيب خطی از  $(1, 2)$  و  $(4, 7)$  است زیرا:

$$(9, 16) = 1(1, 2) + 2(4, 7)$$

ج: روشن است که همیشه می‌توان نوشت:

$$(0, 0) = 0(a, b) + 0(c, d)$$

یعنی  $(0, 0)$  يك تركيب خطی از بردارهای دلخواه  $(a, b)$  و  $(c, d)$  است.

با توجه به تعریف و مثالهای بالا، اکنون سؤال زیر را مطرح می‌کنیم:

زیر مجموعه‌ای از بردارهای يك فضای برداری داده شده است:

الف: آیا می‌توان یکی از آنها را به صورت تركيب خطی بقیه نوشت؟

ب: آیا می‌توان هر برداری از این فضا را به صورت تركيب خطی این بردارها نوشت؟

مثال ۱ - مجموعه بردارهای  $(9, 16)$ ،  $(1, 2)$  و  $(4, 8)$  از فضای برداری  $R^2$

داده شده است، آیا می‌توان یکی از آنها را مثلاً  $(9, 16)$  به صورت تركيب خطی از بقیه نوشت؟

فرض کنیم پاسخ به این پرسش مثبت باشد، یعنی اعداد حقیقی  $x$  و  $y$  یافت شوند به

گونه‌ای که:

$$(9, 16) = x(1, 2) + y(4, 8) \quad (1)$$

از اینجا به دست می‌آید:

$$(9, 16) = (x, 2x) + (4y, 8y) \quad \text{ضرب اسکالر}$$

$$(9, 16) = (x + 4y, 2x + 8y) \quad \text{جمع در } R^2$$

در این صورت بنابر برابری زوجهای مرتب داریم:

$$\begin{cases} x + 4y = 9 \\ 2x + 8y = 16 \end{cases}$$

پس وجود تساوی (۱) یعنی وجود  $x$  و  $y$  بستگی به وجود جوابهای این دستگاه دارد. اما

این دستگاه معادلات دارای جواب نیست چرا؟ یعنی هیچ دو عدد حقیقی مانند  $x$  و  $y$  یافت

نمی‌شوند که در تساوی (۱) صدق کنند؟ یعنی در  $R^2$  عضو  $(9, 16)$  را نمی‌توان به صورت

تركيب خطی از بردارهای  $(1, 2)$  و  $(4, 8)$  نوشت. در صورتی که در مثال ۲ بالا

قسمت ب، دیدید که  $(9, 16)$  را می‌توان به صورت تركيب خطی از  $(1, 2)$  و  $(4, 7)$  نوشت.



**مثال ۲ -** بردارهای  $(۹, ۱۶)$ ،  $(۱, ۲)$ ،  $(۴, ۷)$  و  $(۴, ۸)$  در  $R^2$  داده شده است، یکی از آنها مثلاً بردار  $(۹, ۱۶)$  را به صورت ترکیب خطی از بقیه یعنی بردارهای  $(۱, ۲)$ ،  $(۴, ۷)$  و  $(۴, ۸)$  بنویسید.

فرض کنیم عددهای حقیقی  $x$ ،  $y$  و  $z$  یافت شوند به گونه‌ای که:

$$(۹, ۱۶) = x(۱, ۲) + y(۴, ۷) + z(۴, ۸)$$

باتوجه به مثال ۱ این دستگاه به دست می‌آید:

$$\begin{cases} x + 4y + 4z = 9 \\ 2x + 7y + 8z = 16 \end{cases}$$

که از حل آن داریم:  $y = 2$  و  $x = 1 - 4z$ . در اینجا  $x$  بستگی به  $z$  دارد. بنابراین اگر  $z = 0$  بگیریم، جواب  $x = 1$ ،  $y = 2$  و  $z = 0$  به دست می‌آید. اگر  $z = 1$  فرض شود، آن‌گاه  $x = -3$ ،  $y = 2$  و  $z = 1$  و اگر ... بدین ترتیب دیده می‌شود که بردار  $(۹, ۱۶)$  در  $R^2$  را می‌توان به صورتهای بی‌شماری به شکل ترکیب خطی از بردارهای  $(۱, ۲)$ ،  $(۴, ۷)$  و  $(۴, ۸)$  نوشت. بنابراین پاسخ به قسمت الف پرسش مطرح شده در بالا چنین است: در بعضی موارد جواب مثبت و در بعضی موارد جواب منفی است یعنی جواب کلی منفی است.

برای پاسخ به قسمت ب به مثالهای زیر توجه کنید:

**مثال ۳ -** گفتیم که:

۱ - هر بردار مانند  $\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$  در صفحه را می‌توان به صورت ترکیب خطی از بردارهای

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \text{ و } \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \text{ نوشت.}$$

۲ - هر ماتریس  $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$  از فضای ماتریسهای  $2 \times 2$  را می‌توان به صورت ترکیب

$$\text{خطی از ماتریسهای } \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ نوشت.}$$

لذا امکان این‌که در يك فضای برداری، بتوان هر عضو را به صورت ترکیب خطی از چند بردار داده شده این‌فضا نوشت وجود دارد. اما مثال زیر نشان می‌دهد که این امکان همیشگی نیست.

**مثال ۴ -** آیا هر بردار  $(a, b)$  از  $R^2$  را می‌توان به صورت ترکیب خطی از بردارهای  $(۱, -۳)$  و  $(۳, -۹)$  نوشت؟ فرض کنیم بتوانیم هر بردار مانند  $(a, b)$  را به صورت

زیر بنویسیم :

$$x(1, -3) + y(3, -1) = (a, b) \quad (1) \quad \text{تعریف ترکیب خطی} :$$

از این تساوی همان طور که قبلاً دیدیم دستگاه زیر نتیجه می شود :

$$\begin{cases} x + 3y = a \\ -3x - 1y = b \end{cases}$$

اما این دستگاه در حالت کلی جواب ندارد (چرا؟) ، یعنی اعدادی مانند  $x$  و  $y$  در  $R$  وجود ندارد به گونه ای که تساوی (۱) برقرار باشد .

با توجه به مثالهای اخیر ، جواب به قسمت ب پرسش مطرح شده در صفحات قبل ، گاهی مثبت و گاهی منفی است . اکنون تعریف زیر را می آوریم :

**تعریف** - در فضای برداری  $V$  ، گوئیم بردارهای  $v_1, v_2, \dots, v_n$  و بستگی خطی دارند هرگاه اعداد حقیقی  $a_1, a_2, \dots, a_n$  ، که دست کم یکی از آنها مخالف صفر است ، یافت شوند به گونه ای که :

$$a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_n v_n = \bar{0}$$

از این تعریف نتیجه می شود که اگر بردارهای  $v_1, v_2, \dots, v_n$  و  $v$  عضوهای  $V$  باشند و بتوان  $v$  را به صورت ترکیب خطی از  $v_1, v_2, \dots, v_n$  نوشت ، یعنی :

$$v = a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_n v_n \quad (a_1, a_2, \dots, a_n \text{ اعداد حقیقی هستند})$$

آن گاه گوئیم  $v$  با بردارهای  $v_1, v_2, \dots, v_n$  بستگی خطی دارد .

**مثال - ۱** - بردارهای  $(1, 2, 0)$  ،  $(2, -1, 2)$  و  $(4, -7, 6)$  در  $R^3$  بستگی خطی دارند . زیرا داریم :

$$2(1, 2, 0) - 3(2, -1, 2) + 1(4, -7, 6) = (0, 0, 0)$$

۲ - بردارهای  $(1, 0, 0)$  و  $(0, 2, 0)$  و  $(0, 0, 3)$  بستگی خطی ندارند . زیرا از :

$$a_1(1, 0, 0) + a_2(0, 2, 0) + a_3(0, 0, 3) = (0, 0, 0)$$

نتیجه می شود  $a_1 = 0$  ،  $a_2 = 0$  ،  $a_3 = 0$  . یعنی تمام ضرایب صفر است .

**تعریف** - در فضای برداری  $V$  گوئیم بردارهای  $v_1, v_2, \dots, v_n$  استقلال خطی دارند ( یا مستقل خطی هستند ) ، هرگاه بستگی خطی نداشته باشند . به عبارت دیگر از :

$$a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_n v_n = \bar{0} \quad (a_1, a_2, \dots, a_n \text{ اعداد حقیقی هستند})$$

$$a_1 = a_2 = \dots = a_n = 0 \quad \text{نتیجه شود} :$$

در این صورت مجموعه  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  را مجموعه مستقل خطی می نامند .

**مثال - ۱** - در فضای بردارهای صفحه ، بردارهای پایه مستقل خطیند . زیرا ، اگر

$$a \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

نکته: خطی برداری  $R^2$  در  $R^3$  به صورت  $a_1x + a_2y + a_3z = 0$  نمایش داده می شود.

۱- در فضای برداری  $R^3$  (چندجمله ایهای تا درجه ۳) برای  $x$  و  $y$ ، مثلاً  $x^3$  و  $x^2$  مستقل خطی نیستند. اگر  $a_1x^3 + a_2x^2 + a_3x + a_4 = 0$  باشد،

$$a_1x^3 + a_2x^2 + a_3x + a_4 = 0 \Rightarrow a_1 = 0, a_2 = 0, a_3 = 0, a_4 = 0$$

نکته: هر چند جمله ای در  $R^3$  به صورت  $a_1x + a_2y + a_3z = 0$  نمایش داده می شود.

۲- در فضای برداری  $R^3$  بردارهای  $(1, 0, 0)$ ،  $(0, 1, 0)$ ،  $(0, 0, 1)$  بستگی خطی ندارند یعنی مستقل خطیند.

### مسئله ۱۰۱

۱- در فضای برداری  $R^3$  بردار  $(2, 3, 1)$  را، هر جا که امکان دارد، به صورت ترکیب خطی از بردارهای داده شده زیر بنویسید.

الف -  $(1, 0)$ ،  $(0, 1)$ ،  $(1, 3)$ ،  $(1, 2)$ ؛ ب -  $(1, 0)$ ،  $(0, 1)$ ،  $(1, 3)$ ،  $(1, 2)$ ؛ ج -  $(3, 5)$ ،  $(1, 0)$ ،  $(0, 1)$ ،  $(1, 3)$ ؛ د -  $(1, 0)$ ،  $(0, 1)$ ،  $(1, 3)$ ،  $(1, 2)$ ؛

۲- در فضای برداری  $R^3$  بردار  $(4, 1, 0)$  را، هر جا که امکان دارد، به صورت ترکیب خطی از بردارهای داده شده زیر بنویسید.

الف -  $(2, 1, 2)$ ،  $(1, 2, 1)$ ،  $(0, 1, 0)$

ب -  $(-1, 2, 3)$ ،  $(-1, 3, 2)$ ،  $(1, -2, 3)$

ج -  $(1, 1, 1)$ ،  $(-1, 1, -1)$

د -  $(1, 0, 0)$ ،  $(0, 1, 0)$ ،  $(0, 0, 1)$

۳- در فضای برداری  $R^3$ ، از دسته بردارهای داده شده زیر، کدام يك بستگی خطی دارد. دلیل بیاورید.

الف -  $(2, 3)$ ،  $(3, 2)$ ؛ ب -  $(3, 2)$ ،  $(-\frac{3}{2}, -1)$

ج -  $(2, 3)$ ،  $(3, 2)$ ،  $(1, 1)$ ؛ د -  $(2\sqrt{3}, 3\sqrt{3})$ ،  $(2\sqrt{5}, 3\sqrt{5})$ ،  $(\sqrt{3}, \sqrt{5})$

۴- در فضای برداری  $R^3$ ، از دسته بردارهای داده شده زیر، کدام يك بستگی خطی دارد. دلیل بیاورید.

الف -  $(2, 1, 3)$ ،  $(1, 0, 2)$ ؛ ب -  $(2, 1, 3)$ ،  $(1, 0, 2)$ ،  $(3, 2, 4)$

ج -  $(2, 1, 3)$ ،  $(1, 2, 0)$ ؛ د -  $(3, 2, 4)$ ،  $(0, 1, 0)$

۵- ثابت کنید در فضای برداری  $R^3$ ، هر سه بردار متمایز یا بیشتر بستگی خطی دارند.

۶- در فضای برداری  $M_{\mathbb{R}}^{2 \times 2}$ ، آیا بستگی خطی دارند؟ دلیل بیاورید.

۷- آیا ماتریسهای زیر :

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -2/5 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

بستگی خطی دارند؟

۸- در فضاهای  $R^2$  و  $R^3$ ، از دسته بردارهای داده شده زیر، کدام يك استقلال خطی دارد.

دلیل بیاورید.

الف -  $(1, 0, 0), (5, -4, 3), (0, 1, 0), (0, 0, 1)$

ب -  $(2, -3), \left(-\frac{2}{3}, 1\right)$

ج -  $(5, -4, 3), (1, 1, 1), (0, 2, 1)$

د -  $(2, 3), (4, 5)$

۹- عضوهای کدام يك از مجموعههای زیر، استقلال خطی دارند.

الف :  $\{1, t, 2-3t\}$  ؛ ب :  $\{2^x, 2^{-x}\}$

۱۰- نشان دهید که در هر فضای برداری :

الف - عضوهای هر زیرمجموعه که شامل  $\vec{0}$  باشند بستگی خطی دارند.

ب - اگر  $v \neq \vec{0}$ ، آن گاه  $\{v\}$  مستقل خطی است.

## حبر کلیدی

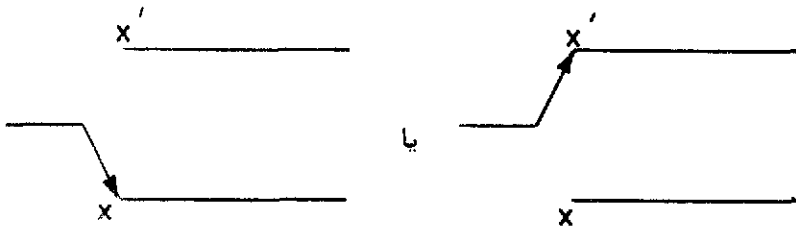
مداری را که شامل مولد، کلید، لامپ و سیم رابط است در نظر بگیرید، می‌دانید که چهار عامل در روشن شدن لامپ دخالت دارد: ۱- مولد کار کند. ۲- لامپ نسوخته باشد. ۳- مقاومت لامپ متناسب با ولتاژ مولد باشد. ۴- کلید سالم باشد. در این بخش هر جا اسمی از مدار برده می‌شود فرض بر این است که عوامل فوق موجود بوده و آنچه مورد توجه ماست نکات زیر می‌باشد:

۱- باز بسته بودن کلید یا کلیدها، تعداد کلیدها در یک مدار، نحوه قرار گرفتن کلیدها در مدار، طرح ریزی یک مدار برای هدف خاص و بالاخره کم کردن تعداد کلیدها در یک مدار به منظور کاهش هزینه بدون ایجاد کاستی در کار مدار.

۲- نمایش کلیدها - برای نمایش کلیدها در حالت کلی از حروف الفبای لاتین  $x, y, z, \dots$  یا  $A, B, \dots$  استفاده می‌شود. ساده‌ترین مدارها آنهایی هستند که شامل یک کلید می‌باشند. این مدارها را به یکی از صورتهای زیر نشان می‌دهند.



می‌دانیم که هر کلید برق دارای دو وضع است، یا بسته است (جریان برق از آن نمی‌گذرد) یا باز است (جریان از آن نمی‌گذرد). در یک مدار اگر دو کلید چنان باشند که وقتی یکی باز است دیگری بسته باشد و بالعکس، آن‌گاه اگر یکی را به  $x$  نمایش دهیم دیگری را با  $x'$  مشخص خواهیم ساخت. شکل‌های زیر چنین حالتی را نشان می‌دهد.



ارزش کلیدها - همانطور که برای گزاره‌ها ارزش درستی قائل شدیم، برای کلیدها نیز ارزش

فائل می‌شویم؛ بدین ترتیب که اگر کلیدی بسته باشد کویم ارزش آن ۱ است و اگر باز باشد ارزش آن ۰ است. بنابراین حروفی که برای نمایش کلیدها به کار می‌بریم متغیرهایی هستند که تنها می‌توانند مقادیر ۱ یا ۰ را اختیار کنند.

x
۱
۰

کلیدی را که همواره باز است به ۰ و کلیدی را که همواره بسته است به ۱ نشان می‌دهیم. پس ۰ و ۱ نمایش کلیدهای ثابت هستند.

بنابر آنچه گفته شد،  $x$  و  $x'$  دارای ارزشهای مختلفی هستند، یعنی  $x = 0$  فقط و فقط وقتی که  $x' = 1$  جدول ارزش  $x'$  با توجه به ارزش  $x$  چنین است

x	x'
۰	۱
۱	۰

**ترکیب کلیدها** - راههای مختلفی برای ترکیب کردن (اتصال) کلیدها وجود دارد. ما چند نمونه ساده آنها را در زیر می‌آوریم.

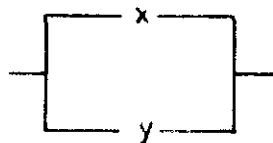
**ترکیب (اتصال) متوالی** - شکل زیر ترکیب دو کلید  $x$  و  $y$  را به صورت متوالی نشان می‌دهد.



در این اتصال وجود یا عدم وجود جریان بستگی به باز و بسته بودن دو کلید باهم دارد. مدار حاصل از ترکیب متوالی کلید  $x$  و  $y$  را به  $x \cdot y$  یا  $xy$  نشان می‌دهیم. جدول ارزش این مدار با توجه به ارزشهای  $x$  و  $y$  چنین است.

x	y	$x \cdot y$
۱	۱	۱
۱	۰	۰
۰	۱	۰
۰	۰	۰

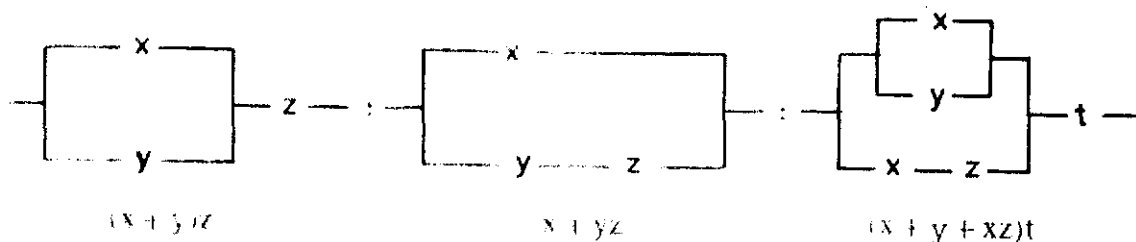
ملاحظه می‌شود که این جدول درست مثل جدول ارزش ترکیب عطفی دو گزاره است. همچنین این جدول نشان می‌دهد که جریان فقط در وضع اول (سطر اول) وجود دارد. ترکیب (اتصال) موازی - شکل زیر اتصال دو کلید  $x$  و  $y$  را به صورت موازی نشان می‌دهد.



مدار حاصل از اتصال موازی دو کلید  $x$  و  $y$  را به  $x + y$  نشان می‌دهیم. جدول ارزش درستی این مدار چنین است:

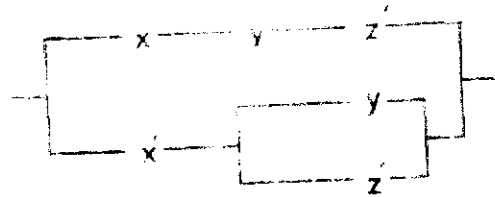
$x$	$y$	$x + y$
۱	۱	۱
۱	۰	۱
۰	۱	۱
۰	۰	۰

ملاحظه می‌شود که این جدول نیز درست مانند جدول ارزش ترکیب فصلی دو گزاره است. همچنین این جدول نشان می‌دهد که جریان فقط در وضع آخر (سطر آخر) وجود ندارد و در سایر اوضاع (سطرها) جریان در مدار جاری است. می‌توان مدارهای حاصل از دو اتصال متوالی و موازی را نیز باهم ترکیب کرد و مدارهای پیچیده‌تری به دست آورد. در زیر چند نمونه از این مدارها نشان داده شده است.



طبق قرارداد، در صورتی که یک مدار موازی یا متوالی از مدارها داریم مدارهای فوق از چپ به راست به ترتیب با عبارت  $(x + y + xz)t$  و  $x + yz$  و  $(x + y)z$  مشخص می‌شوند.

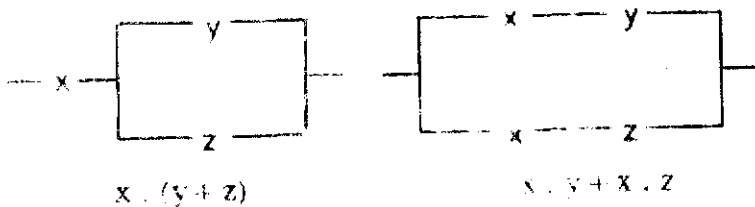
معبرانی که بالا حلقه می‌شود، به هر دو ورودی و خروجی بستگی دارد و بالعکس به هر دو بستگی دارد. مثلاً معبرانی که به بالا باشد، به هر دو بستگی دارد. مثلاً معبرانی که به بالا باشد، به هر دو بستگی دارد. مثلاً معبرانی که به بالا باشد، به هر دو بستگی دارد.



تعریف ۱ - عبارتی که مناظر با یک مدار باشد، عبارت بولی یا تابع بولی نامیده می‌شود.

تابع بولی مدار بالا عبارت است از  $f = xyz' + x'(y + z')$  اگر  $f = 1$  باشد و مدار جریان عبور می‌کند و اگر  $f = 0$  باشد مدار فاقد جریان است.

تعریف ۲ - دومدار را معادل گوئیم هرگاه برای هر دسته از حالات کلیدها، هر دومدار بسته به جریان از آن عبور کند (و یا هر دو مدار باز (جریان در آن متوقف باشد) باشند به عبارت دیگر دومدار معادل گوئیم هرگاه هر دو در یک وضع باشند. در زیر دومدار معادل رسم شده است.



دومدار دست چپ، اولاً در حالتی که کلید x بسته است اگر کلید y یا z بسته باشد، جریان از مدار عبور می‌کند، ولی اگر y و z با هم باز باشند مدار فاقد جریان است. ثانیاً در حالتی که کلید x باز است جریان در مدار متوقف است.

مدار دست راست نیز در همین وضع است یعنی اولاً در حالتی که کلید x بسته است اگر کلید y یا z بسته باشد جریان از مدار عبور می‌کند ولی اگر y و z با هم باز باشند مدار فاقد جریان است. ثانیاً در حالتی که کلید x باز است جریان در مدار متوقف است.



توضیحات فوق در جدولهای زیر نمایان است .

x	y	z	x+z	x.(y+z)	x	y	z	xy	xz	xy + xz
۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
۱	۱	۰	۱	۱	۱	۱	۰	۱	۰	۱
۱	۰	۱	۱	۱	۱	۰	۱	۰	۱	۱
۱	۰	۰	۰	۰	۱	۰	۰	۰	۰	۰
۰	۱	۱	۱	۰	۰	۱	۱	۰	۰	۰
۰	۱	۰	۱	۰	۰	۱	۰	۰	۰	۰
۰	۰	۱	۱	۰	۰	۰	۱	۰	۰	۰
۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰	۰

جدولها نشان می دهند که دو عبارت بولی  $x.(y+z)$  و  $xy+xz$  هم ارزشمند .

تعریف ۳ - دو عبارت بولی را مساوی گوئیم هرگاه مدارهای متناظر آنها معادل یا جدولهای آنها هم ارزش باشند .

دو عبارت بولی هم ارزش بالا ، یعنی  $x(y+z)$  و  $xy+xz$  با هم مساویند . این تساوی را به صورت زیر نشان می دهیم :

$$x(y+z) = xy+xz$$

به خصوص دو کلید  $x$  و  $y$  که با هم باز و با هم بسته می شوند به صورت  $x=y$  نشان می دهیم . از آنچه گفته شد نتیجه می شود که تنها ویژگیهایی در مدارها مورد توجهند که مربوط به باز و بستن کلیدها باشند ، به عبارت دیگر ، در مدارها عواملی مورد بررسیند که تعیین می کنند چه موقع جریان در مدار وجود دارد یا چه موقع جریان متوقف است . بنابراین ما در مدارها به کمیتهایی مانند ، مقاومت ، شدت جریان ، زمان ، ... توجه نداریم .

جبر کلیدی - هر يك از اتصالهای متوالی و موازی عملی را در مجموعه کلیدها تعریف می کنند که ما آنها را به ترتیب به . و + نشان دادیم .

مجموعه کلیدها ، همراه با دو عمل . و + که دارای خاصیتهای زیر می باشند ، يك دستگاه ریاضی تشکیل می دهد که به نام جبر کلیدی نامیده می شود .

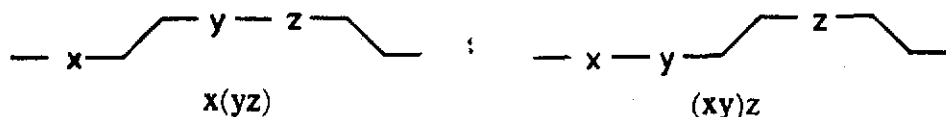
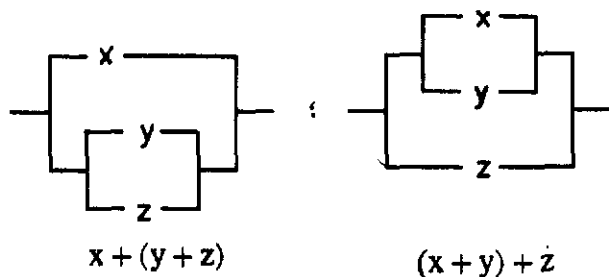
۱ - شرکت پذیری - هر يك از اعمال . و + در مجموعه کلیدها شرکت پذیرند ؛ یعنی

برای هر  $x$  و  $y$  و  $z$  داریم :

$$x + (y + z) = (x + y) + z$$

$$x(yz) = (xy)z$$

که مدارهای آنها به صورت زیر است :



و نظیر تساویهای زیر در مجموعه‌هاست .

$$X \cup (Y \cap Z) = (X \cup Y) \cap Z$$

$$X \cap (Y \cup Z) = (X \cap Y) \cup Z$$

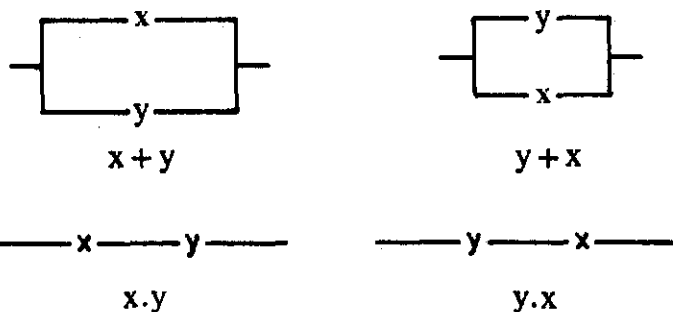
۲- جابجایی - هر يك از اعمال . و + در مجموعه کليدها دارای خاصیت جابجایی هستند،

یعنی برای هر کليد x و y داریم :

$$x + y = y + x$$

$$xy = yx$$

که مدارهای آنها به صورت زیر است :



و نظیر تساویهای زیر در مجموعه‌ها می‌باشند .

$$X \cup Y = Y \cup X$$

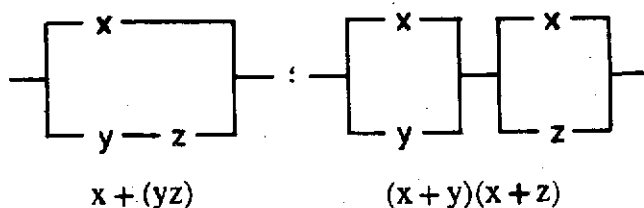
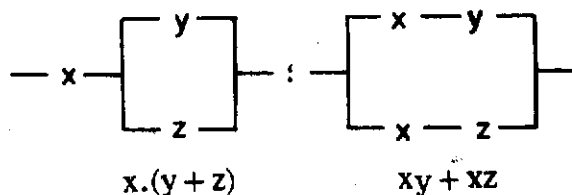
$$X \cap Y = Y \cap X$$

۳- پخش (توزیع پذیری) - هر يك از عملهای  $+$  و  $\cdot$  نسبت به دیگری توزیع پذیر است.  
یعنی برای هر  $x$  و  $y$  و  $z$  داریم :

$$x(y + z) = xy + xz$$

$$x + (yz) = (x + y)(x + z)$$

که مدارهای آنها به صورت زیر است :



و نظیر تساویهای زیر در مجموعه‌ها هستند .

$$X \cap (Y \cup Z) = (X \cap Y) \cup (X \cap Z)$$

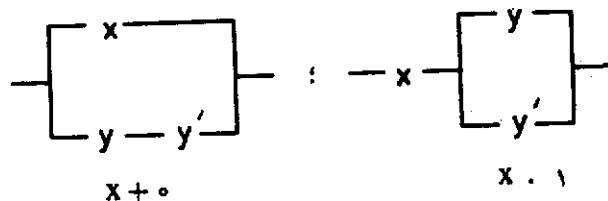
$$X \cup (Y \cap Z) = (X \cup Y) \cap (X \cup Z)$$

۴ - عضوهای بی‌اثر (کلیدهای ثابت) - برای هر کلید  $x$  داریم :

$$x + 0 = x$$

$$x \cdot 1 = x$$

که مدارهای آنها به صورت زیر است :



و نظیر تساویهای زیر در مجموعه‌ها هستند :

$$X \cup \emptyset = X$$

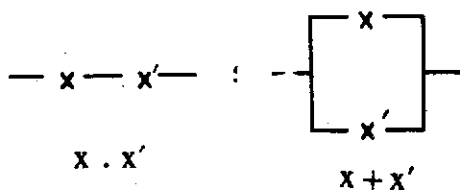
$$X \cap M = X$$

۵ - متمم گیری - برای هر کلید  $x$ ، کلیدی مانند  $x'$  داریم به گونه‌ای که :

$$x \cdot x' = 0$$

$$x + x' = 1$$

که مدار آنها به صورت زیر است :



و نظیر تساویهای زیر در مجموعه‌ها می‌باشند :

$$X \cap X' = \emptyset$$

$$X \cup X' = M$$

به‌طور کلی هر مجموعه غیر تهی  $B$  همراه با دو عمل  $+$  و  $\cdot$  (و  $0$  و  $1$ ) که دارای خواص زیر باشد:  
 $B_1$  - شرکت پذیری :

$$x + (y + z) = (x + y) + z$$

$$\forall x, y, z \in B,$$

$$x(yz) = (xy)z$$

$B_2$  - جابجایی :

$$x + y = y + x$$

$$\forall x, y \in B,$$

$$xy = yx$$

$B_3$  - پخش :

$$x \cdot (y + z) = xy + xz$$

$$\forall x, y, z \in B,$$

$$x + (yz) = (x + y)(x + z)$$

$B_4$  - عضوهای بی اثر - عضوهای  $0$  و  $1$  موجودند به گونه‌ای که.

$$x + 0 = x$$

$$\forall x,$$

$$x \cdot 1 = x$$

$B_5$  - متمم گیری :

$$x + x' = 1$$

$$\forall x \in B, \exists x' \in B,$$

$$xx' = 0$$

به نام يك جبر بول خوانده می شود . این نامگذاری به خاطر ریاضی دان انگلیسی جرج بول (۱۸۶۴-۱۸۹۵) است که از این دستگاهها برای اولین بار برای مطالعه مجموعه ها و منطق استفاده کرد . جبر کلبدي ، همان طور که دیدیم دارای خواص پنجگانه بالاست ۱ و مثالی از جبر بول است .

مثال ۱- مجموعه گزاره ها همراه با اعمال  $\wedge$  و  $\vee$  يك جبر بول است .  
( دو عبارت منطقی  $P$  و  $Q$  را معادل نامند هرگاه ارزشهای درستی آنها یکی باشد .  
این دو عبارت معادل را به صورت  $P \equiv Q$  نشان می دهند . بنابراین  $\equiv$  يك نوع تساوی منطقی است . )

هرگاه  $p, q, r$  سه گزاره و  $T$  يك گزاره درست و  $F$  يك گزاره نادرست باشد با استفاده از جدول درستی گزاره ها می توان درستی هم ارزشهای زیر را نشان داد .  
۱ - شرکت پذیری:

$$\begin{aligned} p \vee (q \vee r) &\equiv (p \vee q) \vee r \\ \vee p, q, r \\ q \wedge (q \wedge r) &\equiv (p \wedge q) \wedge r \end{aligned}$$

۲ - جابجایی

$$\begin{aligned} p \vee q &\equiv q \vee p \\ \vee p, q \\ p \wedge q &\equiv q \wedge p \end{aligned}$$

۳- پخش

$$\begin{aligned} p \wedge (q \vee r) &\equiv (p \wedge q) \vee (p \wedge r) \\ \vee p, q, r \\ p \vee (q \wedge r) &\equiv (p \vee q) \wedge (p \vee r) \end{aligned}$$

۴- عضوهای یی اثر : برای هر گزاره  $p$  داریم :

$$p \vee F \equiv p$$

$$p \wedge T \equiv p$$

۵- متمم گیری: برای هر گزاره  $p$  داریم :

$$p \vee (\sim p) \equiv T$$

$$p \wedge (\sim p) \equiv F$$

یعنی هرگاه  $P$  مجموعه گزاره ها باشد ، دستگاه  $(P, \vee, \wedge)$  يك جبر بول است .

مثال ۲ - برای هر مجموعه  $X$ ، اگر مجموعه همه زیر مجموعه های آن را (مجموعه توانی  $X$ ) به  $P(X)$  نشان دهیم دستگاه  $(P(X), \cup, \cap)$  يك جبر بول است. زیرا همان طوری که دیدیم :

۱ - شرکت پذیری :

$$\forall A, B, C \in P(X), \quad A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap C$$

$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup C$$

۲ - جابجایی

$$\forall A, B \in P(X) \quad A \cup B = B \cup A$$

$$A \cap B = B \cap A$$

۳ - پخش

$$\forall A, B, C \in P(X) \quad A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$$

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$$

۴ - عضوهای بی اثر : برای هر  $A$  داریم :

$$A \cup \emptyset = A$$

$$A \cap M = A$$

۵ - متمم گیری : برای هر  $A$  داریم :

$$A \cup A' = M$$

$$A \cap A' = \emptyset$$

بنابراین  $(P(X), \cup, \cap)$  یک جبر بول است .

چند قضیه برای ساده کردن مدارها

در جبر مجموعه‌ها دیدیم که برای هر دو مجموعه  $A$  و  $B$  داریم :

$$A \cup A = A \quad ; \quad A \cap A = A$$

$$A \cup M = M \quad ; \quad A \cap \emptyset = \emptyset$$

$$A \cup (A \cap B) = A \quad ; \quad A \cap (A \cup B) = A$$

$$(A \cup B)' = A' \cap B' \quad ; \quad (A \cap B)' = A' \cup B'$$

$$M' = \emptyset \quad ; \quad \emptyset' = M \quad \text{و} \quad (A')' = A$$

قضایای زیر نشان می‌دهد که این احکام در هر جبر بول و در نتیجه در جبر کلیدی نیز درست است

قضیه ۱ - اگر  $(B, +, \cdot)$  یک جبر بول باشد، آن گاه برای هر  $b$  متعلق به  $B$  داریم :

$$b + b = b \quad \text{الف -}$$

$$b \cdot b = b \quad \text{ب -}$$

برهان - اگر  $b$  عضو دلخواه  $B$  باشد چنین می‌نویسیم :

الف -

$$\begin{aligned}
 b + b &= (b + b) \cdot 1 & : B_7 \text{ بنا به} \\
 &= (b + b) \cdot (b + b') & : B_5 \text{ بنا به} \\
 &= b + (bb') & : B_7 \text{ بنا به} \\
 &= b + 0 & : B_6 \text{ بنا به} \\
 &= b & : B_7 \text{ بنا به}
 \end{aligned}$$

ب -

$$\begin{aligned}
 b \cdot b &= b \cdot b + 0 & : B_7 \text{ بنا به} \\
 &= b \cdot b + b \cdot b' & : B_5 \text{ بنا به} \\
 &= b \cdot (b + b') & : B_7 \text{ بنا به} \\
 &= b \cdot 1 & : B_6 \text{ بنا به} \\
 &= b & : B_7 \text{ بنا به}
 \end{aligned}$$

قضیه ۳ - اگر  $(B, +, \cdot)$  یک جبر بول باشد، آن گاه برای هر  $b$  متعلق به  $B$  داریم :

$$b + 1 = 1 \quad \text{الف -}$$

$$b \cdot 0 = 0 \quad \text{ب -}$$

پروهان - فرض کنیم  $b$  عضو دلخواهی از  $B$  باشد چنین می نویسیم :

الف -

$$\begin{aligned}
 b + 1 &= (b + 1) \cdot 1 & : B_7 \text{ بنا به} \\
 &= (b + 1)(b + b') & : B_5 \text{ بنا به} \\
 &= b + (1 \cdot b') & : B_7 \text{ بنا به} \\
 &= b + b' & : B_7 \text{ بنا به} \\
 &= 1 & : B_6 \text{ بنا به}
 \end{aligned}$$

ب -

$$\begin{aligned}
 b \cdot 0 &= (b \cdot 0) + 0 & : B_7 \text{ بنا به} \\
 &= (b \cdot 0) + (bb') & : B_5 \text{ بنا به} \\
 &= b \cdot (0 + b') & : B_7 \text{ بنا به} \\
 &= b \cdot b' & : B_7 \text{ بنا به} \\
 &= 0 & : B_6 \text{ بنا به}
 \end{aligned}$$

قضیه ۳ - در هر جبر بول برای هر  $a$  و  $b$  متعلق به  $B$  داریم :

$$a \cdot (a + b) = a \quad \text{الف -}$$

$$a + (a \cdot b) = a \quad \text{ب -}$$

برهان :

الف -

$$a \cdot (a + b) = (a + 0) \cdot (a + b) \quad \text{بنابه } B_p :$$

$$= a + (0 \cdot b) \quad \text{بنابه } B_p :$$

$$= a + 0 \quad \text{بنابه قضیه ۲ :$$

$$= a \quad \text{بنابه } B_p :$$

ب -

$$a + (a \cdot b) = (a \cdot 1) + (a \cdot b) \quad \text{بنابه } B_p :$$

$$= a \cdot (1 + b) \quad \text{بنابه } B_p :$$

$$= a \cdot 1 \quad \text{بنابه قضیه ۲ :$$

$$= a \quad \text{بنابه } B_p :$$

قضیه ۴ - در هر جبر بول، عضو  $a'$  متناظر با عضو  $a$  منحصر به فرد است .

برهان - فرض کنیم غیر از  $a'$ ، عضو دیگری مانند  $a_1$  نیز متناظر با عضو  $a$  است به گونه ای که :

$$a + a_1 = 1 \quad \text{و} \quad a \cdot a_1 = 0$$

نشان می دهیم که  $a' = a_1$  . برای این منظور می نویسیم :

$$a' = 1a' \quad \text{بنابه } B_p :$$

$$= (a + a_1)a' \quad \text{بنابه فرض :$$

$$= (aa' + a_1a') \quad \text{بنابه } B_p :$$

$$= 0 + a_1a' \quad \text{بنابه } B_2 :$$

$$= a_1a + a_1a' \quad \text{بنابه فرض :$$

$$= a_1(a + a') \quad \text{بنابه } B_p :$$

$$= a_1 \times 1 \quad \text{بنابه } B_2 :$$

$$= a_1$$

قضیه ۵ - در جبر بول برای هر  $a$  داریم :

$$(a')' = a$$

$$a' + a = 1$$

$$a' + (a')' = 1$$

برهان - می دانیم که :



به همین ترتیب  $a a' = 0$  و  $(a')' a' = 0$  پس طبق قضیه ۴ ،  $a = (a')'$

قضیه ۶ - در هر جبر بول  $1' = 0$  و  $0' = 1$

برهان - طبق قضیه ۲ داریم ( یا بنابه  $B_0$  ) :

$$1 + 0 = 1$$

و چون بنابه  $B_0$  نیز داریم:

$$1 + 1' = 1$$

همچنین داریم :

$$1 \cdot 0 = 0$$

چرا ؟

$$0' \cdot 0 = 0$$

چرا ؟

با توجه به قضیه ۴ ، نتیجه می شود  $1' = 0$  و  $0' = 1$

قضیه ۷ - ( قوانین دمورگان ) - در جبر بول برای هر  $a$  و  $b$  داریم :

$$(ab)' = a' + b' \quad \text{الف -}$$

$$(a + b)' = a'b' \quad \text{ب -}$$

برهان : الف - داریم:

$$(ab)(a' + b') = (ab)a' + (ab)b' \quad \text{بنابه } B_3 :$$

$$= (aa')b + a(bb') \quad \text{بنابه } B_1 \text{ و } B_2 :$$

$$= 0b + a \cdot 0 \quad \text{بنابه } B_0 :$$

$$= 0 + 0 \quad \text{بنابه قضیه ۲ :$$

به همین ترتیب ثابت می شود  $ab + (a' + b') = 1$

طبق قضیه ۴ ،  $a' + b'$  همان  $(ab)'$  است :

$$(ab)' = a' + b'$$

ب - داریم :

$$(a + b) \cdot a'b' = a \cdot (a'b') + b(a'b') \quad \text{چرا ؟}$$

$$= (aa')b' + a'(bb') \quad \text{چرا ؟}$$

$$= 0b' + a' \cdot 0 \quad \text{چرا ؟}$$

$$= 0 + 0$$

به همین ترتیب ثابت می شود  $(a + b) + a'b' = 1$

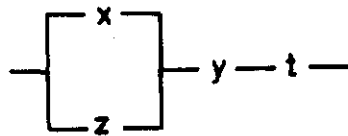
بنابه قضیه ۴ ،  $a'b'$  همان  $(a + b)'$  است :

$$(a + b)' = a'b'$$

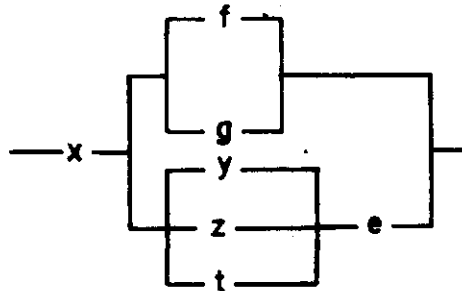
این قضایا در جبر گزاره ها نیز درست است

چند مثال : ۱- مدار عبارت بولی  $(x+z)yt$  را رسم کنید.

حل -



۲- مدار زیر داده شده است عبارت بولی آن را بنویسید .



حل- طبق آنچه گفته شد داریم :  $x[(f+g)+(y+z+t)e]$

۳- عبارات زیر را با استفاده از قوانین جبر کلیدی (جبر بول) ساده کنید :

الف -

$$xy + [(x+y')y]'$$

ب -

$$\{([x'y']' + z) \cdot (x+z)\}'$$

حل :

الف - بنابه قضیه ۷ :  $xy + [(x+y') \cdot y]' = xy + [(x+y')' + y']$

بنابه قضیه ۵ و ۷ :  $= xy + (x'y + y')$

بنابه  $B_p$  :  $= xy + [(x' + y') \cdot (y + y')]$

بنابه  $B_0$  :  $= xy + [(x' + y') \cdot 1]$

بنابه  $B_p$  :  $= xy + (x' + y')$

بنابه قضیه ۷ :  $= xy + (xy)'$

بنابه  $B_0$  :  $= 1$

ب - بنابه قضیه ۷ :  $\{([x'y']' + z) \cdot (x+z)\}' = [(x'y')' + z]' + (x+z)'$

بنابه قضیه ۵ و ۷ :  $= [(x+y) + z]' + x'z'$

بنابه قضیه ۷ :  $= (x+y)' \cdot z' + x'z'$

بنابه قضیه ۷ :  $= x'y' \cdot z' + x'z'$

بنابه  $B_p$  :  $= x'z'(y' + 1)$

بنابه قضیه ۲ :  $= x'z' \cdot 1$

$$= x'z'$$

بنابه B<sub>p</sub> :

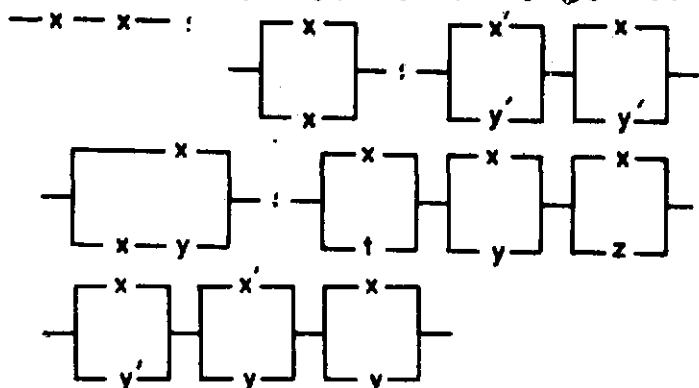
تمرین

۱ - مدار هر يك از عبارات بولی زیر را رسم کنید :

$$y + yz(t + x) \quad ; \quad x + y(x + z) \quad ; \quad t(x + y)(z + t) \quad ;$$

$$tx(yz + xt) + z \quad ; \quad \{[(x + y)z + xy]z + z\}t + xzt$$

۲ - عبارات بولی هر يك از مدارهای زیر را بنویسید .



۳ - با استفاده از قوانین جبر کلیدی (جبر بول) عبارات زیر را ساده یا تساویها را ثابت کنید .

$$x(x + 1) \quad ; \quad x + xy + y \quad ; \quad x(x + y)(y + z) \quad ;$$

$$(x + 1)(x + 1)(x + 1) \quad ; \quad x'y(x + y) \quad ; \quad xy(x' + y') \quad ;$$

$$(xyz)' = x' + y' + z' \quad \text{و} \quad (x + y + z)' = x'y'z' \quad ;$$

$$(a + b + x' + y' + z')(a + b + xyz) \quad ; \quad (x + y + z + t')(x + y + z + t)$$

$$\{[(x + y)z + xy]z + z\}t + xzt \quad ; \quad (a + b' + c')(a + bc) \quad ;$$

$$(a + b + c + d')(a + b + c + d)(a' + b + c')(a + b') \quad ;$$

$$x'yz + xy'z' + x'y'z + x'yz' + xy'z + x'y'z'$$

۴ - درستی تساویهای زیر را ثابت کنید :

$$ab + ab' = a \quad ; \quad (a + b) \cdot (a' + b') = a'b + ab' \quad ;$$

$$(a' + b') \cdot (a' + b) = a' \quad ; \quad (a + b) + ab' = a + b \quad ;$$

$$ab + ab' + a'b = a + b \quad ; \quad abc + ab'c + ac' = a \quad ;$$

$$abc + a'c + bc' = c \quad ; \quad (a + b)[(a' + b')(a' + b)] = b \cdot a'$$

۵ - بدون استفاده از قانون دمورگان ثابت کنید:

$$(a + b) + a'b' = 1 \quad \text{و} \quad a'b' \times (a + b) = 0$$

۶ - با استفاده از مسئله ۵،  $(a + b)' = a'b'$  را ثابت کنید.

۷ - ثابت کنید :  $(a'b')' + (a+b)' = 1$  ؛  $(a' + b')' \times (ab)' = 0$

۸ - ثابت کنید :  $(ab + ac + a'x'y)(ab'c + a'x'y' + a'by') = ab'c$

۹ - ثابت کنید :  $x(x' + y) + y(y + z) + y = y$

۱۰ - متهم هر يك از عبارات زیر را نوشته آن را ساده نمایید :

$$(x + y)(x' + y)(x' + y') \quad ; \quad (x + y + z)(x' + y' + z')$$

$$(x' + y' + z)(x' + y' + z')$$

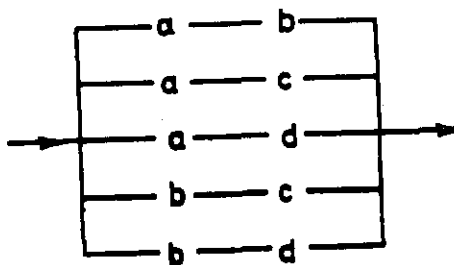
به طوری که دیدید جبر کلیدی يك جبر بول است و ما برای آن که مطلب را درحالت کلی بحث کرده باشیم قضایای قبل را در جبر بول ثابت کردیم . ولی این قضایا مربوط به جبر کلیدی نیز می باشد و ما از آنها در دو مورد زیر استفاده می کنیم :

۱ - ساده کردن يك مدار داده شده

۲ - طرح يك مدار با ویژگیهای خواسته شده

**ساده کردن مدارها** - ساده کردن مدارها اغلب با روش آزمایش و خطا صورت می گیرد. يك مهندس کارآزموده و ماهر در نتیجه تجربه هایی که به دست آورده است می تواند به نحو قابل ملاحظه ای مدارهایی را که قبلا نمونه های آنها را دیده است ساده نماید . اما برای ساده کردن مدارهای پیچیده در کامپیوتر روشهایی وجود دارد که از بحث ما خارج است . روش عمومی برای ساده کردن يك مدار این است که ابتدا عبارت بولی مدار داده شده را به دست می آوریم سپس با استفاده از قوانین جبر بول آنها را تا جایی که ممکن است ساده می کنیم آن گاه مدار عبارت ساده شده را رسم می کنیم .

مثال ۱ - مدار زیر را ساده کنید.



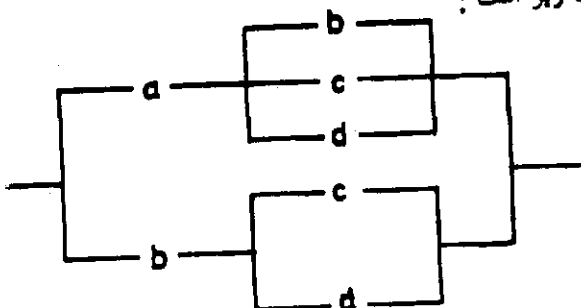
حل - عبارت بولی این مدار عبارت است :

$$ab + ac + ad + bc + bd$$

این عبارت با توجه به قوانین خوانده شده

به صورت  $a(b + c + d) + b(c + d)$  نوشته

می شود که مدار آن به صورت زیر است :

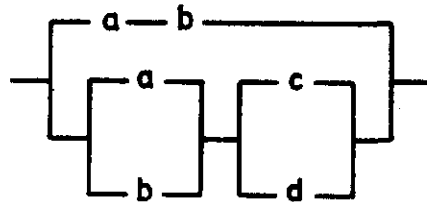


کار این مدار با مدار قبلی یکی بوده ولی تعداد کلیدهای آن کمتر است . عبارت فوق را به

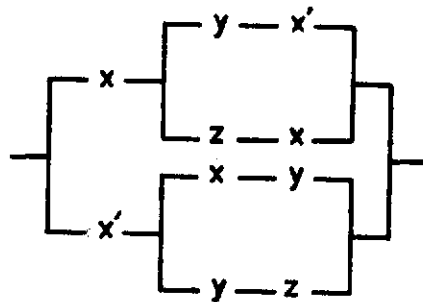
صورت زیر نیز می توان ساده کرد

$$ab + ac + ad + bc + bd = ab + (a + b)(c + d)$$

که مدار آن در زیر رسم شده است . تعداد کلیدها در این مدار به یک کلید تقلیل یافته است



مثال ۲ - مدار زیر را ساده کنید .



حل - هرگاه عبارت بولی مدار را به T نشان دهیم خواهیم داشت :

$$T = x(yx' + zx) + x'(xy + yz)$$

$$\doteq x(yx') + x(zx) + x'(xy) + x'(yz) \quad ; B_7$$

$$= x(x'y) + x(xz) + x'(xy) + x'(yz) \quad ; B_1$$

$$= (xx')y + (xx)z + (x'x)y + x'(yz) \quad ; B_6$$

$$= 0y + xz + 0y + x'(yz) \quad \text{چرا ؟}$$

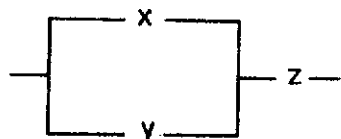
$$= 0 + xz + x'yz \quad \text{چرا ؟}$$

$$= (x + x'y)z \quad \text{چرا ؟}$$

$$= [(x + x')(x + y)]z \quad \text{چرا ؟}$$

$$= (x + y)z \quad \text{چرا ؟}$$

و مدار آن در زیر رسم شده است .



طرح ریزی مدارها - طرح ریزی يك مدار با ویژگیهای خواسته شده نظیر پیدا کردن گزاره‌ای است که جدول ارزش آن داده شده است . برای طرح يك مدار به ترتیب زیر عمل می‌کنیم :

- ۱- جدولی تنظیم می‌کنیم که حالات ممکنه را برای هر کلید در مدار مورد نظر مشخص کند.
- ۲- پس از تنظیم جدول ، تابع بولی آن را می‌نویسیم .
- ۳- تابع به دست آمده را با استفاده از قوانین جبر کلیدی (جبر بول) ساده می‌کنیم .
- ۴- مدار تابع ساده شده را رسم می‌کنیم .

مثال ۱ - می‌خواهیم لامپی را در يك راه پله به گونه‌ای نصب کنیم که این لامپ به وسیله دو کلید یکی در پایین و دیگری در بالای پلکان روشن و خاموش شود . مدار لازم را طرح نمایید .

حل - ۱ - تنظیم جدول : این دو کلید را به  $x$  و  $y$  نشان داده مدار را طوری شروع می‌کنیم که وقتی هر دو کلید بسته باشد لامپ روشن گردد ( یا می‌توان طوری شروع کرد که وقتی هر دو کلید بسته باشد لامپ خاموش باشد ) . تابع بولی مدار را  $T$  نامیده برای آن جدول درستی به صورت زیر تنظیم می‌کنیم :

- در شروع فرض کردیم وقتی هر دو کلید بسته است ( $x=1$  و  $y=1$ ) ، لامپ روشن باشد . در این صورت داریم  $T=1$  (سطر اول) .

$x$	$y$	$T$
۱	۱	۱
۱	۰	۰
۰	۱	۰
۰	۰	۱

- کلید  $x$  را بسته نگهداشته ( $x=1$ ) ولی کلید  $y$  را باز می‌کنیم ( $y=0$ ) در این صورت لامپ خاموش خواهد شد و داریم  $T=0$  (سطر دوم جدول) .

- کلید  $y$  را بسته نگهداشته ( $y=1$ ) ولی کلید  $x$  را باز می‌کنیم ( $x=0$ ) در این صورت لامپ خاموش خواهد شد و داریم  $T=0$  (سطر سوم جدول) .

- بالاخره هر دو کلید  $x$  و  $y$  را با هم باز می‌کنیم ( $x=0$  و  $y=0$ ) در این صورت لامپ مجدداً روشن خواهد شد و داریم  $T=1$  (سطر چهارم جدول) .

این حالات را که شامل تمام ترکیبهای ممکن دو کلید  $x$  و  $y$  است ، به صورت فوق وارد جدول می‌کنیم .

۲- تابع  $T$  را با استفاده از جدول می‌نویسیم . می‌بینیم که تابع در سطرهای دوم و سوم دارای ارزش صفر است . یعنی وقتی که کلیدهای  $x$  و  $y$  در يك وضع نیستند جریان عبور نمی‌کند . چون در این دو وضع جریانی در مدار نیست می‌توان در این حالات مداری در نظر نگرفت . به عبارت دیگر ، بدون این که به نتیجه کار در حالت کلی مدار لطمه وارد آید، می‌توانیم

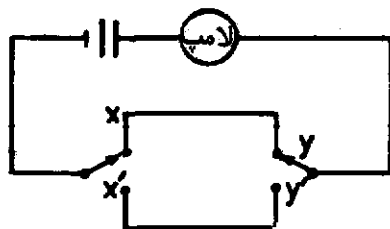
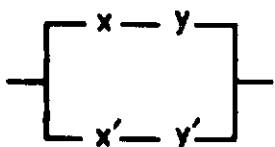
از این دو وضع صرف نظر کنیم . اما تابع در سطرهاى اول و چهارم داراى ارزش ۱ مى باشد، يعنى در اين دو حالت جريان در مدار وجود دارد . سطر اول را در نظر بگيريد ، اگر  $x$  و  $y$  در اتصال متوالى باشند ، آن گاه ارزش تابع  $xy$  در سطر اول ۱ و در ساير سطرها صفر است . به همين ترتيب ، تابع  $x'y'$  در سطر چهارم داراى ارزش ۱ و در ساير سطرها ارزش آن صفر است .

$x$	$y$	$x'$	$y'$	$xy$	$x'y'$
۱	۱	۰	۰	۱	۰
۱	۰	۰	۱	۰	۰
۰	۱	۱	۰	۰	۰
۰	۰	۱	۱	۰	۱

هرگاه به جدول ارزش درستي اتصال دو كليد موازى نگاه كنيم مى بينيم كه جدول مزبور درست داراى ويژگى لازم براى ارتباط  $xy$  و  $x'y'$  مى باشد . در آنجا كليد  $a+b$  در صورتى داراى ارزش ۱ است كه داشته باشيم  $a=1$  يا  $b=1$  .

$xy$	$x'y'$	$xy+x'y'$
۱	۰	۱
۰	۰	۰
۰	۰	۰
۰	۱	۱

- يعنى جدول ارزش درستي عبارت  $xy+x'y'$  درست همان جدولى است كه ما در شروع حل براى مسئله تشكيل داديم پس تابع بولى مدار عبارت است :  $T=xy+x'y'$  .
- ۳- در اينجا عبارت  $xy+x'y'$  به ساده ترين صورت خود نوشته شده است .
- ۴- در زير مدار  $T$  به صورت رياضى و فيزيكى رسم شده است .



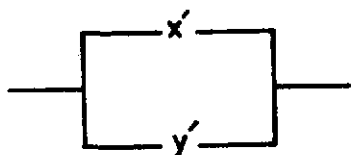
مثال ۲ - مداری که جدول ارزش آن در زیر داده شده است رسم کنید .

x	y	A
۱	۱	۰
۱	۰	۱ ←
۰	۱	۱ ←
۰	۰	۱ ←

حل - ارزش عبارت A در سه سطر آخر جدول برابر ۱ است . در این سه وضع جریان در مدار عبور می کند . طبق آنچه در مثال ۱ دیدید این عبارت از جمله های  $x'y$  ،  $xy'$  ،  $x'y'$  تشکیل شده است لذا عبارت بولی مدار برابر است با :  $A = xy' + x'y + x'y'$  . اکنون A را با استفاده از قوانین جبر بول ساده می کنیم .

$$\begin{aligned}
 A &= x'y + xy' + x'y' \\
 &= x'y + (x + x')y' && \text{بنابه } B_7 \\
 &= x'y + 1y' && \text{بنابه } B_9 \\
 &= x'y + y' && \text{بنابه } B_5 \\
 &= y' + x'y && \text{بنابه } B_9 \\
 &= (y' + x')(y' + y) && \text{بنابه } B_3 \\
 &= (y' + x')1 && \text{بنابه } B_9 \\
 &= y' + x'
 \end{aligned}$$

نمودار مدار در زیر رسم شده است .



مثال ۳ - مداری که جدول ارزش آن در زیر داده شده است رسم کنید .

x	y	z	f
۱	۱	۱	۱ ←
۱	۱	۰	۱ ←
۱	۰	۱	۰
۱	۰	۰	۰
۰	۱	۱	۰
۰	۱	۰	۰
۰	۰	۱	۱ ←
۰	۰	۰	۰



حل - طبق این جدول ، f در حالات xyz ، xyz' و x'y'z برابر است (جریان در

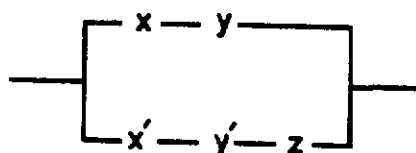
مدار می گذرد) پس:

$$f = xyz + xyz' + x'y'z \quad \text{بنابه جدول:}$$

$$= xy(z + z') + x'y'z \quad \text{بنابه } B_3:$$

$$= xy + x'y'z \quad \text{بنابه } B_4 \text{ و } B_5:$$

نمودار f در زیر رسم شده است:



مدارهای کامپیوتر - عضوهای منطقی مدار: يك عضو منطقی مدار را می توان به مثابه

جعبه یا بسته کوچکی در نظر گرفت که از يك یا چند هادی ورودی (سیم ارتباطات) و يك یا بیشتر هادی خروجی تشکیل شده است. هادیها علائمی با ولتاژ مثبت متناظر با ۱ یا ولتاژ صفر متناظر با ۰ می فرستند معمولا حروف x ، y ، ... را برای نشان دادن يك هادی (سیم) به کار می برند. وقتی هادی x يك علامت می فرستد گفته می شود x دارای ارزش ۱ است و وقتی هادی علامت نمی فرستد x دارای ارزش ۰ است. این قرارداد تاحدی با قراردادی که قبلا برای کلیدهای بسته و باز به کار بردیم فرق دارد به عبارت دیگر در اینجا ما هادی که يك علامت می فرستد به عنوان يك مدار بسته (دارای ارزش ۱) و هادی که علامت نمی فرستد به عنوان يك مدار باز (دارای ارزش ۰) در نظر می گیریم. عضوهای منطقی مدار را معمولا با يك دایره که يك حرف داخل آن نوشته شده و خطهایی که ورودیها و خروجیها را مشخص می سازد نشان می دهند. پیکانهای روی این خطها ورودی و خروجی مدار را مشخص می کنند. پیکانی که به طرف دایره است ورودی و دیگری خروجی مدار است. عضوهای منطقی مدار عبارتند از:

۱- مدار منطقی متمم - این مدار دارای يك ورودی و يك خروجی است که تابع آنها متمم

یکدیگرند. بدین معنا که اگر ارزش ورودی مدار ۱ باشد، آن گاه ارزش خروجی آن ۰ است و بالعکس. نمودار این مدار در زیر رسم شده است.



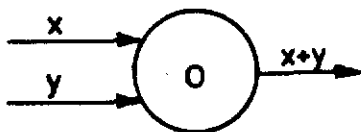
۲- مدار عطفی - این مدار متناظر است با رابط منطقی «و» در جبر گزاره ها و دارای دو

یا بیشتر هادی ورودی بوده ولی فقط دارای يك خروجی می باشد. نمودار این عضو منطقی در زیر رسم شده است.



این مدار منطقی وقتی يك علامت به خارج می‌فرستد (دارای ارزش خروجی ۱ است) که فقط فقط هریك از ورودیهای آن يك علامت بفرستند (هر ورودی دارای ارزش ۱ باشد) . هرگاه ورودیهای این مدار منطقی را به  $x$  و  $y$  نشان دهیم ، خروجی با توجه به قراردادهای جبر کلیدی به صورت  $xy$  نوشته می‌شود .

۳- مدار فصلی - این مدار منطقی متناظر است با رابط منطقی « یا » در جبر گزاره‌ها و دارای دو یا چند ورودی بوده ولی دارای يك خروجی است . مدار وقتی يك علامت به خارج می‌فرستد ( دارای ارزش خروجی ۱ است ) که اقلا یکی از ورودیهای آن يك علامت بفرستد (دارای ارزش ۱ باشد) . اگر ورودیهای این مدار را با  $x$  و  $y$  نشان دهیم خروجی این مدار با توجه به قراردادهای جبر کلیدی به صورت  $x + y$  خواهد بود . نمودار این مدار در زیر رسم شده است .



۴- مدار نیمه افزاینده - در سالهای قبل عددنویسی درمبنای ۲ را دیدید.

اعداد در مبنای ۲	اعداد در مبنای ۱۰	اعداد در مبنای ۱۰	اعداد در مبنای ۲
۱	۱	۱۰	۱۰۰۰
۲	۱۰	۱۱	۱۰۰۱
۳	۱۱		
۴	۱۰۰	۲۷	۱۱۰۱۱
۵	۱۰۱		
۶	۱۱۰	۴۰	۱۰۱۰۰۰
۷	۱۱۰		
۸	۱۰۰۰	۱۰۰	۱۱۰۱۰۰
۹	۱۰۰۱		
		۱۶۵	۱۰۱۰۰۱۰۱

علت یادآوری عددنویسی درمبنای ۲ این است که بیشتر کامپیوترها اعمال جمع را درمبنای ۲

۱- این علامت ممکن است به صورت عبور جریان یا روشن شدن يك چراغ یا زدن يك بوق یا ضربه کوتاه باشد.

انجام می دهند :

$$\begin{array}{r} 29 + \\ 12 \\ \hline 41 \end{array} \rightarrow \begin{array}{r} 11101 + \\ 1100 \\ \hline 101001 \end{array}$$

اخیراً بعضی از کامپیوترها با مبنای ۸ یا ۱۶ نیز کار می کنند . در جمع دورقم ، هرگاه حاصل جمع دورقمی گردد رقم دوم را که همان ۲ بزرگ است درست چپ رقم اول می نویسیم .

$$\begin{array}{r} 1 + \\ 1 \\ \hline 10 \end{array}$$

در این صورت رقم سمت راست یعنی صفرا به S و رقم سمت چپ یعنی ۱ (همان دوبزرگ) را به C نمایش می دهیم . برای جمع دورقم حالات زیر را در نظر می گیریم :

مجموع در مبنای ۲			
S	C	رقم دوم	رقم اول
۰	۱	۱	۱
۱	۰	۰	۱
۱	۰	۱	۰
۰	۰	۰	۰

این رقمها را به x و y نشان داده توابع بولی C و S را با توجه به آنچه راجع به طرح مدارها گفته شد می نویسیم . جدول فوق را به دوجداول زیر تجزیه می کنیم :

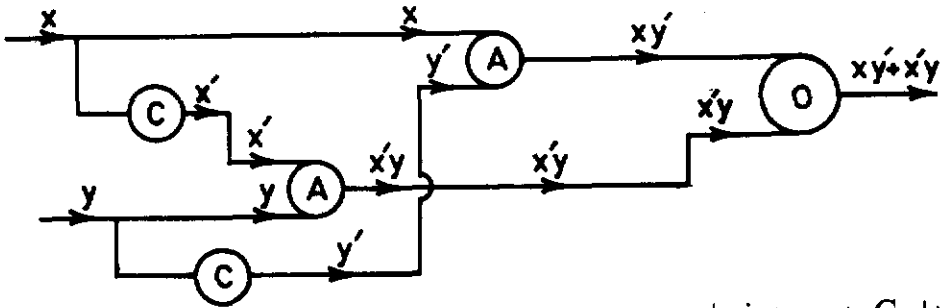
x	y	C	x	y	S
۱	۱	۱ ←	۱	۱	۰
۱	۰	۰	۱	۰	۱ ←
۰	۱	۰	۰	۱	۱ ←
۰	۰	۰	۰	۰	۰

طبق آنچه قبلاً دیدیم خواهیم داشت :

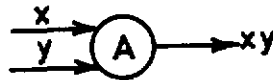
$$C = xy \quad \text{و} \quad S = xy' + yx'$$

حال مدار این توابع را با استفاده از عضوهای منطقی مدارها تشکیل می دهیم . مدار S شامل دوکلید  $x'$  و  $y'$  بوده که برای هر یک نیاز به یک مدارمتمم است . همچنین دو عبارت  $xy'$  و  $x'y$  وجود دارد که احتیاج به دومدار عطفی دارد . بالاخره یک عبارت به صورت  $xy' + x'y$

که نیاز به يك مدار فصلی دارد . مدار S در زیر رسم شده است .



و مدار C به صورت زیر است :

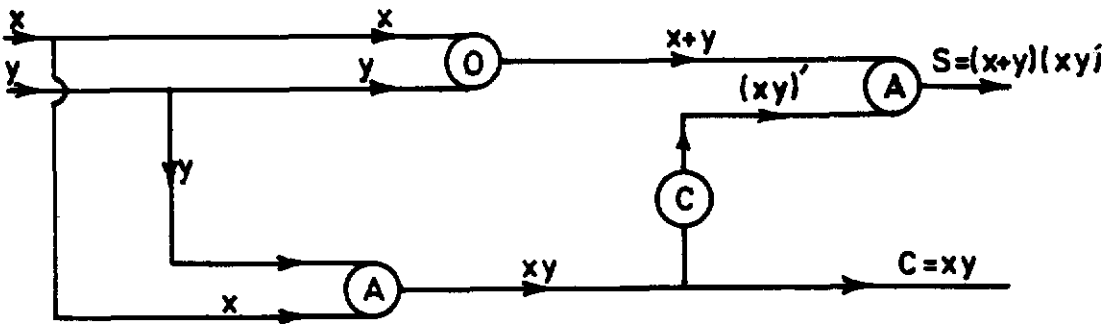


باتوجه به قوانین جبر بول می توان تعبیر دیگری از S به صورت زیر به دست آورد .

$$\begin{aligned} S &= x'y + xy' \\ &= (x + y)(x' + y') \\ &= (x + y)(xy)' \end{aligned}$$

مدار S در اینجا به ۴ مدار منطقی نیاز دارد که رقم C یعنی xy نیز شامل است . این مدار

در زیر رسم شده است :



این مدار را برای سهولت به صورت



نشان داده آن را مدار نیمه افزاینده یا طرح نیمه افزاینده می خوانند. مدار نیمه افزاینده برای جمع دو رقم به کار می رود . جمع دو عدد به طور کامل به وسیله ترکیبهای این مدار میسر است.

در کامپیوتر میلیون‌ها مدار از نوع مدارهای فوق‌الذکر و مدارهای دیگر وجود دارد که در اینجا فقط بمنظور آشنایی با طرز کار کامپیوتر مختصری از آنها ذکر شده است.

### تمرین

۱ - هریک از اعداد ۲۴۰، ۱۲۰، ۶۴ و ۶۴ که در مبنای اعشاری نوشته شده‌اند در مبنای ۲ بنویسید.

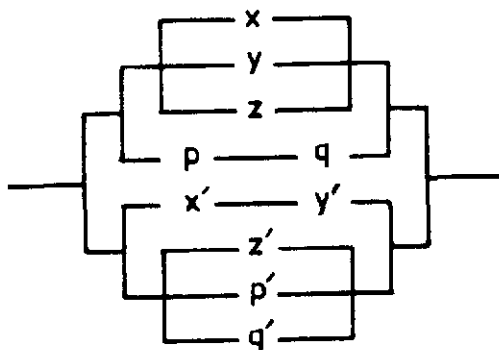
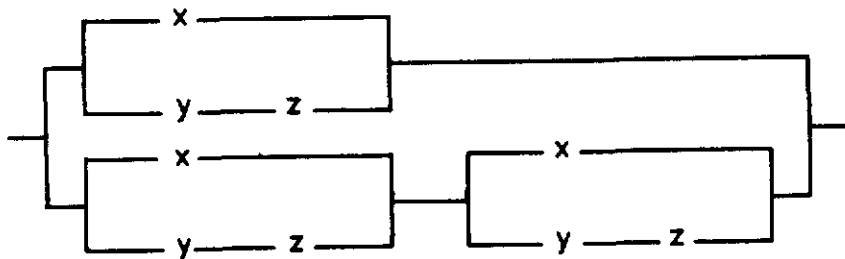
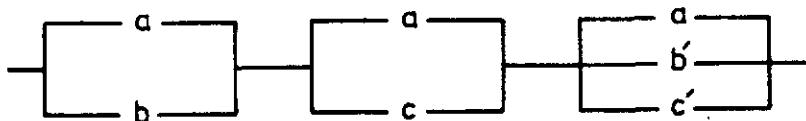
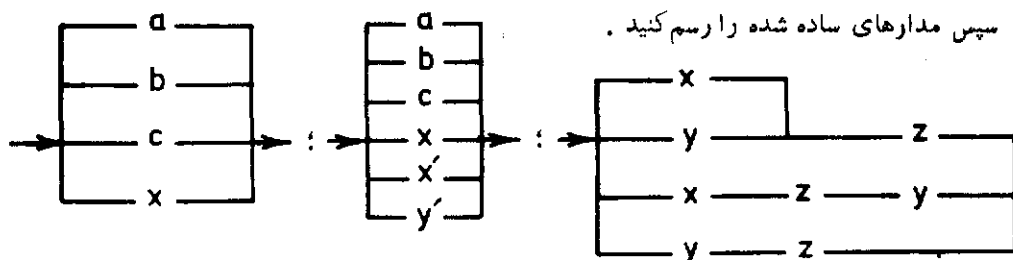
۲ - اعداد ۱۱۱۰۰۱، ۱۱۰۰۱۰۰ و ۱۱۱۱۱۱۱ را در مبنای اعشاری بنویسید.

۳ - جمع‌های زیر را انجام دهید (در مبنای ۲)

$$\begin{array}{r} 100110 + \\ \hline 10110 \end{array} \quad \begin{array}{r} 101001 + \\ \hline 10101 \end{array} \quad \begin{array}{r} 10101/0101 + \\ \hline 10100/001 \end{array}$$

۴ - عبارات بولی مدارهای زیر را نوشته و در صورت امکان آنها را حتی‌المقدور ساده نمایید.

سپس مدارهای ساده شده را رسم کنید.



۵- با استفاده از عضوهای منطقی هریک از مدارهای زیر را که با جدول ارزش درستی خود مشخص شده‌اند رسم کنید .

x	y	A
۱	۱	۱
۱	۰	۱
۰	۱	۰
۰	۰	۰

x	y	z	B
۱	۱	۱	۱
۱	۱	۰	۱
۱	۰	۱	۱
۱	۰	۰	۱
۰	۱	۱	۱
۰	۱	۰	۰
۰	۰	۱	۰
۰	۰	۰	۰

x	y	z	T
۱	۱	۱	۱
۱	۱	۰	۰
۱	۰	۱	۱
۱	۰	۰	۱
۰	۱	۱	۰
۰	۱	۰	۰
۰	۰	۱	۰
۰	۰	۰	۰

۶- با استفاده از عضوهای منطقی جدول و مدار عبارت  $A = y(x+z) + x'y'z'$  را رسم کنید.

۷- جدول عبارت بولی زیر را تشکیل دهید:  $T = xy'z' + x'yz' + x'y'z + x'y'z'$

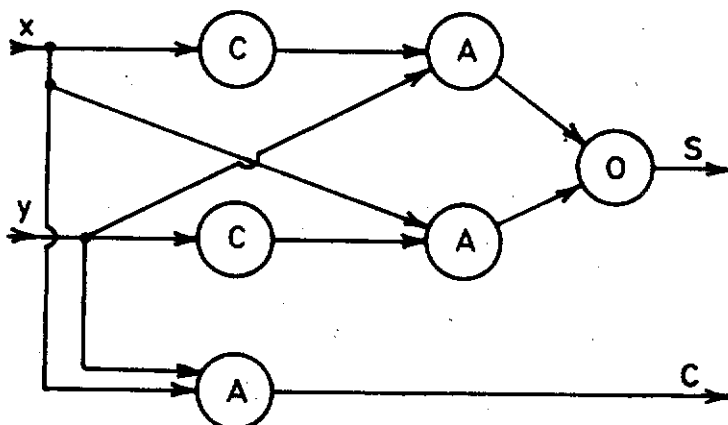
۸- مداری از سه کلید a، b و c و یک چراغ تشکیل شده است. لامپ وقتی روشن خواهد

شد که حداقل دو کلید از سه کلید مزبور بسته باشد. نشان دهید که عبارت بولی مدار مزبور را می‌توان به صورت  $A = ab + c(ab' + a'b)$  نوشت .

۹- کربدوری به وسیله یک رشته لامپ رنگی تزئین شده است . مداری طرح نمایید که

لامپها به وسیله هریک از سه کلیدی که به ترتیب در طرفین و وسط کربدور قرار می‌دهیم کنترل شوند (خاموش و روشن شوند).

۱۰- عبارت بولی S و C را برای مدار زیر بنویسید.



## کامپیوتر

مقدمه - کامپیوتر دستگاهی است الکترونیکی که کارهای معینی در صورتی که نحوه

اجرای آنها را در اختیارش قرار دهند با سرعت فوق العاده زیاد انجام می دهد. بنابراین برعکس آنچه مردم عادی می پندارند و برخلاف آنچه در فیلمهای خیالی دیده می شود کامپیوتر دستگاهی شبیه مفز انسان نمی باشد. یعنی کامپیوتر به تنهایی قادر به اندیشیدن یا انجام کاری نیست بلکه برای انجام يك کار مثل حل يك مسئله باید معلومات و مراحل حل مسئله، گام به گام به آن داده شود تا کامپیوتر با استفاده از این داده ها جواب را تعیین و به اطلاع برساند.

معلومات را داده ها و مراحل تنظیم شده حل مسئله را برنامه و جواب خارج شده را نتیجه می نامند. طرز کار کامپیوتر درست شبیه اعمالی است که يك فرد جهت تعیین جواب يك مسئله انجام می دهد. یعنی شما هم وقتی می خواهید جواب مسئله ای را پیدا کنید باید اول معلومات را مشخص نموده سپس راه حل کلی مسئله را یافته و عملیات لازم را تنظیم و دنبال نموده تا جواب به دست آورید.

همان طور که در جبر کلیدی دیدید، کامپیوتر در محاسبه از روشهای کاملاً منطقی استفاده می نماید. در حقیقت مدارها بر طبق قانون جبر بول تنظیم می شوند. امادلیل این که کامپیوتر تا این اندازه در زندگی روزمره وارد شده عبارت است از:

۱- سرعت - سرعت کار کامپیوتر در انجام عملیات فوق العاده زیاد است. يك کامپیوتر در هر ثانیه تعداد بی شماری اعمال حسابی را انجام می دهد. گاهی اوقات سرعت در انجام محاسبات از ضروریات کار است. مثلاً، در پروازهای فضایی لازم است در لحظاتی بسیار کوتاه جهت اتخاذ تصمیم معینی مانند تعیین جهت حرکت مقدار زیادی محاسبات پیچیده انجام شود. مثال دیگر، بررسی نتایج حاصل از سرشماریهای عمومی در سطح کشور می باشد. بررسی و تعیین نتیجه حاصل از اعداد به دست آمده از سرشماری در يك زمان کوتاه بدون استفاده از کامپیوتر کاری است بسیار مشکل.

۲ - درستی نتیجه - کامپیوتر بر خلاف انسان که ممکن است در محاسبات دچار اشتباه شود در صورتی که داده ها و دستورات درست به او داده شوند محاسبات را بدون اشتباه انجام می دهد.

۳ - خستگی ناپذیری - انسان پس از مدتی کار متوالی و پشت سر هم به خصوص وقتی که کار جنبه تکراری داشته باشد خسته می شود و حال آن که کامپیوتر می تواند ساعتها، روزها و هفته ها به طور متوالی بدون احساس خستگی کار نماید.

۴ - خودکار بودن - در موقع انجام عملیات حسابی با ماشینهای حساب معمولی،

دستی یا برقی ، شخص عامل باید دائماً دگمه‌ها را فشار دهد و با ماشین مشغول کار باشد در حالی که کامپیوتر به علت داشتن حافظه این عیب را ندارد و پس از آن که داده‌ها و دستورات در اختیار کامپیوتر قرار گرفت ، شخص عامل حتی می‌تواند کامپیوتر را ترك کند و کامپیوتر پس از انجام کار خواسته شده نتیجه را به خارج می‌فرستد .

## اجزای تشکیل دهنده يك کامپیوتر

کامپیوتر معمولی از ۷ واحد مهم به نامهای واحد ورودی ، واحد خروجی ، واحد حافظه ، واحد کنترل یا فرمان و واحد محاسبه تشکیل شده است .

**واحد ورودی** - دستگاهی است که به وسیله آن داده‌ها و مراحل تنظیم شده عمل (برنامه) در اختیار کامپیوتر قرار می‌گیرد . معمولترین واحد ورودی دستگاهی موسوم به ماشین کارت خوان است . این ماشین اطلاعات را از کارت به حافظه منتقل می‌نماید .

**واحد حافظه** - دستگاهی است که برنامه را از واحد ورودی دریافت و به طور موقت یا دائم نگهداری می‌کند . علاوه بر داده‌ها و دستورات ، حافظه می‌تواند تمام مقادیری را که در حین انجام عملیات به دست می‌آورد نگهداری نماید .

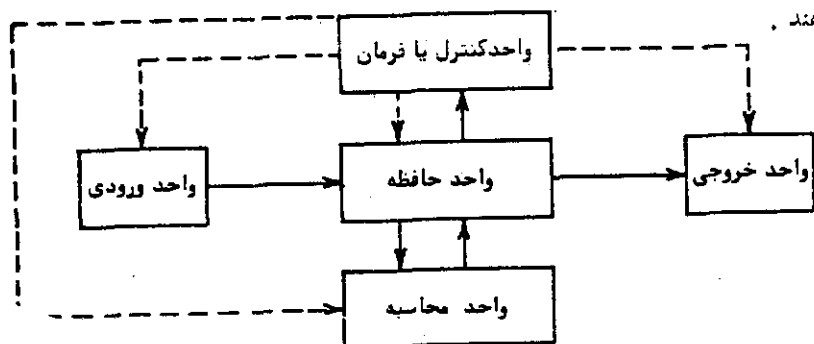
**واحد محاسبه** - اعمال حسابی مانند جمع ، تفریق ، ضرب و تقسیم و عمل مقایسه توسط واحد محاسبه کامپیوتر انجام می‌گیرد .

**واحد فرمان** - واحد فرمان قسمت اساسی کامپیوتر است و وظیفه آن نظارت بر حسن کار و انجام وظیفه واحدهای دیگر و ایجاد هماهنگی آنهاست .

**واحد خروجی** - دستگاهی است که نتایج ثبت شده در حافظه را به صورتی به خارج منتقل می‌نماید .

معمولترین واحد خروجی دستگاهی است موسوم به دستگاه چاپ . این دستگاه اطلاعات ثبت شده در حافظه را روی صفحات کاغذ مخصوص چاپ می‌کند .

در زیر واحدهای مختلف يك کامپیوتر و چگونگی ارتباط آنها با یکدیگر نشان داده شده است . پیکانهای پیوسته مسیر نقل و انتقال اطلاعات و پیکانهای نقطه چین اجرای دستورات را نشان می‌دهند .





## برنامه‌های کامپیوتر

برای بهره‌گیری از کامپیوتر مسائل به صورت برنامه تنظیم می‌گردد .  
 برنامه عبارت است از فرامینی که انتقال راه حل کلی مسئله را به کامپیوتر نشان می‌دهد  
 تا کامپیوتر بر اساس آن داده‌ها و دستورات بتواند محاسبات را انجام دهد .  
 برنامه کامپیوتر با استفاده از زبانهای خاصی که برای کامپیوتر ابداع شده توسط  
 شخصی به نام برنامه نویسی تنظیم می‌گردد .  
**ساختمان حافظه کامپیوتر** - همان طور که قبلا اشاره شد حافظه قسمتی از کامپیوتر است  
 که اطلاعات در آن قرار می‌گیرد تا به هنگام نیاز از آنها استفاده شود . حافظه خود از اجزایی  
 که هر يك به نام خانه حافظه خوانده می‌شود تشکیل شده است . هر خانه حافظه دارای آدرس  
 مشخصی است که توسط آن آدرس می‌توان به اطلاعات ذخیره شده دست یافت . در هر خانه  
 حافظه يك عدد یا يك حرف قابل ثبت است .

۱	۲	۳	۴	۵	۶
۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲
۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷	۱۸
۱۹	۲۰	۲۱	۲۲	۲۳	۲۴
...	...	...	...	...	...

حافظه دارای دو خاصیت اساسی است :

۱ - با دادن اطلاعات جدید به حافظه اطلاعات ثبت شده قبلی از بین می‌رود و اطلاعات  
 جدید جانشین آنها می‌گردد .

۲ - اطلاعات ثبت شده در حافظه را به هر تعداد بار که بخواهیم می‌توان از حافظه خواند  
 بدون آن که تغییری در محتوای آن پیدا شود .

دو خاصیت فوق‌را می‌توان در هر رسانه مغناطیسی یافت (نوار ضبط صوت) چون حافظه‌ها  
 نیز اکثراً از این جنس هستند دارای این خواص می‌باشند .

هر کامپیوتر معمولا دارای يك یا چند نوع حافظه فرعی نیز می‌باشد .

**اصول کار با کامپیوتر** - کامپیوتر محاسبات خود را با ایجاد تغییرات در يك دستگاه الکترونیکی

پیچیده به صورت ضرب‌های الکتریکی و با استفاده از جبر کلیدی در مبنای ۲ انجام می‌دهد و چون این

محاسبات به زبان معمولی نیست بنابراین در کار با کامپیوتر باید به ترتیب زیر عمل کرد:

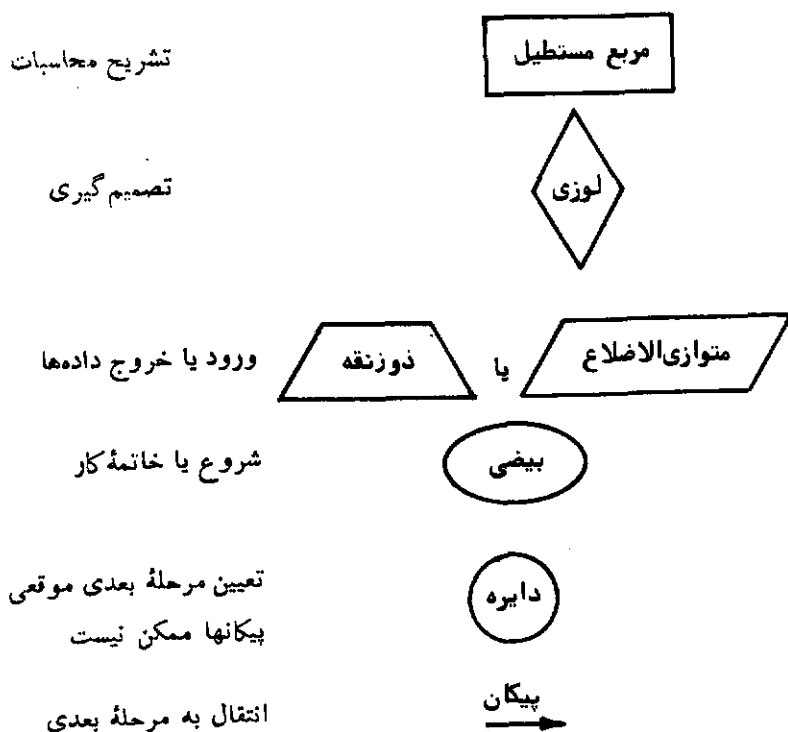
۱ - محاسباتی که باید انجام شود قبلاً آماده شوند .  
 ۲ - این محاسبات به مرحله‌های ساده‌ای تقسیم گردند (برای این کار از رهنما یا فلوچارت استفاده می‌شود) .

۳ - برنامه‌نویس رهنمای تهیه شده را به یکی از زبانهای خاص برنامه‌نویسی ترجمه می‌نماید.  
 ۴ - برنامه ترجمه شده به وسیله دستگاه منگنه زن روی کارتهای مخصوص منگنه می‌شود.  
 ۵ - کارتهای منگنه شده برنامه به ضمیمه دسته کارتهای داده‌ها (در صورت لزوم) برای اجرا به ماشین داده می‌شود و نتیجه بر روی کاغذهای مخصوص یا واحد خروجی از قبیل صفحه تلویزیون یا نوار مغناطیسی منتقل می‌شود .

**کارت منگنه** - کارت منگنه کارت متوازی است . معمولترین نوع این کارت به شکل مربع مستطیل بوده و دارای ۸۰ ستون و ۱۲ سطر می‌باشد.

**رهنما (فلوچارت)** - از آنجا که رهنما نقش اساسی در تهیه یک برنامه داشته و مستقل از زبان برنامه نویسی است ما به تشریح بیشتر آن می‌پردازیم .

رهنما عبارت است از نمودار منطقی یک مسئله با استفاده از اشکال هندسی اشکال هندسی معمولاً با قراردادهای زیر مورد استفاده قرار می‌گیرند .  
 شکل  
 مورد استفاده



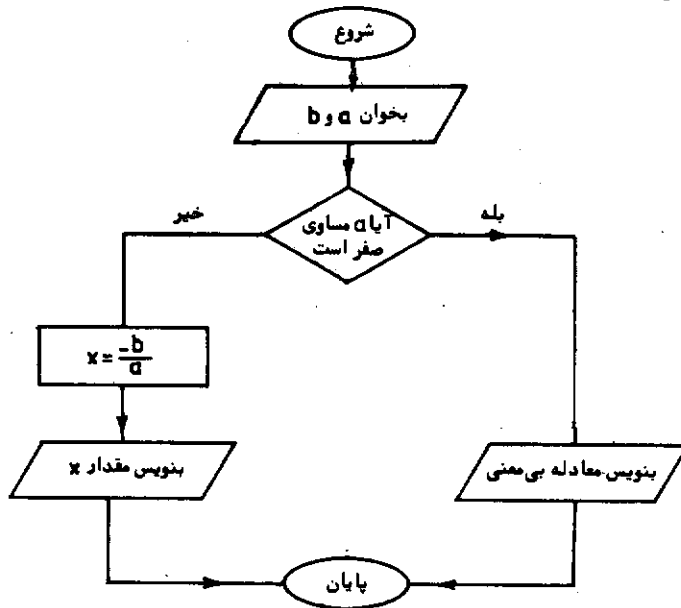
### چند مثال

- ۱ - می‌خواهیم ره‌نما (فلوچارت) حل يك معادله يك مجهولی درجه اول را در  $R$  رسم نماییم.  
حل - معادله را به صورت  $ax + b = 0$  در نظر گرفته برای حل آن کافی است دو مقدار  $a$  و  $b$  را بشناسیم. با توجه به این مقادیر در حالات مختلف، جواب معادله را به دست می‌آوریم.  
مراحل عمل به صورت زیر انجام می‌گیرد:

۱ - شروع ؛ ۲ - خواندن

$$\left. \begin{array}{l} \text{اگر } a = 0 \text{، آن گاه بنویس معادله بی معنی - برو به پایان .} \\ \text{اگر } a \neq 0 \text{، آن گاه } x = -\frac{b}{a} \text{ محاسبه بنویس مقدار } x . \end{array} \right\} - 3$$

۴ - پایان -



- ۲ - می‌خواهیم ره‌نما (فلوچارت) حل يك دستگاه دو معادله دو مجهولی را در  $R$  با استفاده از دستور کرامر رسم کنیم .

$$\begin{cases} ax + by = c \\ a'x + b'y = c' \end{cases}$$

حل - دستگاه معادله را به صورت

اختیار می‌نماییم و می‌دانیم جهت حل این دستگاه نیاز به مقادیر  $\begin{Bmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{Bmatrix}$  می‌باشد .

حال اگر دترمینال ضرایب را  $\Delta$  بنامیم خواهیم داشت :

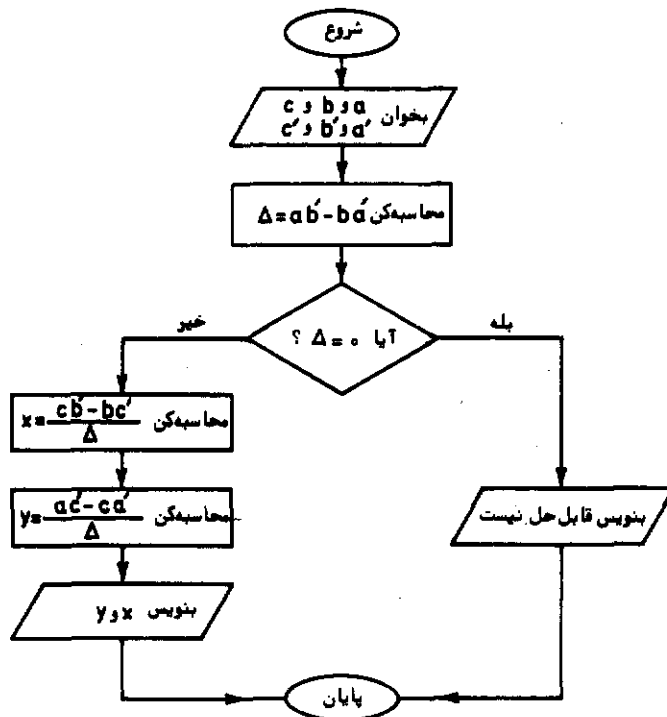
$$\Delta = \begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix} = ab' - ba'$$

در صورتی که  $\Delta \neq 0$  در این صورت دستگاه دارای دو جواب زیر است :

$$x = \frac{\begin{vmatrix} c & b \\ c' & b' \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{cb' - bc'}{\Delta}$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} a & c \\ a' & c' \end{vmatrix}}{\Delta} = \frac{ac' - ca'}{\Delta}$$

و در صورتی که  $\Delta = 0$  دستگاه دارای جواب نیست . رهنمای مربوط چنین است



مثال ۳ - می‌خواهیم رهنمای حل يك معادله يك مجهولی درجه دوم را در  $R$  بنویسیم .  
 حل - معادله را به صورت  $ax^2 + bx + c = 0$  در نظر می‌گیریم . برای تعیین ریشه‌های  
 این معادله باید مراحل زیر انجام شود:  
 ۱- شروع .

۲- مشخص داشتن مقادیر  $a$ ،  $b$  و  $c$ .

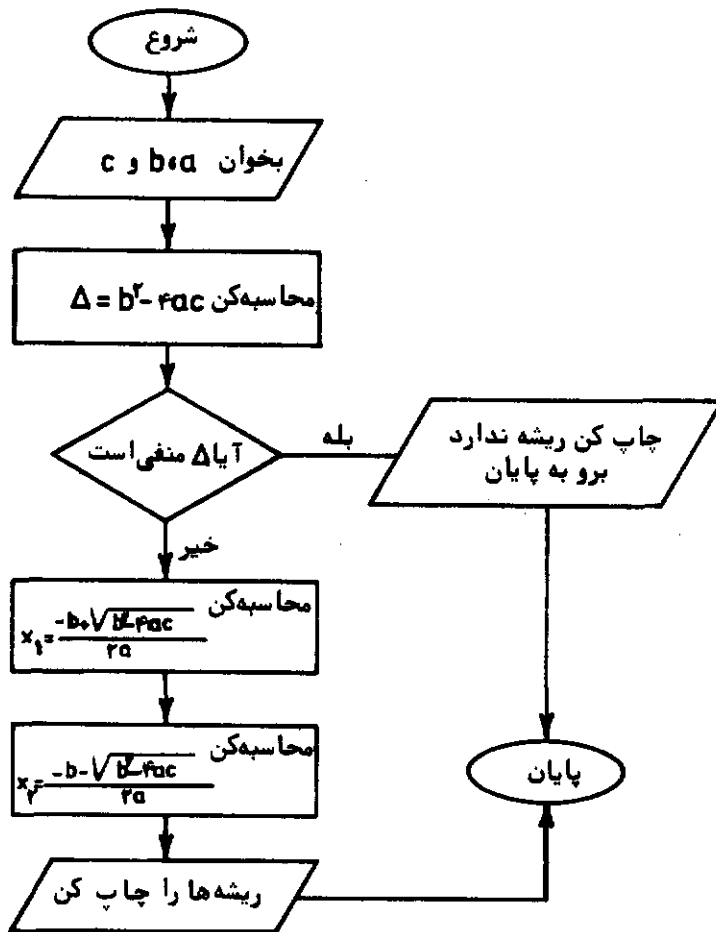
۳- محاسبه  $\Delta = b^2 - 4ac$ .

۴- تعیین علامت  $\Delta$ ، اگر  $\Delta$  صفر یا بزرگتر از صفر باشد يك یا دوریشه حقیقی محاسبه

شوند و به دستور شماره ۵ مراجعه شود.

۵- چاپ ریشه‌های محاسبه شده.

در ۵ مرحله کار موردنظر خاتمه یافته است. رهنمای این مسئله عبارت است از:

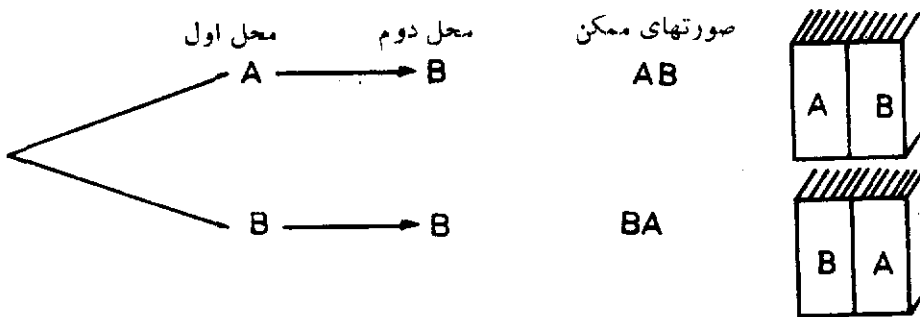


## آنالیز ترکیبی

### تبدیل (جایگشت)

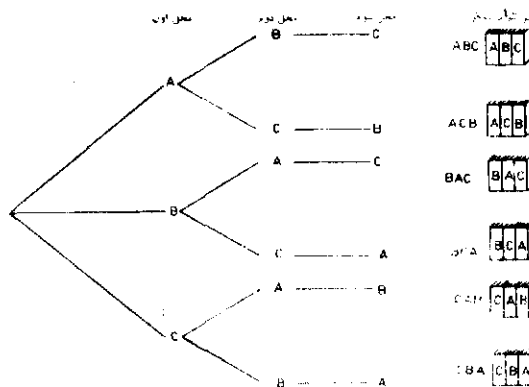
مثال ۱ - می‌خواهیم دو کتاب را که با حروف A و B مشخص شده‌اند در یک قفسه کنار هم جادهیم؛ صورتهای ممکن را برای انجام این کار بنویسید.

دو کتاب به صورتهای زیر می‌توانند در یک قفسه کنار هم قرار گیرند:



هر کدام از صورتهای AB و BA به نام یک تبدیل دو حرف A و B خوانده می‌شود.

مثال ۲ - می‌خواهیم سه کتاب را که با حروف A، B و C مشخص شده‌اند، در یک قفسه کنار هم جادهیم؛ صورتهای ممکن را برای انجام این کار بنویسید. برای تعیین صورتهای ممکن از نمودار درختی استفاده می‌کنیم.



در اینجا دیده می‌شود که کتابهای A ، B و C را به صورتهای زیر می‌توان در یک قفسه کنار هم جا داد :

ABC ، ACB ، BAC ، BCA ، CAB ، CBA

هر کدام از صورتهای فوق یک تبدیل سه حرف A و B و C نامیده می‌شود .

**مثال ۳ -** تمام اعداد چهار رقمی را که با ارقام ۱ ، ۲ ، ۳ و ۴ می‌توان نوشت بنویسید ( تکرار ارقام در یک عدد مجاز نیست ) . هرگاه از نمودار درختی برای این منظور استفاده کنیم ، اعداد زیر به دست می‌آید که تعداد آنها برابر ۲۴ است :

۱	۲	۳	۴	۲	۳	۱	۴	۳	۱	۲	۴	۴	۱	۲	۳
۱	۲	۴	۳	۲	۳	۴	۱	۳	۱	۴	۲	۴	۱	۳	۲
۱	۳	۲	۴	۲	۴	۱	۳	۳	۲	۱	۴	۴	۲	۱	۳
۱	۳	۴	۲	۲	۴	۳	۱	۳	۲	۴	۱	۴	۲	۳	۱
۱	۴	۳	۲	۲	۱	۳	۴	۳	۴	۲	۱	۴	۳	۱	۲
۱	۴	۲	۳	۲	۱	۴	۳	۳	۴	۱	۲	۴	۳	۲	۱

هر کدام از صورتهای فوق به نام یک تبدیل چهار رقم خوانده می‌شود .

**تعریف -** یک تبدیل از یک مجموعه اشیا عبارت از یک حالت از قرار دادن عضوهای آن مجموعه کنار هم می‌باشد .

**محاسبه تعداد تبدیلهای مثالهای فوق -** دیدید که تعداد تبدیلهای دوشی A و B برابر

۲ و تعداد تبدیلهای سه شیء A ، B و C برابر ۶ و تعداد تبدیلهای چهار شیء برابر ۲۴

است . یک راه برای تعیین تعداد تبدیلهای این است که با کمک نمودار درختی و یا وسیله دیگر ،

تمام تبدیلهای را نوشته سپس آنها را بشمریم . البته این کار وقتی تعداد اشیا زیاد باشد ، مشکل

خواهد بود . ببینیم چگونه می‌توان بدون نوشتن تمام تبدیلهای تعداد آنها را حساب کرد ؟

برگردیم به مثال قرار دادن ۳ کتاب در یک قفسه ؛ وقتی ما می‌خواهیم سه کتاب A ، B و C

را در یک قفسه کنار هم جا دهیم ، در حقیقت باید سه محل خالی را به صورتهای زیر پر کنیم :

محل اول	محل دوم	محل سوم
<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">?</div>	<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">?</div>	<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">?</div>

در محل اول هر کدام از کتابهای A ، B یا C را می‌توان جاداد . پس برای پر کردن محل اول سه راه وجود دارد :

تعداد حالت‌های محل اول	تعداد حالت‌های محل دوم	تعداد حالت‌های محل سوم
۳	?	?

بعد از این که کتاب اول در محل مربوط قرار داده شد (محل اول پر شد) ، برای محل دوم دو کتاب باقی می ماند (مثلاً اگر کتاب اول A باشد کتابهای B و C باقی خواهد ماند) . پس برای پر کردن محل دوم دو راه وجود دارد :

تعداد حالت‌های محل اول	تعداد حالت‌های محل دوم	تعداد حالت‌های محل سوم
۳	۲	?

بعد از این که کتاب دوم قرار داده شد ، یک کتاب در آخر باقی می ماند (مثلاً اگر A و B جا داده شده باشد C باقی خواهد ماند) لذا برای محل سوم یک راه وجود خواهد داشت :

تعداد حالت‌های محل اول	تعداد حالت‌های محل دوم	تعداد حالت‌های محل سوم
۳	۲	۱

تعداد تبدیلهای سه شیء از ضرب عددهای ۳ و ۲ و ۱ به دست می آید .

$$= 3 \times 2 \times 1 = 6 = \text{تعداد تبدیلهای سه شیء}$$

همچنین برای تعیین تمام اعداد چهاررقمی که با ۱ ، ۲ ، ۳ و ۴ بدون تکرار ارقام نوشته می شوند ، باید ۴ محل به صورت زیر پر شود :

محل اول	محل دوم	محل سوم	محل چهارم
?	?	?	?

محل اول را با هر کدام از این چهار رقم می توان پر کرد . به عبارت دیگر ، محل اول

با ۴ راه پرمی شود :

تعداد حالت‌های محل اول	تعداد حالت‌های محل دوم	تعداد حالت‌های محل سوم	تعداد حالت‌های محل چهارم
۴	?	?	?



بعد از آن که محل اول بایکی از راههای گفته شده پر شد سه رقم باقی می ماند ( اگر ۳ برداشته شده باشد ۱ ، ۲ و ۴ می ماند) در نتیجه محل دوم با هر کدام از این سه رقم ممکن است پر شود . به عبارت دیگر محل دوم با ۳ راه پرمی شود :

تعداد حالات های محل اول	تعداد حالات های محل دوم	تعداد حالات های محل سوم	تعداد حالات های محل چهارم
۴	۳	?	?

بعد از این که محل دوم پر شد دو رقم باقی می ماند ( مثلاً اگر يك برداشته شده باشد ، ۲ و ۴ باقی می ماند ) در نتیجه محل سوم با هر کدام از این دو رقم می تواند پر شود . به عبارت دیگر برای اشغال محل سوم دو راه وجود دارد :

تعداد حالات های محل اول	تعداد حالات های محل دوم	تعداد حالات های محل سوم	تعداد حالات های محل چهارم
۴	۳	۲	?

پس از پر شدن محل سوم تنها يك رقم باقی می ماند. در نتیجه برای پر کردن محل چهارم

فقط يك راه وجود خواهد داشت :

تعداد حالات های محل اول	تعداد حالات های محل دوم	تعداد حالات های محل سوم	تعداد حالات های محل چهارم
۴	۳	۲	۱

تعداد تبدیلهای چهار رقم از ضرب عددهای ۴ و ۳ و ۲ و ۱ دهیم به دست می آید :

$$۴ \times ۳ \times ۲ \times ۱ = ۲۴ = \text{تعداد } ۴ \text{ شیء}$$

با توجه به توضیحات فوق آیا می توانید تعداد تبدیلهای ۵ شیء را حدس بزنید ؟ آیا تعداد

تبدیلهای ۶ شیء برابر است با :

$$۶ \times ۵ \times ۴ \times ۳ \times ۲ \times ۱ = ۷۲۰ = \text{تعداد تبدیلهای } ۶ \text{ شیء}$$

آیا می توانید حدس بزنید که تعداد تبدیلهای ۸ شیء وقتی در هر مرتبه همه آنها به کار برده

شود به چه صورت خواهد بود ؟

برای توضیح عمل ضرب در محاسبات فوق اصل زیر را بیان می کنیم :

اصل شمارش - هرگاه يك عمل معین بتواند با  $n_1$  راه مختلف انجام شود و برای هر يك از

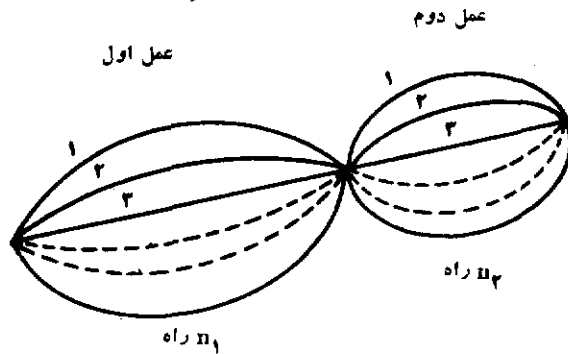
این راهها عمل دیگری بتواند با  $n_2$  راه انجام گردد . در این صورت دو عمل با هم می توانند با

$n_1 \times n_2$  راه مختلف انجام شوند.

هرگاه  $n_1$  راه اول را با مجموعه  $A$  و  $n_2$  راه دوم را با مجموعه  $B$  نشان دهیم ، خواهیم داشت :

$$A = \{ 1, 2, 3, \dots, n_1 \}$$

$$B = \{ 1, 2, 3, \dots, n_2 \}$$



در حقیقت راههایی که دو عمل باهم می توانند انجام شوند برابر با تعداد عضوهای حاصل- ضرب دکارتی دو مجموعه  $A$  و  $B$  خواهد بود :

$$A \times B \text{ تعداد عضوهای } = n(A \times B) = n(\{ (a, b) \mid a \in A \text{ و } b \in B \})$$

اصل شمارش برای سه عمل نیز درست است . یعنی : هرگاه يك عمل بتواند به  $n_1$  راه مختلف انجام شود وبعد از این که عمل اول با یکی از این راهها انجام شد ، برای هر يك از این راهها عمل دوم بتواند با  $n_2$  راه مختلف انجام گیرد پس از انجام عمل دوم ، برای هر يك از آنها عمل سوم بتواند با  $n_3$  راه مختلف انجام شود ، این سه عمل باهم می توانند با  $n_1 \times n_2 \times n_3$  راه مختلف انجام گردند .

اصل شمارش برای  $k$  ( $k \in \mathbb{N}$ ) عمل نیز درست است.

مثال ۱ - يك شرکت اتوبوسرانی هر روز ۵ دستگاه اتوبوس از شیراز به تهران و ۳ دستگاه اتوبوس از تهران به مشهد می فرستد ، اگر شخصی بخواهد با اتوبوسهای این شرکت از شیراز به مشهد مسافرت کند ، برنامه مسافرت او به چند طریق ممکن است تنظیم شود .

حل : طبق اصل شمارش تعداد برنامه های مسافرت این شخص برابر است با :  $5 \times 3 = 15$  .

مثال ۲ - اداره راهنمایی رانندگی يك شهرستان برای شماره گذاری ماشینهای آن شهر از این طرح استفاده می کند که شماره هر ماشین شامل يك حرف الفبا و يك عدد سه رقمی است . مانند « ۲۵۳ - ب » تعیین کنید با این طرح چند ماشین را می توان شماره گذاری کرد ( تکرار رقمها مجاز است ) .

حل : طبق آنچه گفته شد ، در اینجا ما ۴ محل به صورت صفحه بعد داریم که باید پر شود :

محل اول	محل دوم	محل سوم	محل چهارم
?	?	?	?

محل اول می‌تواند با هر یک از حروف الفبای فارسی پر شود و چون ما ۳۲ حرف الفبا داریم لذا محل اول با ۳۲ طریق ممکن است پر شود.

تعداد حالت‌های محل اول	تعداد حالت‌های محل دوم	تعداد حالت‌های محل سوم	تعداد حالت‌های محل چهارم
۳۲	?	?	?

بعد از این که حرف الفبا به کار برده شد، محل دوم باید بایکی از ارقام يك تا ۹ پر شود (چرا ۹)؛ و چون تعداد این ارقام برابر ۹ است در نتیجه محل دوم با ۹ طریق ممکن است

تعداد حالت‌های محل اول	تعداد حالت‌های محل دوم	تعداد حالت‌های محل سوم	تعداد حالت‌های محل چهارم
۳۲	۹	?	?

هر کدام از محل‌های سوم و چهارم باید با ارقام از صفر تا ۹ پر شوند و تکرار ارقام مجاز است؛ لذا هر کدام به ۱۰ طریق پر خواهد شد. بنابراین داریم:

تعداد حالت‌های محل اول	تعداد حالت‌های محل دوم	تعداد حالت‌های محل سوم	تعداد حالت‌های محل چهارم
۳۲	۹	۱۰	۱۰

در نتیجه تعداد ماشین‌هایی که با طرح فوق شماره‌گذاری می‌شوند طبق اصل شمارش برابر است با:

$$32 \times 9 \times 10 \times 10 = 28800$$

مثال ۳- ۱۲ کتاب در سه ردیف و در هر ردیف ۴ کتاب قرار داده شده است. شخصی می‌خواهد ۳ کتاب را از میان ۱۲ کتاب بدین ترتیب انتخاب کند که از هر ردیف فقط يك کتاب بردارد؛ تعیین کنید به چند طریق می‌تواند این کار را انجام دهد.

حل: در اینجا سه محل خالی به صورت زیر داریم که باید پر شود:

محل اول	محل دوم	محل سوم
?	?	?

برای برگردن محل اول ۱۲ کتاب موجود است که هر کدام از هسردیف ممکن است

برداشته شود :

تعداد حالات های محل اول	تعداد حالات های محل دوم	تعداد حالات های محل سوم
۱۲	?	?

بعد از این که محل اول پر شد ، ردیفی که کتاب اول از آن انتخاب شده حذف می گردد

در نتیجه دو ردیف یعنی ۸ کتاب برای محل دوم باقی می ماند :

تعداد حالات های محل اول	تعداد حالات های محل دوم	تعداد حالات های محل سوم
۱۲	۸	?

بعد از برداشتن کتاب دوم ردیفی که این کتاب در آن قرار داشته نیز حذف خواهد شد ،

در نتیجه يك ردیف یا ۴ کتاب برای محل سوم باقی می ماند :

تعداد حالات های محل اول	تعداد حالات های محل دوم	تعداد حالات های محل سوم
۱۲	۸	۴

بنابراین تعداد راههای ممکن برای انجام این کار طبق اصل شمارش برابر است با :

$$12 \times 8 \times 4 = 384$$

## تمرین

- ۱- تبدیلهای مختلف چهار حرف D ، E ، F و G را بنویسید .
- ۲- تبدیلهای مختلف پنج علامت \* ، ○ ، □ ، △ و ● را بنویسید .
- ۳- تمام اعداد سه رقمی را که با ارقام ۳ ، ۴ و ۵ ممکن است نوشته شود بنویسید ( تکرار مجاز نیست ) .
- ۴- رضا ۶ مداد رنگی دارد ؛ تعیین کنید به چند طریق می تواند آنها را در يك ردیف کنار هم قرار دهد .
- ۵- ۷ نفر دونه برای انجام يك مسابقه دو صد متر وارد زمین می شوند ؛ هرگاه هیچ دونه دونه ای مساوی نکنند تعیین کنید به چند طریق ممکن است این ۷ نفر مسابقه را تمام کنند .
- ۶- چه تعداد زوجهای مرتب به صورت ( x , y ) ممکن است نوشته شود هرگاه

$$. \forall x \in \{1, 2, 3\} \text{ و } x \in \{a, b, c, d\}$$

۷- تعداد تبدیلهای رقمهای صفر تا ۹ را در نوشتن يك عدد ده رقمی به دست آورید .

۸- اگر در شهرستان A هر شماره اتومبیل شامل يك حرف الفبا و يك عدد شش رقمی و در شهرستان B هر شماره اتومبیل شامل يك حرف الفبا و يك عدد چهار رقمی باشد ، تعداد اتومبیلهایی که در شهرستان A ممکن است شماره گذاری شود چند برابر تعداد اتومبیلهایی است که می توان در شهرستان B شماره گذاری کرد ؟

۹- از شهر A به شهر B سه راه و از شهر B به شهر C ۴ راه موجود است. تعیین کنید به چند صورت يك مسافر ممکن است از شهر A و از طریق شهر B به شهر C مسافرت رفت و برگشت انجام دهد . در صورتی که راههای انتخاب شده در رفت و برگشت یکی نباشد .

۱۰- به چند طریق ممکن است ۷ کتاب مختلف را در يك قفسه جا داد به قسمی که :  
الف - دو کتاب مخصوص پهلوی هم باشند ؛ ب - سه کتاب مخصوص پهلوی هم باشند.

### فاکتوریل

دیدیم که :

$$\text{تعداد تبدیلهای ۳ شیء} = 3 \times 2 \times 1 = 6$$

$$\text{تعداد تبدیلهای ۴ شیء} = 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 24$$

$$\text{تعداد تبدیلهای ۵ شیء} = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120 \quad (1)$$

$$\text{تعداد تبدیلهای ۶ شیء} = 6 \times 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 720$$

$$\dots\dots\dots$$

به همین قیاس تعداد تبدیلهای n شیء به دست می آید :

$$\text{تعداد تبدیلهای n شیء} = n \times (n-1) \times (n-2) \times (n-3) \times \dots \times 3 \times 2 \times 1$$

يك راه ساده برای نوشتن حاصل ضربهای فوق استفاده از تعریف زیر است :

تعریف - حاصل ضرب تمام اعداد درست مثبت از n تا ۱ را به صورت ! n نمایش داده آن را n فاکتوریل می خوانند .

$$n! = n (n-1) (n-2) (n-3) \times \dots \times 3 \times 2 \times 1$$

بنابر قرارداد صفر فاکتوریل را مساوی يك می گیریم یعنی :  $0! = 1$

$$7! = 7 \times 6 \times 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1$$

طبق این تعریف داریم :

$$10! = 10 \times 9 \times 8 \times 7 \times 6 \times 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1$$

پس (۱) را می‌توان به صورت زیر نشان داد :

### ۳۱- تعداد تبدیلهای ۳ شیء

**$p!$  = تعداد تبدیلهای  $p$  شیء**

۵ = تعداد تبدیلهای ۵ شیء

۱۴ = تعداد تبدیلهای ۶ شیء

• • • • •

$n! =$  تعداد تبدیلهای  $n$  شیء.

**مثال ۱ - هرگاه بدانیم که :**

$$20! = 20 \times 19!$$

$$100! = 100 \times 99!$$

$$n! = n \times (n-1)!$$

جملات  $۳۰!$ ،  $۱۰۰۰!$ ،  $(n+۱)!$ ،  $(n-۱)!$  و  $(n-r)!$  را به صورت فوق بنویسید.

**حل :**

$$r_0! = r_0 \times r_0!$$

$$1000! = 1000 \times 999!$$

$$(n+1)! = (n+1) \times n!$$

$$(n-1)! = (n-1)(n-2)!$$

$$(n-r)! = (n-r)(n-r-1)!$$

مثال ۲ - هرگاه بدانیم که :

$$30 \times 29 \times 28! = 30!$$

$$n(n-1)(n-2)\dots(n-r+1) = n!$$

**طرف دوم تساویهای زیر را بنویسید :**

$$20 \times 19 \times 18! = ?$$

$$(n-r)(n-r-1)(n-r-2)\dots?$$

**حل :**

$$20 \times 19 \times 18! = 20!$$

$$(n-r)(n-r-1)(n-r-2)\cdots(n-r)! = (n-r)!$$

با توجه به مطالب فوق تعداد تبدیلهای  $\pi$  شیء مختلف هرگاه هر مرتبه تمام  $\pi$  شیء

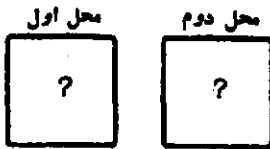
$$(n)_n = n!$$

انتخاب شود از دستور زیر به دست می آید .

## تعداد تبدیلهای $r$ شیء از $n$ شیء متمایز ( $r < n$ )

در بالا تعداد تبدیلهای  $n$  شیء را هرگاه در هر تبدیل تمام  $n$  شیء به کار برده شود دیدیم. اکنون می‌خواهیم تبدیلهای  $n$  شیء را هرگاه در هر تبدیل  $r$  شیء از آنها انتخاب شود، مورد مطالعه قرار دهیم. به مثالهای زیر توجه کنید:

مثال ۱ - با ۸ مداد رنگی دارد و می‌خواهد ۲ مداد از میان ۸ مداد را در دو جامدادی قرار دهد؛ به چند طریق ممکن است این کار را انجام دهد؟  
حل: در اینجا مسئله مربوط می‌شود به پرکردن دو محل به صورت زیر:

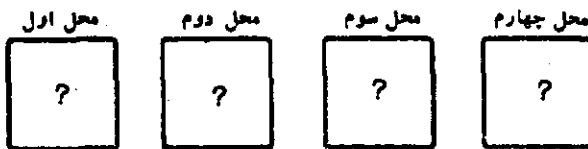


به چند طریق ممکن است مداد اول را انتخاب کرد؟ پس از جادادن مداد اول به چند طریق ممکن است مداد دوم را جاداد؟ طبق اصل شمارش روی هم چند تبدیل خواهیم داشت؟ آیا جواب زیر درست است؟

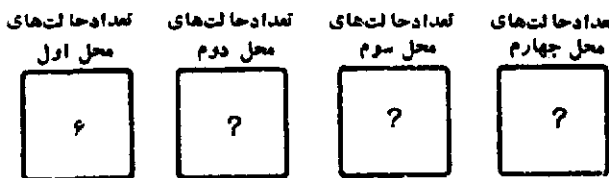
تعداد حالت‌های محل اول	تعداد حالت‌های محل دوم
۸	۷

$$8 \times 7 = 56$$

مثال ۲ - به چند طریق می‌توان یک کلمه ۴ حرفی را با استفاده از حروف کلمه «فوتبال» نوشت (تکرار حروف مجاز نیست و کلمات حاصل ممکن است بی‌معنی باشد)  
حل: در اینجا ۴ محل خالی به صورت زیر داریم:



که هر کدام باید بایستی از حروف کلمه فوتبال پر شود. چون «فوتبال» دارای ۶ حرف است، لذا محل اول با هر کدام از این ۶ حرف ممکن است پر شود:



پس از قراردادن حرف اول، ۵ حرف باقی می‌ماند و در نتیجه محل دوم با هر کدام از این ۵ حرف

ممکن است پرشود :

تعداد حالات های محل اول	تعداد حالات های محل دوم	تعداد حالات های محل سوم	تعداد حالات های محل چهارم
۶	۵	?	?

وقتی حرف دوم نیز قرار داده شد از حروف کلمه فوتبال فقط ۴ حرف باقی می ماند و در نتیجه محل سوم با هر کدام از این ۴ حرف می تواند پرشود :

تعداد حالات های محل اول	تعداد حالات های محل دوم	تعداد حالات های محل سوم	تعداد حالات های محل چهارم
۶	۵	۴	?

وقتی حرف سوم قرار داده شد سه حرف باقی خواهد ماند و در نتیجه محل چهارم با هر کدام از این سه حرف ممکن است پرشود :

تعداد حالات های محل اول	تعداد حالات های محل دوم	تعداد حالات های محل سوم	تعداد حالات های محل چهارم
۶	۵	۴	۳

در نتیجه تعداد تبدیلات ۴ حرف از میان ۶ حرف که به صورت  ${}_6P_4$  نمایش داده می شود طبق اصل ضرب برابر است با :

$$({}_6P)_4 = 6 \times 5 \times 4 \times 3$$

برای این که از این تساوی يك قانون کلی نتیجه بگیریم و مخرج يك را برای طرف راست تساوی در نظر گرفته صورت و مخرج کسر حاصل را در  $2!$  ( ۲ از تفریق ۶ و ۴ به دست آمده است ) ضرب می کنیم :

$$({}_6P)_4 = \frac{6 \times 5 \times 4 \times 3 \times 2!}{2!}$$

طبق آنچه گفته شد صورت برابر ۶ خواهد بود :

$$({}_6P)_4 = \frac{6!}{2!}$$

عدد ۶ در صورت کسر برابر تعداد تمام حروف و عدد ۲ در مخرج برابر تفاضل ۶ و ۴ ( ۲ تعداد اشیای انتخاب شده است ) می باشد . پس :

$$({}_6P)_4 = \frac{6!}{(6-4)!}$$



به همین ترتیب تعداد تبدیل  $r$  شیء از میان  $n$  شیء برابر است با :

$$(n)_r = \frac{n!}{(n-r)!}$$

مثال ۲ - به چند طریق می توان ۵ کارت را از میان ۳۲ کارت در یک ردیف قرار داد .  
حل : طبق آنچه گفته شد داریم :

$$\begin{aligned} (32)_5 &= \frac{32!}{(32-5)!} \\ &= \frac{32 \times 31 \times 30 \times 29 \times 28 \times 27!}{27!} \\ &= 32 \times 31 \times 30 \times 29 \times 28 = 24165120 \end{aligned}$$

### تمرین

۱- حاصل ضربهای زیر را به صورت فاکتوریل بنویسید :

الف-  $1 \times 2 \times 3 \times 4 \times \dots \times 9$  ب-  $1 \times 2 \times 3 \times 4 \times 5 \times 6 \times 7 \times 8 \times 9 \times 10$

ج-  $1 \times 2 \times 3 \times 4 \times 5 \times 6 \times 7 \times 8 \times 9 \times 10 \times 11 \times 12$  د-  $1 \times 2 \times 3 \times 4 \times 5 \times 6 \times 7 \times 8 \times 9 \times 10 \times 11 \times 12 \times 13$

۲- طرف دیگر تساویهای زیر را به صورت حاصل ضرب اعداد بنویسید :

$7! = ?$  ;  $5! = ?$  ;  $10! = ?$  ;  $8! = ?$

۳- در تساویهای زیر به جای ؟ عدد یا عبارت مناسب بگذارید :

$5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1$  ;  $7! = ? \times 6 \times 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1$  ;  $8! = 8 \times 7 \times 6 \times 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1$  ;  $6! = 6 \times 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1$

$9 \times 8 \times 7 \times 6 \times 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = ?$  ;  $8 \times 7 \times 6 \times 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = ?$

۴- در تساویهای زیر به جای « ؟ » عبارت مناسب بگذارید :

الف-  $5 \times (4 \times 3 \times 2 \times 1) = 5 \times ?$  ب-  $4 \times (3 \times 2 \times 1) = 4 \times ?$

ج-  $13 \times (5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1) = 13 \times ?$  د-  $7 \times (6 \times 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1) = 7 \times ?$

۵- طرف دوم تساویهای زیر را بنویسید :

$6! = ?$  ;  $7! = ?$  ;  $10! = ?$  ;  $12! = ?$  ;  $5! = ?$  ;  $8! = ?$

$(n-1)! = ?$  ;  $n! = ?$  ;  $12! = ?$  ;  $14! = ?$  ;  $16! = ?$

۶- تعداد تبدیلات عضوهای مجموعه  $\{a, b, c, d, e, f, g\}$  را بنویسید .

۱ - تعداد تبدیل های  $r$  شیء از میان  $n$  شیء را گاهی بصورت  $P_n^r$  نیز نمایش می دهند .

۷- با استفاده از فرمولهای خوانده شده طرف دیگر تساویهای زیر را بنویسید :

$$(m)_r = ? \quad ; \quad (k)_r = ? \quad ; \quad (m)_\backslash = ? \quad ; \quad (q)_r = ? \quad ; \quad (v)_\circ = ?$$

۸- باحروف T ، P ، S و M چند تبدیل سه حرفی می توان نوشت .

۹- چند کلمه مختلف ( بامعنی یا بی معنی ) با استفاده از حروف کلمه « مولانا » می توان نوشت هر گاه :

الف - در هر مرتبه تمام حروف به کار رود . ب - در هر مرتبه نصف تعداد حروف به کار رود .

۱۰- چند تبدیل مختلف ممکن است باحروف A ، B ، C و D نوشت هر گاه ، حرف اول تبدیلهای حاصل همیشه A باشد .

### ترکیب

مثال ۱ - قرار است يك کمیته دو نفری از بین دانش آموزان « یاسمین ، فرزانه ، سوسن » تشکیل شود ؛ تعیین کنید به چند طریق مختلف اعضای این کمیته ممکن است انتخاب شود .  
روشن است که يك انتخاب « یاسمین ، سوسن » خواهد بود . آیا می توانید انتخابهای دیگری را نام ببرید؟ آیا غیر از انتخابهای « یاسمین ، سوسن » ، « سوسن ، فرزانه » ، « یاسمین ، فرزانه » انتخاب دیگری برای این کمیته می دانید ؟

از نظر تبدیل بحث فوق تبدیل دوتنفر از میان ۳ نفر است و این تبدیلهای عبارتند از :  
« فرزانه ، سوسن » ؛ « یاسمین ، فرزانه » ؛ « یاسمین ، سوسن »  
« سوسن ، فرزانه » ؛ « فرزانه ، یاسمین » ؛ « سوسن ، یاسمین »  
ولی از نظر ترکیب « سوسن ، فرزانه » و « فرزانه ، سوسن » هر دو تشکیل يك کمیته می دهند .  
به عبارت دیگر ، تقدم وتأخر آنها تغییری در کمیته نمی دهد . پس برای این کمیته سه انتخاب زیر را خواهیم داشت :

« فرزانه ، سوسن » ؛ « یاسمین ، فرزانه » ؛ « یاسمین ، سوسن » .  
در انتخاب کردن هر گاه ترتیب انتخاب مهم نباشد هر کدام از حالت های انتخاب را يك « ترکیب » می نامند . در مثال بالا هر کدام از انتخاب ها يك « ترکیب » ۲ نفر از میان ۳ نفر می باشد .

مثال ۲ - چهار کتاب باحروف A ، B ، C و D مشخص شده اند؛ تعیین کنید به چند طریق ممکن است :

الف - سه کتاب را از میان ۴ کتاب درسه محل خالی قرارداد .  
ب - سه کتاب را از میان ۴ کتاب برای هدیه دادن به يك نفر انتخاب کرد .

همان طور که دیدیم ، در قرار دادن کتابها در محل خالی تقدم و تاخر کتابها در نظر گرفته می شود ، در نتیجه برای پر کردن سه محل خالی با ۴ کتاب باید از تبدیل ۳ شیء از ۴ شیء استفاده کرد :

$$(4)_3 = \frac{4!}{(4-3)!} = \frac{4!}{1!} = \frac{4!}{1} = 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 24$$

این تبدیلهای عبارتند از :

ABC	ACB	BCA	BAC	CAB	CBA
ACD	ADC	CDA	DAC	CAD	DCA
ABD	ADB	BAD	BDA	DAB	DBA
BCD	BDC	CDB	CBD	DBC	DCB

پ - در انتخاب ۳ کتاب از میان ۴ کتاب به منظور هدیه دادن ، واضح است که تقدم و تاخر کتابها نقشی ندارد. به عبارت دیگر ، تبدیلهای ABC ، ACB ، BCA ، BAC ، CAB ، CBA همگی سه کتاب A ، B و C و یا يك انتخاب برای هدیه دادن مشخص می سازند . لذا حالت های انتخابهای ۳ کتاب از میان ۴ کتاب برای اهدا برابر است با :

ABC ، ACD ، ABD ، BCD

هر کدام از انتخابهای فوق يك ترکیب ۳ حرف از ۴ حرف می باشد .  
تعریف - يك ترکیب r شیء از n شیء متمایز عبارت است از انتخاب r شیء از این اشیا بدون جایگذاری مجدد وبدون در نظر گرفتن ترتیب آنها .

توجه کنید که در تبدیل اگر ترتیب قرار گرفتن اشیا را عوض کنیم يك حالت جدید بدست می آید در صورتیکه جایجا کردن اشیا در ترکیب حالت جدیدی را بوجود نمی آورد .

تعداد ترکیب های ۳ حرف از ۴ حرف A ، B ، C و D برابر با تعداد زیر مجموعه های سه عضوی از مجموعه { A , B , C , D } است بطوریکه می دانید ترتیب نوشتن اعضا در يك مجموعه مهم نیست . زیر مجموعه های سه عضوی از مجموعه چهار عضوی بالا عبارتند از :

{A,B,C} , {A,C,D} , {B,C,D} , {A,B,D}

که تعداد آنها با تعداد ترکیب های ۳ حرف از ۴ حرف برابر است .

**تعداد ترکیبهای r شیء از n شیء متمایز**

مثال ۱ - دیدیم که ترکیبهای ۳ کتاب از میان ۴ کتاب A ، B ، C و D عبارتند از :

ABC ، ACD ، ABD ، BCD .

در اینجا هر ترکیب شامل سه شیء است. و طبق آنچه راجع به تبدیل گفته شد، تعداد تبدیلهای هر یک از این سه شیء برابر ۳! است. به عبارت دیگر از هر ترکیب ۳! تبدیل به دست می آید. این مطلب از روی جدول زیر به خوبی دیده می شود:

ترکیبها	تبدیلهای حاصل					
ABC	ABC	ACB	BCA	BAC	CAB	CBA
ACD	ACD	ADC	CAD	CDA	DAC	DCA
ABD	ABD	ADB	BAD	BDA	DAB	DBA
BCD	BCD	BDC	CDB	CBD	DBC	DCB

پس طبق آنچه گفته شد داریم:

$$\text{تعداد تبدیلهای } = (\text{تعداد ترکیبها}) \times 3!$$

هرگاه تعداد ترکیبهای ۳ شیء از ۴ شیء را به صورت  $(4)_3$  نمایش دهیم، خواهیم داشت:

$$3! \times (4)_3 = (4)_3$$

و یا:

$$(4)_3 = \frac{(4)_3}{3!}$$

به جای صورت کسر طرف راست مقدارش را قرار می دهیم:

$$(4)_3 = \frac{4!}{(4-3)!}$$

و یا:

$$(4)_3 = \frac{4!}{3!(4-3)!} \quad (\text{الف})$$

چه ارتباطی بین ۴ و ۳ داخل پرانتز و ۴ و ۳ صورت و مخرج می بینید؟

مثال ۲ - به چند طریق می توان ۲ حرف را از حروف a, b, c, d و e انتخاب کرد

(ترکیب ۲ شیء از ۵ شیء) تعداد تبدیلهای ۲ حرف از ۵ حرف را به صورت  $(5)_2$  نشان دادیم.

از طرفی دیدیم که هر ترکیب دو حرفی به تعداد ۲! تبدیل به وجود می آورد؛ پس داریم:

$$2! \times (5)_2 = (5)_2$$

و یا :

$$\binom{5}{2} = \frac{(5)_2}{2!}$$

به جای  $(5)_2$  مقدارش را قرار می دهیم :

$$\binom{5}{2} = \frac{5!}{(5-2)! 2!}$$

و یا :

$$\binom{5}{2} = \frac{5!}{2!(5-2)!} \quad (\text{ب})$$

در تساویهای الف و ب بالا دیده می شود که کسرهای طرف راست از سه عدد تشکیل شده اند ؛ عدد صورت برابر تعداد کل اشیای مورد بحث است ؛ اما اعداد مخرج به ترتیب عدد اشیای انتخاب شده و تفاضل کل اشیای از این عدد می باشد .

باروشی کاملاً متشابه می توان فرمول تعداد ترکیبهای  $r$  شیء از  $n$  شیء را به دست آورد :

$$\boxed{\binom{n}{r} = \frac{n!}{r! (n-r)!}}$$

در اینجا  $n$  تعداد کل اشیای و  $r$  تعداد اشیای انتخاب شده است<sup>۱</sup> . در حقیقت این فرمول تعداد زیرمجموعه های  $r$  عضوی از يك مجموعه  $n$  عضوی را به دست می دهد .

مثال ۳ - به چند طریق می توان يك کمیته ۵ نفری را از میان ۹ نفر انتخاب کرد ؟

حل :

$$\begin{aligned} \binom{9}{5} &= \frac{9!}{5!(9-5)!} \\ &= \frac{9!}{5! \times 4!} = \frac{9 \times 8 \times 7 \times 6 \times 5!}{5! \times 4 \times 3 \times 2 \times 1} \\ &= \frac{9 \times 8 \times 7 \times 6}{4 \times 3 \times 2 \times 1} = 126 \end{aligned}$$

مثال ۴ - نشان دهید که تساویهای زیر درست است :

$$\text{الف - } \binom{n}{0} = 1 \quad \text{ب - } \binom{n}{1} = n \quad \text{ج - } \binom{n}{n} = 1 \quad \text{د - } \binom{n}{n-r} = \binom{n}{r}$$

---

۱- تعداد ترکیبهای  $r$  شیء از  $n$  شیء را با  $C_n^r$  نیز نشان می دهند .

حل : طبق دستور کلی داریم :

$$\binom{n}{0} = \frac{n!}{0!(n-0)!} = \frac{n!}{1 \times n!} = 1 \quad \text{الف -}$$

$$\binom{n}{1} = \frac{n!}{1!(n-1)!} = \frac{n(n-1)!}{1 \times (n-1)!} = n \quad \text{ب -}$$

$$\binom{n}{n} = \frac{n!}{n!(n-n)!} = \frac{n!}{n! \cdot 0!} = \frac{n!}{n!} = 1 \quad \text{ج -}$$

$$\binom{n}{n-r} = \frac{n!}{(n-r)![n-(n-r)]!} = \frac{n!}{(n-r)!r!} = \binom{n}{r} \quad \text{د -}$$

تعداد ترکیبهای  $r$  شیء از  $n$  شیء برابر است با تعداد ترکیبهای  $n-r$  شیء از  $n$  شیء .

مثال ۵ - به چند طریق مختلف ممکن است يك کمیته سه نفری را از میان ۴ زوج (زن و شوهر) انتخاب کرد هرگاه :

الف - محدودیتی در انتخاب آنها وجود نداشته باشد .

ب - کمیته باید از ۲ زن و يك مرد تشکیل شده باشد .

حل : الف - در انتخاب عضوهای کمیته تقدم وتأخر عضوها در نظر گرفته نمی شود . بنابراین در اینجا منظور تعیین تعداد ترکیبهای ۳ شیء از ۸ شیء است که با توجه به فرمول خوانده شده عبارت است از :

$$\binom{8}{3} = \frac{8!}{3!(8-3)!} = \frac{8!}{3!5!} = 56$$

ب - دو زن از میان ۴ زن می تواند به  $\binom{4}{2}$  طریق انتخاب شود ؛ بعد از این که دوزن

با یکی از این طرق انتخاب شد ، يك مرد از میان ۴ مرد نیز می تواند به  $\binom{4}{1}$  طریق انتخاب گردد ؛ در نتیجه بنا بر اصل ضرب تعداد راهها برای انتخاب دو زن و يك مرد برابر است با :

$$\binom{4}{2} \times \binom{4}{1} = 24$$

## تمرین

۱- تعداد ترکیبهای زیر را حساب کنید :

$$\binom{7}{3} ; \binom{6}{5} \quad \binom{11}{7} ; \binom{12}{11}$$

۲- با استفاده از دستور خوانده شده درستی تساویهای زیر را نشان دهید .

$$\binom{11}{7} = \binom{11}{4} , \binom{4}{3} = \binom{4}{1} , \binom{8}{5} = \binom{8}{3} , \binom{6}{5} = \binom{6}{1}$$

۳- با استفاده از دستور خوانده شده درستی تساویهای زیر را نشان دهید :

$$\binom{5}{3} = \binom{5}{2} + \binom{5}{1} , \binom{7}{5} = \binom{7}{2} + \binom{7}{3} , \binom{n+1}{r} = \binom{n}{r} + \binom{n}{r-1}$$

۴- هرگاه  $\binom{n}{n-3} = 10$  ، تعیین کنید مقدار  $n$  را .

۵- هرگاه  $\binom{n}{r} = 10$  و  $(x)_r = 60$  ، تعیین کنید مقادیر  $n$  و  $r$  را .

۶- قرار است يك کمیته ۵ نفری از میان ۱۲ نفر دانش آموز انتخاب شود . تعیین کنید به چند طریق می توان عضوهای این کمیته را انتخاب کرد .

۷- ۵ نفر دانش آموز که ۳ نفر آنها کلاس اول و دو نفر کلاس سوم است ، برای انتخاب در يك کمیته دو نفری در نظر گرفته شده اند ؛ تعیین کنید تعداد راههای ممکن برای انتخاب این کمیته را هرگاه :

الف - دو عضو کمیته دانش آموز کلاس اول باشند ، ب - يك عضو کمیته دانش آموز کلاس اول و عضو دیگر کلاس سوم باشد .

۸- خواربار فروشی ۵ نوع آشامیدنی مختلف دارد. شخصی می خواهد ۲ نوع آشامیدنی برای مهمانان خود انتخاب کند ؛ تعیین کنید : الف - تعداد انتخابهای او را ، ب - دو انتخاب  $\binom{5}{3}$  و  $\binom{5}{2}$  چه فرقی دارند ؟

۹- يك کیسه محتوی ۷ مهره قرمز و ۵ مهره سفید است ؛ تعیین کنید به چند طریق می توان ۶ مهره متشکل از ۳ مهره قرمز و ۳ مهره سفید را از این کیسه انتخاب کرد .

۱۰- به چند طریق می توان يك کمیته را از میان ۷ نفر زن و ۶ نفر مرد انتخاب کرد هرگاه قرار باشد اعضای کمیته از ۳ زن و ۲ مرد تشکیل گردد .

۱۱- شخصی ۸ تبر ایرانی متمایز و ۱۰ تبر خارجی متمایز دارد ؛ تعیین کنید او به چند طریق می تواند ۳ تبر ایرانی و سه تبر خارجی را از میان آنها انتخاب نماید .

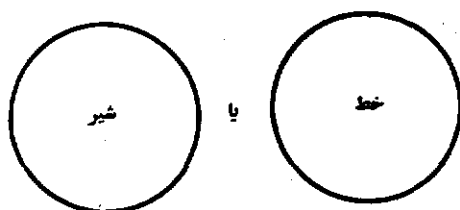
## احتمال

### تجربه تصادفی

بعضی از تجربه‌ها هستند که نتیجه آنها از قبل کاملاً مشخص است. مثلاً وقتی سنگی را پرتاب کنیم این سنگ به زمین می‌افتد و یا اگر مقداری آب را به اندازه معینی حرارت دهیم آب تبدیل به بخار می‌گردد. در مقابل تجربه‌های دیگری وجود دارد که نتیجه آنها را نمی‌توان از قبل به‌دقت تعیین نمود و فقط پس از انجام تجربه نتیجه آنها مشخص می‌گردد. اینگونه تجربه‌ها را تجربه تصادفی می‌نامند.

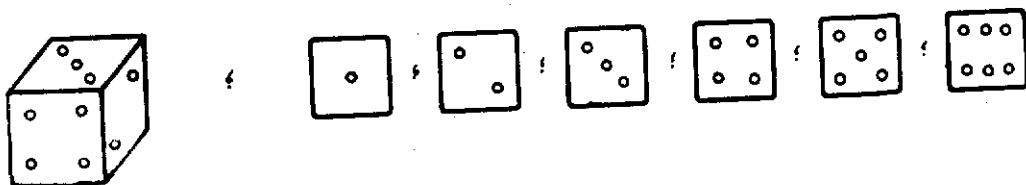
برای روشن شدن مطلب به مثالهای زیر توجه کنید :

۱- هرگاه يك سكه را به هوا بیندازیم، این سكه در فرود آمدن شیر یا خط می‌نشیند. به عبارت دیگر، در پرتاب سكه دو نتیجه ممکن است به دست آید، شیر یا خط. تنها پس از نشستن سكه می‌توان گفت که آن سكه شیر یا خط نشسته است.



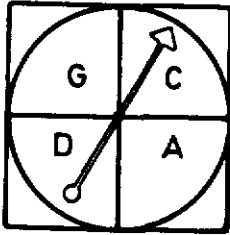
۲- يك دسته کارت موجود است؛ نام هریک از دانش‌آموزان يك کلاس را روی يك کارت نوشته پس از مخلوط کردن کارتها، يك کارت را به طور قرعه برمی‌داریم؛ روشن است که نام یکی از دانش‌آموزان در این قرعه بیرون خواهد آمد؛ نتیجه ممکن از این قرعه بیرون آمدن نام يك دانش‌آموز است. تنها پس از کشیدن قرعه می‌توان گفت که نام کدام يك از دانش‌آموزان بیرون آمده است.

۳- يك تاس را می‌ریزیم؛ نتیجه ممکن پس از نشستن تاس روشن شدن یکی از اعداد ۱ تا ۶ است، ولی قبل از نشستن تاس به هیچ وجه نمی‌توان گفت که تاس به طور قطع روی چه پهلویی رو خواهد شد.





۴- در دستگاه زیر صفحه دایره‌ای به ۴ قسمت مساوی تقسیم شده است؛ این قسمت‌ها با رنگهای قرمز (G)، سفید (C)، سبز (D) و آبی (A) از یکدیگر متمایز شده‌اند؛ هرگاه عقربه



دستگاه را که روی یک سوزن در مرکز صفحه قرار داده بچرخانیم، پس از چرخش، عقربه در یکی از این چهار ناحیه متوقف خواهد شد؛ ولی قبل از توقف کامل عقربه، به هیچ وجه نمی‌توان گفت که عقربه روی کدام ناحیه توقف خواهد کرد.

۵- کیسه‌ای محتوی یک مهره قرمز، یک مهره سیاه و یک مهره سفید است؛ هرگاه یک مهره را از داخل کیسه بیرون آوریم، نتیجه ممکن عبارت خواهد بود از یک مهره قرمز یا سفید یا سیاه.

پرتاب سکه، کشیدن قرعه، انداختن تاس، چرخش عقربه روی صفحه دنگی یا مدرج و بیرون کشیدن مهره از کیسه نمونه‌هایی از تجربه‌های تصادفی هستند. در این نوع تجربه‌ها قبل از معلوم شدن نتیجه به‌طور قطع نمی‌توان تعیین کرد که کدام یک از نتایج ممکن این تجربه به دست خواهد آمد.

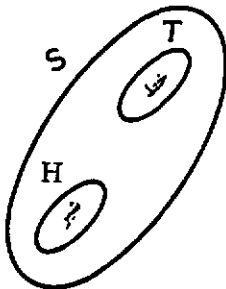
مطالعه پدیده‌های تصادفی حساب احتمالات را تشکیل می‌دهد. ما در اینجا حساب احتمالات را در یک حالت ساده مورد مطالعه قرار می‌دهیم. بخصوص برای ساده شدن مطالب فرض می‌کنیم که تعداد نتایج تجربه‌های تصادفی که با آنها سروکار داریم متناهی می‌باشد.

### فضای نمونه‌ای

۱- یک سکه به هوا انداخته می‌شود. این سکه در فرود آمدن شیر (H) یا خط (T) می‌نشیند؛ مجموعه:

$$S = \{H, T\}$$

که تمام نتیجه‌های ممکن این تجربه را نشان می‌دهد، به نام فضای نمونه‌ای تجربه تصادفی نامیده می‌شود. هر کدام از عضوهای H یا T به نام یک نقطه از فضای نمونه‌ای خوانده می‌شود.

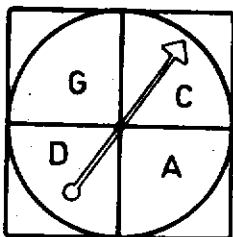


۲- یک تاس ریخته می‌شود، بعد از نشستن این تاس یکی از وجه‌های ۱ تا ۶ رو خواهد شد

۱- حالات استثنایی توقف عقربه روی مرزها در نظر گرفته نمی‌شود.

۲- H حرف اول کلمه Head به معنی شیر و T حرف اول کلمه Tail به معنی خط می‌باشد.

مجموعه:  $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ ، که تمام نتیجه‌های ممکن این تجربه را نشان می‌دهد، به نام فضای نمونه‌ای این تجربه خوانده می‌شود. این مجموعه دارای ۶ عضو است.

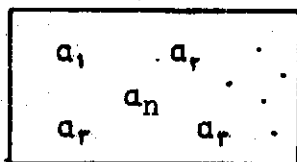


۳- در دستگاه متقابل عقربه را به چرخش درمی‌آوریم؛  
مجموعه:

$$S = \{G, C, A, D\}$$

که تمام نتیجه‌های ممکن این تجربه را نشان می‌دهد به نام فضای نمونه تجربه خوانده می‌شود.

مجموعه S



۴- در پاسخ دادن به پرسشهای دوجوابی،

فضای نمونه‌ای عبارتست از  $S = \{\text{بلی}, \text{نه}\}$

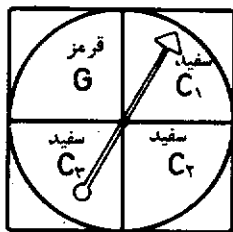
تعریف - هرگاه  $a_1, a_2, \dots, a_n$  همه نتیجه‌های ممکن یک تجربه تصادفی باشد مجموعه:

$$S = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$$

به نام فضای نمونه‌ای خوانده می‌شود. هر عضو S یک نقطه از فضای نمونه‌ای نامیده می‌شود.

### پیشامد تصادفی

گفتیم که در ریختن یک تاس فضای نمونه‌ای برابر است با  $S = \{1, 2, 3, \dots, 6\}$  هرگاه در این تجربه، روشن شدن یکی از پهلوها که روی آن شماره زوج نوشته شده است مطلوب ما باشد مجموعه  $A = \{2, 4, 6\}$  که تمام نتیجه‌های مطلوب را نشان می‌دهد، به نام یک



پیشامد تصادفی خوانده می‌شود. روشن است که ACS.

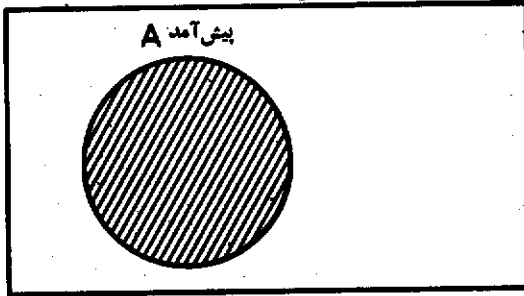
در شکل مقابل هرگاه توقف عقربه در ناحیه سفید مطلوب باشد، مجموعه  $B = \{C_1, C_2, C_3\}$ ، که تمام نتیجه‌های مطلوب را نشان می‌دهد به نام یک پیشامد تصادفی خوانده می‌شود.

تعریف ۱- «یک تجربه تصادفی پیشامد تصادفی زیرمجموعه‌ای از فضای نمونه‌ای آن

تجربه است. به عبارت دیگر، هرگاه S فضای نمونه تجربه تصادفی باشد، A یک پیشامد تصادفی خوانده می‌شود، اگر و فقط اگر  $A \subset S$ .

تعریف ۲- اگر A پیش‌آمدی از یک تجربه تصادفی معین باشد، در هر بار انجام این تجربه گفته می‌شود پیش‌آمد A رخ داده است هرگاه نتیجه به دست آمده عضو A باشد.

### فضای نمونه ای S



مثال ۱ - يك سكه دوبار به

هوا انداخته می شود ؛ فضای

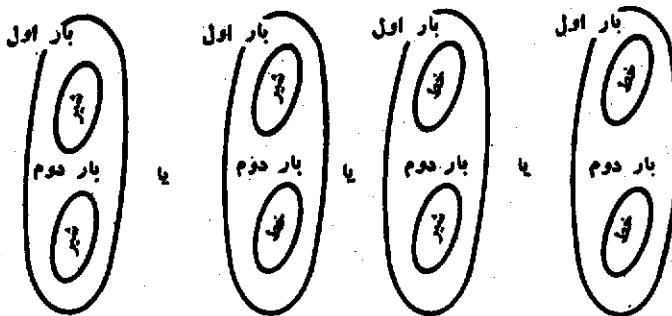
نمونه ای و پیشامد تصادفی را که

عبارت از ظاهر شدن شیر در هر دو بار

پرتاب یا ظاهر شدن خط در هر دو بار

پرتاب باشد بنویسید .

حل : این سکه ها در موقع نشستن به یکی از صورتهای زیر رو خواهد شد :



هرگاه نتیجه شیر آمدن سکه را با H و نتیجه خط آمدن آنرا با T نشان دهیم ، مجموعه

نتیجه ها برای هر بار پرتاب برابر  $A = \{H, T\}$  است ، با توجه به آنچه در حاصیل ضرب دکارتی

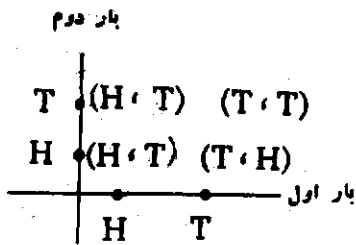
مجموعه A در خودش گفتیم ، حالات مختلفی که سکه در دو بار ممکن است باهم به زمین بنشینند

و یا به عبارت دیگر فضای نمونه ای این تجربه برابر است با :

$$S = \{(H, H), (H, T), (T, H), (T, T)\}$$

بار دوم \ بار اول	H	T
H	(H, H)   (H, T)	
T	(T, H)   (T, T)	

برای بدست آوردن فضای نمونه ای می توان از نمودار صفحه بعد نیز استفاده کرد :



در این تجربه پیشامد تصادفی A یعنی شیر آمدن هر دومرتبه یا خط آمدن هر دومرتبه عبارت است از:

$$A = \{(H, H) (T, T)\}$$

پیشامد A زیر مجموعه‌ای از فضای نمونه‌ای S است.

این پیشامد در شکل مقابل نشان داده شده است.

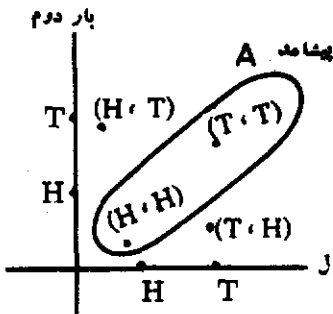
مثال ۲ - یک سکه سه بار پرتاب می‌شود.

مطلوب است تعیین: الف - فضای نمونه‌ای

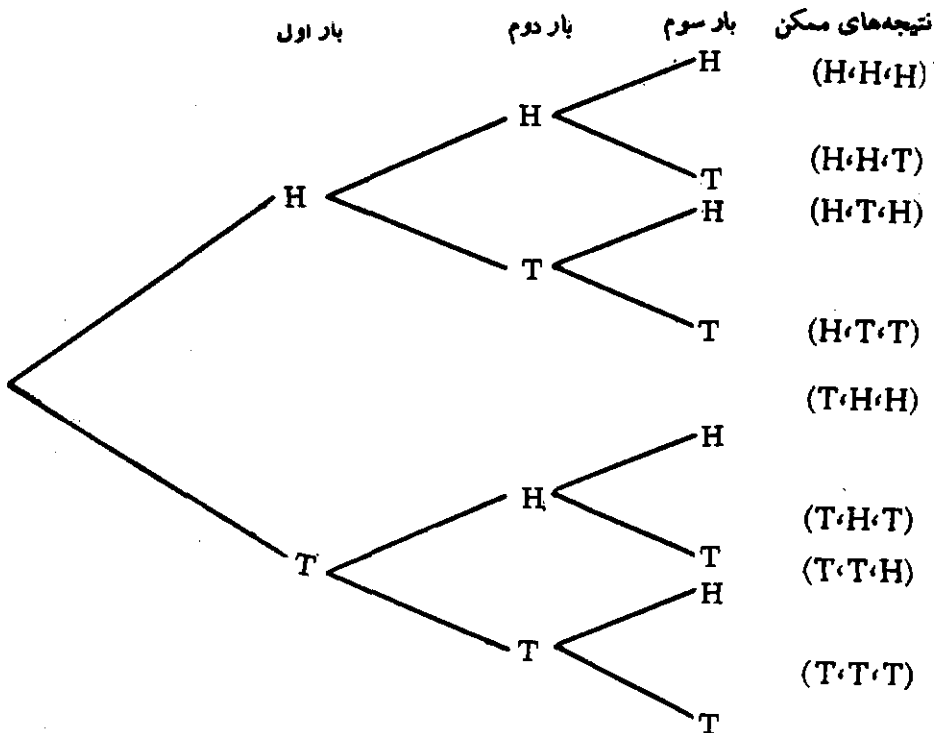
این تجربه تصادفی. ب - پیشامد A که در آن سکه

هر سه بار خط بیاید. ج - پیشامد B که در آن فقط بار اول

یک خط بیاید.



حل: در این تجربه عضوهای فضای نمونه‌ای به صورت زیر مشخص می‌شوند:



در نتیجه فضای نمونه‌ای این تجربه تصادفی عبارت است از :

$$S = \{(H,H,H), (H,H,T), (H,T,H), (H,T,T), (T,H,H), (T,H,T), (T,T,H), (T,T,T)\}$$

و پیشامدهای خواسته شده عبارتند از :

$$A = \{(T,T,T)\}$$

$$B = \{(H,H,T), (H,T,H), (T,H,H)\}$$

مثال ۳ - يك تاس قرمز و يك تاس سبز باهم ریخته می‌شوند ؛ الف - فضای نمونه‌ای

این تجربه را با نمودار مختصاتی نشان دهید . ب - پیشامد A که در آن مجموع اعداد رو شده دو تاس کمتر از ۴ یا مساوی ۴ است مشخص کنید .

ج - پیشامد B را که در آن مجموع اعداد روی دو تاس از ۸ بیشتر باشد بنویسید .

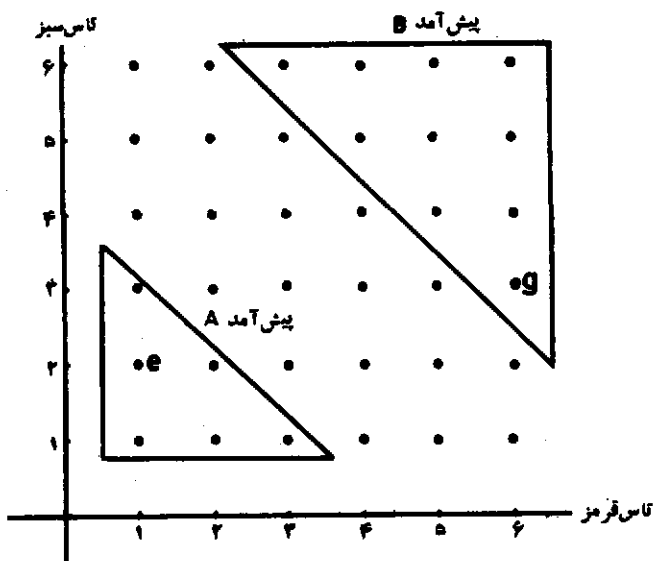
حل : فرض کنیم  $K = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$  . فضای نمونه‌ای این تجربه عبارت از

$K \times K$  است که دارای ۳۶ عضو می‌باشد . یعنی :

$$S = \{(a, b) | a, b \in K\}$$

نمودار مختصات فضای نمونه این تجربه در زیر رسم شده است . نقطه e در شکل نشان می‌دهد

که تاس قرمز يك و تاس سبز ۲ آمده است. همچنین نقطه g نشان می‌دهد که تاس قرمز ۶ و تاس سبز ۳ آمده است.



هرگاه هر کدام از نقطه‌های نمونه را به صورت  $(a, b)$  که در آن a عدد تاس قرمز

و b عدد تاس سبز است نشان دهیم پیشامدهای A و B که در شکل با مثلث مشخص شده‌اند ؛

به صورتهای زیر خواهند بود :  $A = \{ (a, b) \mid a, b \in k \text{ و } a+b \leq 4 \}$

$B = \{ (a, b) \mid a, b \in k \text{ و } a+b > 8 \}$

خلاصه - طبق آنچه دیدید می توان گفت :

الف - تجربه ای را که در هر بار انجام آن نتیجه بدست آمده یکی از چند صورت مختلف و معلوم بوده ولی قبل از انجام آن نتوان نتیجه حاصل را به طور قطع معلوم کرد به نام تجربه تصادفی خوانده می شود .

ب - مجموعه حاصل از تمام نتیجه های ممکن يك تجربه به نام فضای نمونه ای آن تجربه خوانده می شود .

ج - هر کدام از نتایج به دست آمده از يك تجربه ، يك عضو فضای نمونه است .

د - هر زیرمجموعه ای از فضای نمونه ای به نام يك پیشامد تصادفی خوانده می شود .

## تمرین

۱- هريك از حروف كلمه «فردوسی» را روی يك کارت نوشته پس از مخلوط کردن کارتها یکی از آنها را به طور قرعه بر می داریم ؛ مطلوب است تعیین : الف - فضای نمونه ای این تجربه ، ب - پیشامد آن که روی کارت بیرون آمده حرف بی نقطه باشد .

۲- هريك از ارقام يك تا ۹ را روی يك کارت نوشته پس از مخلوط کردن کارتها یکی از آنها را به طور قرعه بر می داریم ؛ مطلوب است تعیین : الف - فضای نمونه ای تجربه . ب - پیشامد A ، که در آن عدد روی کارت کشیده شده کوچکتر از ۶ باشد . ج - پیشامد B ، که در آن عدد روی کارت بیرون آمده اول باشد . د - پیشامد E که در آن عدد روی کارت کشیده شده بزرگتر از ۶ باشد .

۳- يك سکه را دوبار می اندازیم ؛ فضای نمونه ای این تجربه و پیشامد آن را که سکه اقلاً يك بار شیر بیاید بنویسید .

۴- يك سکه را سه بار می اندازیم ؛ فضای نمونه ای این تجربه و پیشامد آن را که اقلاً يك بار شیر بیاید بنویسید .

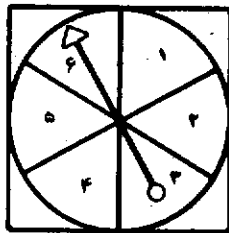
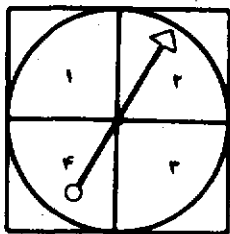
۵- يك تاس و يك سکه را به هوا می اندازیم ؛ فضای نمونه ای این تجربه و پیشامد آن را که سکه شیر یا تاس ۶ بیاید بنویسید .

۶- فضای نمونه ای  $S = \{a, b, c\}$  مفروض است ؛ دو پیشامد مختلف این فضا را بنویسید . این فضای نمونه ای حداکثر دارای چند پیشامد است ؟

۷- يك کیسه محتوی ۱۵ مهره سیاه و ۱۰ مهره سفید است ؛ يك مهره را به طور تصادفی از داخل کیسه بیرون می آوریم ؛ این مهره مسلماً سفید (c) یا سیاه (m) خواهد بود . آیا

مجموعه  $\{c, m\}$  می تواند نمایش فضای نمونه ای این تجربه باشد ؟ توضیح دهید .

۸- در دو دستگاه زیر ، عقربه ها را باهم به حرکت درمی آوریم ؛ مطلوب است :



الف- نمایش فضای نمونه ای

این تجربه با کمک نمودار مختصاتی .

ب - پیشامد  $A$  ، وقتی که

هر دو عقربه روی یک عدد متوقف شوند .

ج - پیشامد  $B$  ، وقتی که هر دو عقربه روی عدد زوج متوقف شوند .

## احتمال

در قسمتهای قبل تعریف فضای نمونه ای و پیشامد تصادفی را دیدیم . اکنون می خواهیم بهر پیشامد تصادفی عددی نسبت دهیم و بوسیله آن شانس وقوع آن پیشامد را بسنجیم . در اینجا ، ساده ترین حالت را برای تعریف احتمال در نظر می گیریم . بدین ترتیب که اولاً فرض می کنیم که تعداد عضوهای فضای نمونه ای متناهی بوده و این اعضوها متمایز می باشند . ثانیاً شانس ظاهر شدن کلیه عضوهای فضای نمونه ای یکسان می باشد .

برای روشن شدن مطلب به مثالهای زیر توجه کنید :

۱- در پرتاب یک سکه سالم<sup>۱</sup> فضای نمونه ای عبارت است از

$$S = \{H, T\}$$

تعداد عضوهای این فضای نمونه متناهی بوده و برابر ۲ می باشد . از طرف دیگر این اعضوها متمایز بوده و شانس واقع شدن اعضوها باهم برابر است .

۲- در پرتاب یک تاس سالم یکبار فضای نمونه ای دارای شش عضو است :

$$S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

و شانس واقع شدن هر یک از اعضوها مساوی است .

۳- در پرتاب دو تاس باهم فضای نمونه ای دارای ۳۶ نقطه است . این فضای نمونه

$$S = \{(a, b) | a, b \in K\}$$

عبارت است از :  $K = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$  ، شانس وقوع کلیه نقاط این فضای نمونه ای یکسان می باشد .

۱- سکه سالم سکه ای است که به هنگام پرتاب شانس شیر یا خط آمدن آن مساوی باشد.

در همه فضاهای نمونه‌ای بالا تعداد عضوهای این فضاهای نمونه‌ای متناهی بوده و این عضوها متمایز می‌باشد و همچنین شانس واقع شدن کلیه عضوها برابر است .  
 هر زیرمجموعه از این فضای نمونه‌ای يك پیشامد تصادفی می‌باشد . مثلاً در پرتاب

$$A = \{H\} \quad \text{سکه یکبار}$$

يك پیشامد تصادفی است که عبارت از ظاهر شدن شیر می‌باشد . در پرتاب تاس یکبار

$$B = \{1, 3, 5\}$$

پیشامدی است که عبارت از ظاهر شدن عدد فرد است و بالاخره در پرتاب دو تاس باهم یکبار

$$C = \{(1, 1) \text{ و } (1, 2) \text{ و } (2, 1)\}$$

پیشامدی است که در آن مجموع شماره‌های ظاهر شده کمتر از ۴ می‌باشد .

اکنون که مفهوم فضای نمونه‌ای و پیشامدهای تصادفی روشن شد احتمال را تعریف

می‌کنیم .

تعریف — اگر عده عضوهای فضای نمونه‌ای متناهی بوده و شانس ظاهر شدن این عضوها

مساوی باشد احتمال هر پیشامد تصادفی مانند  $A$  که با  $P(A)$  نشان داده می‌شود برابر است با

$$P(A) = \frac{n(A)}{n(S)} = \frac{\text{تعداد عضوهای } A}{\text{تعداد عضوهای } S}$$

باتوجه به اینکه همواره  $0 \leq n(A) \leq n(S)$  است همیشه  $0 \leq P(A) \leq 1$  خواهد بود

یعنی هر پیشامد عددی است بین صفر و يك .

مثال ۱ — يك سکه را یکبار پرتاب می‌کنیم . اگر پیشامد  $A$  عبارت از ظاهر شدن شیر باشد

در اینصورت

$$S = \{H, T\} \text{ و } A = \{H\}$$

$$P(A) = \frac{n(A)}{n(S)}$$

و بنابراین

$$= \frac{1}{2}$$

مثال ۲ — يك تاس را یکبار پرتاب می‌کنیم . اگر پیشامد  $B$  عبارت از ظاهر شدن عدد فرد

باشد داریم :

$$S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \text{ و } B = \{1, 3, 5\}$$

بنابراین :

$$P(B) = \frac{n(B)}{n(S)} \\ = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$



**مثال ۳ -** دوتاس را یکبار باهم پرتاب می‌کنیم. اگر C پیشامدی باشد که در آن مجموع شماره‌های دوتاس کمتر از ۴ باشد خواهیم داشت :

$$S = \{(a, b) \mid a, b \in K\} \text{ و } K = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

و

$$C = \{(1, 1) \text{ و } (1, 2) \text{ و } (2, 1)\}$$

پس :

$$P(C) = \frac{n(C)}{n(S)} \\ = \frac{3}{36} = \frac{1}{12}$$

**مثال ۴ -** سه سکه سالم باهم انداخته می‌شود. مطلوب است :

الف - احتمال آنکه هر سه سکه شیر بیاید.

ب - احتمال آنکه فقط یکی از سکه‌ها شیر بیاید.

**حل -** وقتی سه سکه باهم انداخته می‌شود فضای نمونه‌ای عبارت است از :

$$S = \{(H, H, H), (H, H, T), (H, T, H), (H, T, T), (T, H, H), \\ (T, H, T), (T, T, H), (T, T, T)\}$$

الف - فرض کنید A پیشامد آمدن سه شیر باهم باشد، در اینصورت

$$A = \{(H, H, H)\}$$

و

$$P(A) = \frac{n(A)}{n(S)} \\ = \frac{1}{8}$$

ب - اگر B پیشامد آمدن فقط یک شیر باشد، آنگاه داریم :

$$B = \{(H, T, T), (T, H, T), (T, T, H)\}$$

$$P(B) = \frac{n(B)}{n(S)}$$

و

$$= \frac{3}{8}$$

**مثال ۵ -** تمام ترکیبات سه حرفی مجموعه  $\{a, b, c, d\}$  را روی کارتهای مختلف

نوشته ( هر ترکیب روی یک کارت ) پس از مخلوط کردن، یک کارت را به طور قرعه برمی‌داریم؛

احتمال آن که حرف b روی این کارت باشد چیست ؟

حل : ترکیبات سه حرفی مجموعه  $\{a, b, c, d\}$  ، طبق آنچه گفته شد برابر است با :

$$S = \{abc, acd, abd, bcd\}$$

هرگاه A پیشامد مطلوب باشد داریم :

$$A = \{abc, abd, bcd\}$$

در نتیجه احتمال آن برابر است با :

$$P(A) = \frac{n(A)}{n(S)} = \frac{3}{4}$$

مثال ۶- يك كيسه محتوی ۵ مهره قرمز ، ۳ مهره سیاه و ۲ مهره سفید است .

يك مهره را بطور تصادفی از كيسه بیرون می آوریم .

الف - فضای نمونه ای این تجربه را بنویسید .

ب - پیدا کنید احتمال اینکه این مهره قرمز باشد .

ج - میدانیم که مهره انتخاب شده قرمز است . بدون آنکه این مهره را به كيسه برگردانیم

مهره دیگری را به طور تصادفی از كيسه بیرون می آوریم . پیدا کنید احتمال اینکه این مهره نیز قرمز باشد .

حل : الف - واضح است که مهره بیرون آمده از نظر رنگ ، قرمز (g) ، سیاه (m) یا

سفید (c) می باشد ، و حال آن که نتیجه ممکن تجربه بیرون آمدن یکی از مهره های داخل

كيسه است . به عبارت دیگر در اینجا مجموعه  $\{g, m, c\}$  فضای نمونه ای نبوده بلکه برای

تعیین فضای نمونه ای تجربه باید ابتدا مهره های هم رنگ را با استفاده از زیر نویس متمایز نمود

(مثلاً ۲ مهره سفید را با  $C_1$  و  $C_2$  نشان داد) ، باین قرارداد فضای نمونه ای تجربه برابر

است با :

$$S = \{g_1, g_2, g_3, g_4, g_5, m_1, m_2, m_3, c_1, c_2\}$$

ب - هرگاه A نمایش پیشامد آن باشد که مهره بیرون آمده قرمز است ، خواهیم داشت :

$$A = \{g_1, g_2, g_3, g_4, g_5\}$$

در نتیجه احتمال A برابر است با :

$$P(A) = \frac{n(A)}{n(S)} = \frac{5}{10} = \frac{1}{2}$$

یعنی احتمال آن که مهره بیرون آمده قرمز باشد برابر است با تعداد مهره های قرمز در

كيسه تقسیم بر تعداد کل مهره ها .

ج - هرگاه مهره قرمز به كيسه برگردانده نشود ، فضای نمونه ای تجربه تغییر کرده و

فضای نمونه ای جدید برابر می شود با :

$$S_1 = \{g'_1, g'_2, g'_3, g'_4, m_1, m_2, m_3, c_1, c_2\}$$

که در آن  $g'_1, g'_2, g'_3, g'_4$  مهره‌های قرمز باقیمانده می‌باشند.

هرگاه B نمایش پیشامد آن باشد که مهره بیرون آمده قرمز باشد، خواهیم داشت:

$$B = \{g'_1, g'_2, g'_3, g'_4\}$$

در نتیجه احتمال B برابر است با

$$P(B) = \frac{n(B)}{n(S_1)} = \frac{4}{9}$$

مثال ۷- يك كيسه محتوی ۴ مهره آبی و ۵ مهره قرمز است؛ دومهره به طور تصادفی

از كيسه بیرون آورده می‌شود؛ مطلوب است احتمال آن‌که هردو مهره آبی باشد.

در اینجا ما می‌خواهیم دومهره آبی را از میان ۴ مهره آبی انتخاب کنیم؛ پس تعداد انتخابها

برابر است با  $\binom{4}{2}$ . از طرفی تعداد نقاط فضای نمونه‌ای تجربه برابر است با تعداد ترکیبهای

۲ مهره از ۹ مهره:  $\binom{9}{2}$ ؛ پس احتمال آن‌که هردو مهره آبی باشد برابر است با:

$$P(A) = \frac{n(A)}{n(S)} = \frac{\binom{4}{2}}{\binom{9}{2}} = \frac{\frac{4!}{2!2!}}{\frac{9!}{2!7!}} = \frac{4 \times 3}{9 \times 8} = \frac{1}{6}$$

مثال ۸- از میان ۲۲ نفر دانش‌آموز قرار است ۸ نفر برای تشکیل انجمن ورزش‌دیرستان

انتخاب شوند؛ هرگاه ۱۰ نفر از این دانش‌آموزان سال اول و ۱۳ نفر دیگر سال دوم باشند،

مطلوب است احتمال آن‌که ۴ نفر از سال اول و ۴ نفر از سال دوم انتخاب شوند.

حل: در اینجا تعداد عضوهای فضای نمونه‌ای برابر است با  $\binom{22}{8}$  و عده عضوهای

پیشامد مطلوب طبق اصل شمارش برابر  $\binom{12}{4} \times \binom{10}{4}$  می‌باشد؛ در نتیجه احتمال خواسته

شده برابر است با:

$$\frac{\binom{10}{4} \times \binom{12}{4}}{\binom{22}{8}}$$

**پیشامد یقین، پیشامد نشدنی**

گفتیم که هر زیرمجموعه‌ای از فضای نمونه S يك پیشامد است؛ بنابراین S و Ø نیز دو

پیشامد می‌باشند؛ S به نام پیشامد یقین خوانده می‌شود و احتمال آن برابر يك است:

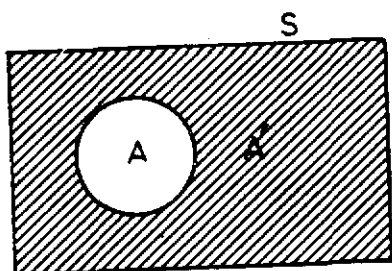
$$P(S) = \frac{n(S)}{n(S)} = 1$$

$\emptyset$  را پیشامد نشدنی می خوانند و احتمال آن برابر است با :

$$P(\emptyset) = \frac{n(\emptyset)}{n(S)} = \frac{0}{n(S)} = 0$$

### متمم پیشامد A

هرگاه A زیرمجموعه ای از فضای نمونه ای S باشد ، چون A مجموعه است متمم آن



مجموعه  $A'$  خواهد بود . در احتمالات

اگر A پیشامد مفروضی باشد  $A'$  به مفهوم آن است که A واقع نخواهد شد .

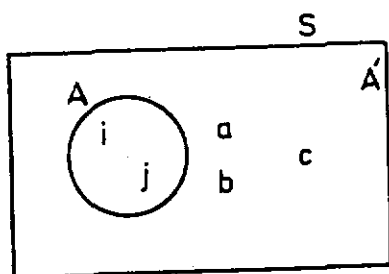
مثال - هریک از حروف  $j, i, c, b, a$  را روی يك كارت نوشته پس از مخلوط کردن آنها ، يك كارت را به طور قرعه

برمی داریم ؛ مطلوب است تعیین : الف - احتمال آن که روی این كارت حرف نقطه دار باشد

ب - احتمال آن که روی این كارت حرف نقطه دار نباشد .

حل : هرگاه S فضای نمونه ای و A پیشامد بیرون آمدن حرف نقطه دار باشد ، خواهیم

داشت :



$$S = \{ a, b, c, i, j \}$$

$$A = \{ i, j \}$$

الف - احتمال پیشامد A برابر است با :

$$P(A) = \frac{n(A)}{n(S)} = \frac{2}{5}$$

ب- احتمال آن که A واقع نشود ( $A'$  واقع شود) برابر است با :

$$A' = \{ a, b, c \}$$

$$P(A') = \frac{n(A')}{n(S)} = \frac{3}{5}$$

در این مثال داریم :

$$P(A) + P(A') = \frac{2}{5} + \frac{3}{5} = 1$$

این مطلب در حالت کلی نیز درست می باشد . یعنی هرگاه A و  $A'$  به ترتیب پیشامد

مفروض و متمم آن باشد خواهیم داشت :

$$P(A) + P(A') = 1$$

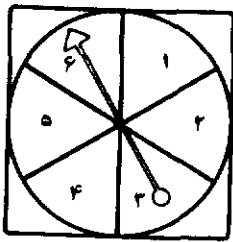
$$P(A) = 1 - P(A')$$

و یا :

## تمرین

۱- در دستگاه زیر عقربه را به حرکت درمی آوریم؛ در صورتی که احتمال توقف عقربه

در هر قسمت مساوی باشد، مطلوب است محاسبه احتمال آن که :



الف - عقربه در ناحیه ای که با عدد ۴ مشخص شده است

توقف کند .

ب - عقربه در قسمتهایی که با اعداد زوج مشخص

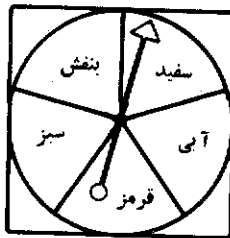
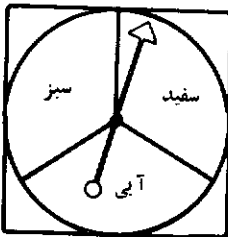
شده اند توقف کند .

ج - عقربه در قسمتهایی که با اعداد فرد مشخص شده اند

توقف کند .

۲- در دستگاههای زیر دو عقربه را با هم می چرخانیم؛ در صورتی که در هر دستگاه

احتمال توقف عقربه در هر قسمت مساوی باشد مطلوب است :



الف - احتمال آن که اقلا

یک عقربه در قسمت آبی توقف کند.

ب - احتمال آن که فقط یک

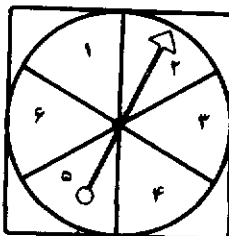
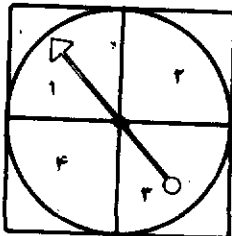
عقربه در قسمت سفید توقف کند .

ج - احتمال آن که هر دو

عقربه در قسمت سبز توقف کنند .

۳- در دستگاههای زیر دو عقربه را با هم می چرخانیم، در صورتی که در هر دستگاه احتمال

توقف عقربه در هر قسمت مساوی باشد مطلوب است :



الف - احتمال آن که هر دو

عقربه در قسمتهایی که با اعداد

اول مشخص شده اند توقف کنند .

ب - احتمال آن که هر دو

عقربه در قسمتهایی که با اعداد

زوج مشخص شده اند توقف کنند.

۴ - يك سكه دوریالی سه بار متوالی به هوا انداخته می شود ؛ مطلوب است :

الف - احتمال آن که اقلا يك بار خط داشته باشیم . ب - احتمال آن که هر سه بار سكه خط نیاید . ج - احتمال آن که اقلا دوبار سكه خط بیاید .

۵ - دو تاس باهم ریخته می شود ؛ مطلوب است :

الف - احتمال A ، هرگاه A پیشامد آن باشد که مجموع اعداد تاس پس از نشستن ۷ باشد .

ب - احتمال B ، هرگاه B پیشامد آن باشد که هر دو تاس با عدد زوج رو شوند .

ج - احتمال C ، هرگاه C پیشامد آن باشد که مجموع اعداد تاسها پس از نشستن کمتر از ۷ باشد .

۶ - هریک از ترکیبات (۵) مجموعه  $\{a, b, c, d, e\}$  را روی يك کارت نوشته پس از مخلوط کردن کارتها يك کارت را به طور تصادفی برمی داریم ؛ مطلوب است احتمال آن که حرف a یکی از حروف این کارت باشد .

۷ - يك کیسه محتوی ۳ مهره قرمز ، يك مهره سیاه و دو مهره سفید است . يك مهره را به طور تصادفی از کیسه بیرون می آوریم ؛ مطلوب است : الف - احتمال آن که این مهره قرمز باشد . ب - این مهره رابه کیسه برگردانده مهره دیگری بیرون می آوریم ؛ احتمال آن که این مهره سفید باشد . ج - مهره دوم را به کیسه برگردانده ۳ مهره را بیرون می آوریم ؛ احتمال آن که هر سه مهره قرمز باشد .

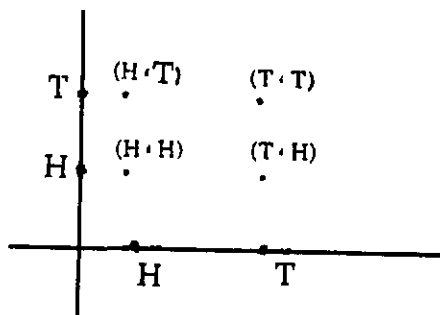
۸ - يك عدد را به طور تصادفی از میان اولین ۱۰ عدد زوج مثبت انتخاب می کنیم ؛ احتمال آن که عدد انتخاب شده مضرب ۳ و ۴ نباشد چیست ؟

۹ - يك کیسه محتوی ۱۵ مهره سیاه ، ۱۰ مهره سفید و ۵ مهره آبی است ؛ يك مهره را به طور تصادفی از کیسه بیرون می آوریم ؛ مطلوب است : الف - احتمال آن که این مهره آبی باشد . ب - احتمال آن که این مهره آبی نباشد . ج - این مهره را به کیسه برگردانده ۴ مهره را به طور تصادفی بیرون می آوریم ؛ احتمال آن که يك مهره سیاه و يك مهره سفید باشد . ۱۰ - يك تاس و يك سكه باهم انداخته می شوند ؛ مطلوب است : الف - احتمال آن که تاس عدد زوج یا سكه شیر بیاید . ب - احتمال آن که تاس عدد زوج و سكه شیر بیاید .

## قوانین احتمال

دو سكه باهم به هوا انداخته می شود ، مطلوب است :

الف - احتمال آن که هر دو شیر یا هر دو خط بیاید .



ب - احتمال آن که اقلان

يك شیر یا اقلان يك خط بیاید .

همان طور که قبلاً دیدید ،

فضای نمونه‌ای در این تجربه

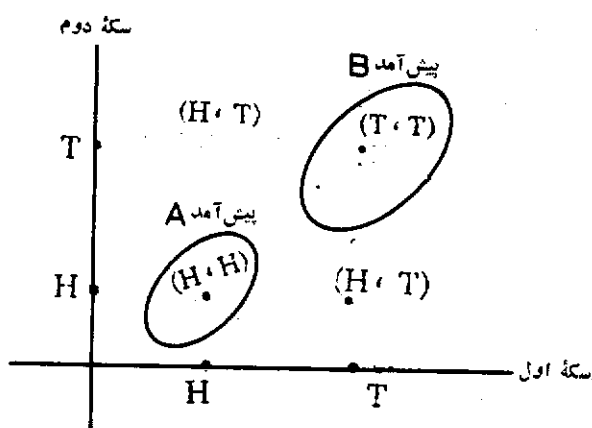
برابر است با :

$$S = \{(H,H), (H,T), (T,H), (T,T)\}$$

الف - هرگاه A پیشامد هردو سکه شیر و B پیشامد هردو سکه خط باشد ، خواهیم

داشت :

$$A = \{(H,H)\}, B = \{(T,T)\}$$



چون هر پیشامد مجموعه‌است، لذا کلمه « یا » در اینجا مفهوم « یا » در مجموعه‌ها را داشته و

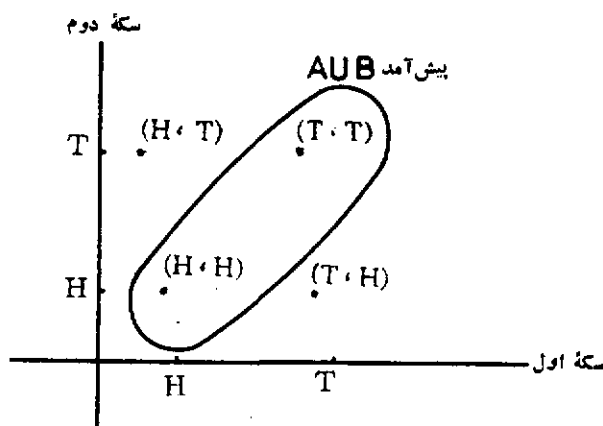
پیشامد آن که هردو سکه شیر یا هر

دو خط باشد ، برابر است با :

$$\begin{aligned} A \cup B &= \{(H,H)\} \cup \{(T,T)\} \\ &= \{(H,H), (T,T)\} \end{aligned}$$

و احتمال آنها به ترتیب برابر

است با :



$$P(A) = \frac{n(A)}{n(S)} = \frac{1}{4}$$

$$P(B) = \frac{n(B)}{n(S)} = \frac{1}{4}$$

$$P(A \cup B) = \frac{n(A \cup B)}{n(S)} = \frac{2}{4}$$

در اینجا دیده می شود که :

$$P(A \cup B) = \frac{2}{4}$$

$$= \frac{1}{4} + \frac{1}{4}$$

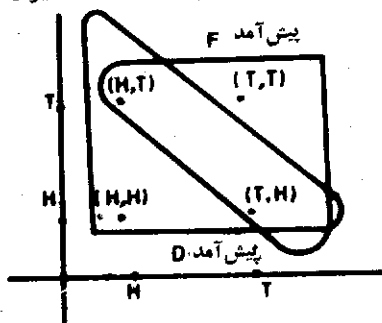
$$= P(A) + P(B)$$

به عبارت دیگر ، برای این تجربه داریم :

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

آیا این تساوی همیشه درست است ؟ برای جواب به این سؤال به قسمت « ب » توجه کنید .

ب- در این تجربه ، پیشامدهای اقلای یک شیر ، اقلای یک خط و اقلای یک شیر یا اقلای یک خط به ترتیب برابر است با :



$$D = \{(H,H), (H,T), (T,H)\}$$

$$F = \{(H,T), (T,H), (T,T)\}$$

$$D \cup F = \{(H,H), (H,T), (T,H), (T,T)\}$$

در نتیجه احتمال آنها برابر است با :

$$P(D) = \frac{n(D)}{n(S)} = \frac{3}{4}$$

$$P(F) = \frac{n(F)}{n(S)} = \frac{3}{4}$$

$$P(D \cup F) = \frac{n(D \cup F)}{n(S)} = \frac{4}{4}$$

در اینجا دیده می شود که :

$$\frac{4}{4} \neq \frac{3}{4} + \frac{3}{4}$$

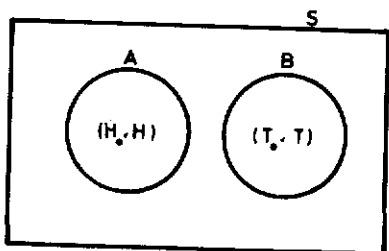
$$P(D \cup F) \neq P(D) + P(F)$$

چرا در قسمت « الف » تساوی برقرار و در قسمت « ب » برقرار نیست ؟ جواب این

است که در قسمت « الف » دو پیشامد A و B عضو مشترکی ندارند یعنی :  $A \cap B = \emptyset$  .



تعریف - دو پیشامد  $A$  و  $B$  که عضو مشترکی نداشته باشند (یعنی  $A \cap B = \emptyset$ ) به نام دو

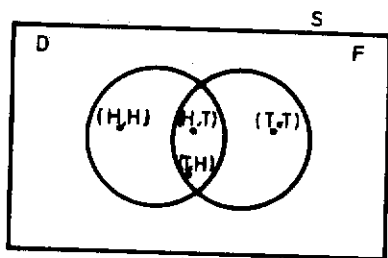


پیشامد ناسازگار خوانده می شود.

هرگاه  $A$  و  $B$  دو پیشامد ناسازگار باشند، داریم:

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) \quad (1)$$

در قسمت « ب » دو پیشامد  $D$  و  $F$  عضو مشترك دارند:



$$D \cap F = \{(H, T), (T, H)\} \neq \emptyset$$

اگر دو پیشامد  $A$  و  $B$  را داشته باشیم احتمال پیشامد  $A \cup B$  بوسیله رابطه زیر

بدست می آید

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B) \quad (2)$$

واضح است که اگر  $A$  و  $B$  دو پیشامد ناسازگار باشند  $P(A \cap B) = 0$  است زیرا

$A \cap B$  يك پیشامد نشدنی است. در اینصورت رابطه (۲) به رابطه (۱) تبدیل می گردد.

تساویهای (۱) و (۲) را می توان با استفاده از تعریف احتمال ثابت کرد.

اگر  $A \cap B \neq \emptyset$ ، طبق آنچه در مجموعه ها دیدید داریم:

$$n(A \cup B) = n(A) + n(B) - n(A \cap B)$$

هرگاه طرفین این تساوی را بر  $n(S)$  تقسیم کنیم، خواهیم داشت:

$$\frac{n(A \cup B)}{n(S)} = \frac{n(A)}{n(S)} + \frac{n(B)}{n(S)} - \frac{n(A \cap B)}{n(S)}$$

که طبق آنچه راجع به احتمال يك پیشامد گفته شد، حاصل می شود:

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

اگر  $A \cap B = \emptyset$ ، آن گاه  $P(A \cap B) = 0$  و از آنجا به دست می آید:

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

مثال ۱ - يك کیسه محتوی ۵ مهره قرمز، ۳ مهره سفید و ۳ مهره مشکی است؛ يك مهره

را به طور تصادفی از داخل کیسه بیرون می آوریم؛ احتمال آن که این مهره قرمز یا سفید

باشد چیست؟

حل : هرگاه مهره‌های قرمز ، سفید و مشکی را به ترتیب با  $g$  ،  $c$  و  $m$  نشان داده برای تمایز مهره‌های هم رنگ از اندیس استفاده کنیم ، فضای نمونه تجربه برابر خواهد شد با :

$$S = \{ g_1, g_2, g_3, g_4, g_5, c_1, c_2, c_3, m_1, m_2, m_3 \}$$

همچنین اگر  $A$  پیشامد آن که مهره بیرون آمده قرمز و  $B$  پیشامد آن که مهره سفید باشد ، داریم :

$$A = \{ g_1, g_2, g_3, g_4, g_5 \} ; B = \{ c_1, c_2, c_3 \}$$

در اینجا  $A \cap B = \emptyset$  یعنی  $A$  و  $B$  ناسازگار هستند ، پس می‌نویسیم :

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

$$\begin{aligned} &= \frac{n(A)}{n(S)} + \frac{n(B)}{n(S)} \\ &= \frac{5}{11} + \frac{3}{11} = \frac{8}{11} \end{aligned}$$

مثال ۲ - عددی به طور تصادفی از فضای نمونه‌ای :

$$S = \{ 1, 2, 3, \dots, 9 \}$$

انتخاب می‌شود ، هرگاه احتمال عضوها مساوی باشند ، احتمال آن که عدد انتخاب شده کمتر از ۴ یا فرد باشد چیست ؟

حل : هرگاه پیشامدهای « عدد انتخاب شده کوچکتر از ۴ است » و « عدد انتخاب شده فرد است » را به ترتیب با  $A$  و  $B$  نمایش دهیم ، خواهیم داشت :

$$A = \{ 1, 2, 3 \} , B = \{ 1, 3, 5, 7, 9 \}$$

در این صورت پیشامد مطلوب یعنی « عدد انتخاب شده کمتر از ۴ یا فرد باشد » برابر است با :

$$\begin{aligned} A \cup B &= \{ 1, 2, 3 \} \cup \{ 1, 3, 5, 7, 9 \} \\ &= \{ 1, 2, 3, 5, 7, 9 \} \\ A \cap B &= \{ 1, 2, 3 \} \cap \{ 1, 3, 5, 7, 9 \} \\ &= \{ 1, 3 \} \neq \emptyset \end{aligned}$$

پس خواهیم داشت :

$$\begin{aligned} P(A \cup B) &= P(A) + P(B) - P(A \cap B) \\ &= \frac{n(A)}{n(S)} + \frac{n(B)}{n(S)} - \frac{n(A \cap B)}{n(S)} \\ &= \frac{3}{9} + \frac{5}{9} - \frac{2}{9} = \frac{2}{3} \end{aligned}$$

## مستقل بودن دو پیشامد

مثال ۱ - يك سكه دوبار انداخته می‌شود ؛ احتمال این كه سكه در هر دو بار شیر بیاید

چيست ؟

تجربه دوبار انداختن يك سكه نظیر تجربه دوسكه باهم انداختن است ؛ لذا فضای نمونه

در این تجربه برابر می‌شود با :

$$S = \{(H,H), (H,T), (T,H), (T,T)\}$$

هرگاه A و B به ترتیب پیشامدهای « شیر آمدن در پرتاب اول » و « شیر آمدن در پرتاب

دوم » باشند ، داریم :

$$A = \{(H,H), (H,T)\} ; B = \{(H,H), (T,H)\}$$

در نتیجه ، پیشامد « سكه در پرتاب اول شیر » و « در پرتاب دوم نیز شیر » بیاید برابر

است با :

$$A \cap B = \{(H,H)\}$$

و احتمال آن برابر می‌شود با :

$$P(A \cap B) = \frac{n(A \cap B)}{n(S)} = \frac{1}{4}$$

از طرفی احتمال شیر آمدن سكه در هر کدام از پرتابها برابر  $\frac{1}{2}$  است ، پس می‌توان

نوشت :

$$\begin{aligned} P(A \cap B) &= \frac{1}{4} \\ &= \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} \\ &= P(A) \times P(B) \end{aligned}$$

به عبارت دیگر ، برای این مثال داریم :

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$$

آیا این تساوی همیشه درست است ؟ برای پاسخ به مثال زیر توجه کنید :

مثال ۲ - دو تاس را با هم یکبار پرتاب می‌کنیم . هرگاه پیشامد A عبارت از ظاهر شدن

عدد ۱ روی تاس اول و پیشامد B آمدن مجموع دو تاس برابر ۳ باشد داریم :

$$A = \{(1,1), (1,2), (1,3), (1,4), (1,5), (1,6)\}$$

$$B = \{(1, 2), (2, 1)\}$$

$$A \cap B = \{(1, 2)\}$$

و

با توجه به اینکه فضای نمونه‌ای دارای ۳۶ عضو است احتمال پیشامدهای بالا برابر است با ؛

$$P(A) = \frac{n(A)}{n(S)} = \frac{6}{36} = \frac{1}{6}$$

$$P(B) = \frac{n(B)}{n(S)} = \frac{2}{36} = \frac{1}{18}$$

$$P(A \cap B) = \frac{n(A \cap B)}{n(S)} = \frac{1}{36} \neq \frac{1}{6} \times \frac{1}{18}$$

$$P(A \cap B) \neq P(A) \cdot P(B)$$

بنابراین :

چرا در مثال اول :  $P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$  ولی در مثال دوم :

$$P(A \cap B) \neq P(A) \cdot P(B) \text{ ؟}$$

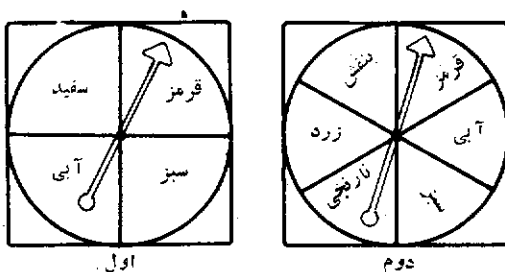
جواب این است که در مثال اول شیر آمدن سکه دوم به هیچ وجه بستگی به شیر آمدن سکه اول ندارد ؛ به عبارت دیگر ، پیشامد اول روی پیشامد دوم تأثیر نمی‌گذارد؛ چنین پیشامدهایی را مستقل می‌خوانند .

تعریف - دو پیشامد A و B مستقل خوانده می‌شود اگر و فقط اگر داشته باشیم :

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$$

در غیر این صورت ، دو پیشامد A و B را غیر مستقل می‌نامند .

در مثال دوم پیشامدهای A و B مستقل نیستند. یعنی پیشامد اول روی پیشامد دوم تأثیر می‌گذارد . برای اینکه مفهوم دوپیشامد مستقل را بهتر درک کنید به دومثال زیر توجه کنید:



مثال ۳ - در دو دستگاه

روبه‌رو ، دو عقربه باهم به چرخش درمی‌آید ، مطلوب است احتمال آن که عقربه اول و عقربه دوم هر دو در قسمت قرمز توقف کنند .

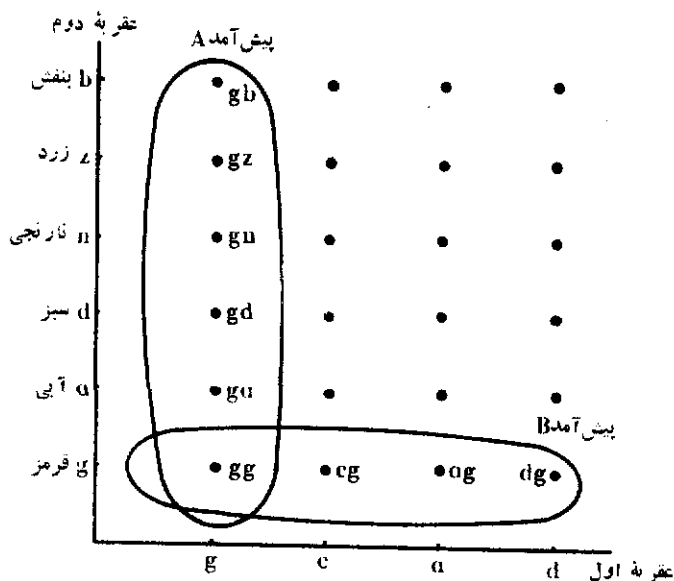
حل : پیشامدهای « توقف

عقربه اول در قسمت قرمز » ، « توقف عقربه دوم در قسمت قرمز » را به ترتیب با A و B

نمایش می‌دهیم . در زیر فضای نمونه‌ای و مجموعه‌های A و B نمایش داده شده است :

$$A = \{ gg, ga, gd, gn, gz, gb \}$$

$$B = \{ gg, cg, ag, dg \}$$



روشن است که A و B مستقل از هم می باشند، به این معنا که توقف عقربه اول در ناحیه قرمز تأثیری روی توقف عقربه دوم در ناحیه قرمز ندارد؛ بنابراین داریم:

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$$

$$= \frac{6}{24} \times \frac{4}{24} = \frac{1}{24} \quad (24 \text{ عدد عضوهای } S \text{ است})$$

از روی شکل نیز دیده می شود که  $A \cap B = \{gg\}$ ، یعنی پیشامد  $A \cap B$  دارای یک

عضو بوده و احتمال آن برابر  $\frac{1}{24}$  است.

مثال ۲ - دو تاس باهم ریخته می شود؛ هرگاه A و B به ترتیب پیشامدهای «آمدن اقلایک ۲» و «آمدن مجموع دو تاس ۵» باشند؛ نمودار مختصاتی فضای نمونه ای و پیشامدهای A و B را رسم کرده، نشان دهید که A و B مستقل نیستند.

حل: در شکل صفحه بعد، نمودار مختصاتی فضای نمونه ای و پیشامدهای A و B نشان داده

شده است. در اینجا فضای نمونه ای دارای ۳۶ عضو بوده پیشامدهای A و B برابرند با:

$$A = \{(2,1), (2,2), (2,3), (2,4), (2,5), (2,6), (1,2), (3,2), (4,2), (5,2), (6,2)\}$$

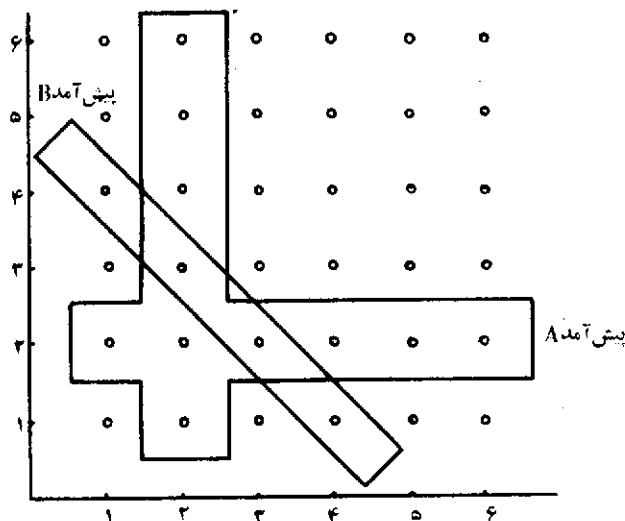
$$B = \{(1,4), (2,3), (3,2), (4,1)\}$$

در نتیجه:

$$A \cap B = \{(2,3), (3,2)\}$$

که احتمال آنها برابر می شود با:

$$P(A) = \frac{n(A)}{n(S)} = \frac{11}{36}$$



$$P(B) = \frac{n(B)}{n(S)} = \frac{4}{36} = \frac{1}{9}$$

$$P(A \cap B) = \frac{n(A \cap B)}{n(S)} = \frac{2}{36} = \frac{1}{18}$$

$$P(A \cap B) = \frac{1}{18} \neq \frac{11}{36} \times \frac{1}{9}$$

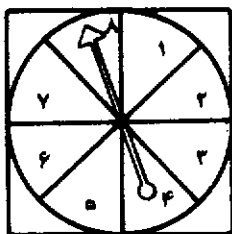
$$P(A \cap B) \neq P(A) \cdot P(B)$$

در اینجا دیده می شود که :

یا :

لذا A و B مستقل نیستند .

### تمرین



۱- در دستگاه رو به رو ، عقربه را به حرکت در می آوریم ، مطلوب است :

الف - احتمال آن که عقربه در قسمت ۴ یا ۶ متوقف شود ( منظور از قسمت ۴ قسمتی است که با عدد ۴ مشخص شده است ) .

ب - احتمال آن که عقربه در قسمتهایی که با عدد زوج یا با عدد اول مشخص شده اند توقف کند .

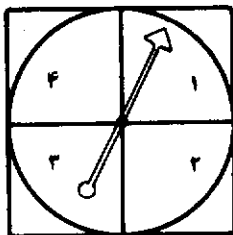
۲- حروف الفبای فارسی را به ترتیب روی ۳۲ کارت نوشته پس از مخلوط کردن کارتها يك کارت را به طور قرعه برمی داریم؛ مطلوب است : الف - احتمال آن که روی کارت بیرون آمده حرف « الف » یا « ب » باشد . ب - احتمال آن که روی کارت بیرون آمده یکی از حروف

اسامی رضا یا حمید باشد . ج - احتمال آن که روی کارت بیرون آمده هیچ يك از حروف كلمه « شكست » نباشد .

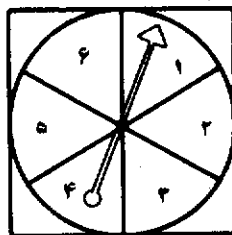
۳- دو تاس باهم ریخته می شوند ؛ مطلوب است : الف - احتمال آن که مجموع اعدادی که از دو تاس رو می شود ۵ یا ۶ باشد . ب - احتمال آن که مجموع اعدادی که از دو تاس رو می شود ۷ یا ۱۱ باشد . د - احتمال آن که مجموع اعدادی که از دو تاس می آید نه ۵ باشد و نه ۶ .

۴- يك كيسه محتوی ۷ مهره قرمز ، ۴ مهره سفید ، ۵ مهره آبی و ۴ مهره سیاه است . يك مهره به طور تصادفی از داخل كيسه بیرون می آوریم ؛ مطلوب است : الف - احتمال آن که این مهره قرمز یا آبی باشد . ب - احتمال آن که این مهره نه قرمز باشد و نه آبی .

۵ - اعداد يك تا ۱۵ را روی ۱۵ کارت مختلف نوشته پس از مخلوط کردن کارت ها ، سه کارت را به طور قرعه برمی داریم ؛ مطلوب است : الف - احتمال آن که عدد روی هريك از این سه کارت مضرب ۳ یا اول باشد . ب - احتمال آن که عدد روی هريك از سه کارت مضرب ۳ یا مضرب ۵ باشد .



اول



دوم

۶- دردودستگاه روبه رو ،

عقربه ها را باهم به حرکت در می آوریم ؛ مطلوب است : الف - احتمال آن که عقربه اول و عقربه دوم در قسمت ۳ متوقف شود . ب - احتمال آن

که عقربه های اول و دوم در قسمتهایی که با اعداد زوج مشخص شده اند متوقف شوند .

۷- دريك تجربه با سكه : الف - يك سكه دو مرتبه انداخته می شود ؛ احتمال آن که سكه در هر دو مرتبه خط بیاید چیست ؟ ب - يك سكه سه مرتبه انداخته می شود ؛ احتمال آن که سكه در هر سه مرتبه خط بیاید چیست ؟ ج - يك سكه  $n$  مرتبه انداخته می شود ؛ احتمال آن که سكه در هر  $n$  مرتبه خط بیاید چیست ؟

۸- يك صندوق محتوی ۱۰۰ عدد ساعت مچی است ؛ چهار عدد از این ساعت ها درحالی

که هیچ نوع علائم ظاهری ندارند خراب می باشند ؛ شخصی از این صندوق ۴ ساعت را به طور تصادفی بیرون می آورد ؛ مطلوب است احتمال آن که هر چهار ساعت خراب باشند .

۹- ۳۲ کارت متشکل از ۴ رنگ به طور مساوی در دست است ؛ ۵ کارت را از میان

۳۲ کارت به طور تصادفی بیرون می کشیم ؛ مطلوب است احتمال آن که هر ۵ کارت همرنگ باشند .

۱۰- دو سكه و يك تاس باهم ریخته می شوند ؛ مطلوب است احتمال آن که هر دو سكه

شیر و تاس عدد ۵ بیاید .

۱۱- يك كيسه محتوی ۳ مهره قرمز و ۵ مهره سبز و كيسه ديگر شامل ۶ مهره قرمز و ۲ مهره سبز است؛ از هر كيسه به طور تصادفی يك مهره بیرون می آوریم ؛ مطلوب است احتمال آن که هر دو مهره هم رنگ باشند .

۱۲- يك تاس سفید و يك تاس سبز ریخته می شود ؛ فرض کنید A پیشامد آن باشد که مجموع اعداد تاسها که می آید ۷ و B پیشامد آن باشد که مجموع آنها ۵ و C پیشامد آن که تاس سبز ۴ بیاید؛ الف - آیا A و C مستقل از هم هستند؟ ب - آیا B و C مستقل از هم هستند ؟



## آمار

### آمار چیست ؟

مقدمه - چه تعداد از دانش‌آموزان ایران بادیست چپ می‌نویسند ؟ شاید به نظر برسد که این سؤال صرفاً جنبه کنجکوی دارد . اما اگر کمی بیشتر توجه شود ، جنبه‌های دیگر آن نیز روشن می‌گردد . در آموزشگاه دانش‌آموزان چپ دست بامشکلات خاصی مواجه هستند . فرض کنید این دانش‌آموزان در کلاس درس از صندلیهای دسته‌دار ( دسته صندلیها بر طرف راست فرض می‌شود ) استفاده کنند و یا در امتحانات روی چنین صندلیهایی بنشینند ؛ در این صورت تخته محل نوشتن مقابل دستی که آنها می‌نویسند قرار نمی‌گیرد . و این وضع برای چنین دانش‌آموزانی ناراحت‌کننده است . مسئله دیگر برای این دانش‌آموزان مسئله نور است . برای کسانی که بادیست راست می‌نویسند نور باید از طرف چپ تابیده شود در صورتی که وضع برای دانش‌آموزان چپ دست برعکس است . لذا ، رئیس آموزشگاه یا مسئولان مربوط باید در موقع خرید این نوع صندلیها بتوانند حدس بزنند که چند درصد از دانش‌آموزان ممکن است چپ‌دست باشند . به چه طریق می‌توان درصد دانش‌آموزان چپ دست شهر تهران را تعیین کرد ؟

در صنعت و تجارت نیز با سؤالاتی از قبیل « شماره کفش مردان بیشتر بین چه نمره‌هایی قرار دارد ؟ » مواجه می‌شویم . در برخورد اول این سؤال نیز قدری عجیب به نظر می‌آید . ولی از نقطه نظر تجارت ، یک کارخانه کفش سازی باید بداند چه شماره‌ای بیشتر مصرف دارد تا آن شماره را بیشتر تولید کند . همچنین باید به درصد تقریبی افرادی که پاهاى بسیار بزرگ یا بسیار کوچک دارند توجه کند تا بتواند درصد تولید کفشهای بسیار بزرگ و بسیار کوچک را کنترل نماید . به چه طریق می‌توان شماره پای مردان را تعیین کرد ؟ آیا امکان دارد که پای همه مردان را اندازه گرفت ؟

از نقطه نظر مدیریت ، مدیر یک کارخانه ( مثلاً کارخانه بودر رختشویی ) باید بداند که چند درصد از خانواده‌ها محصول کارخانه او را مصرف می‌کنند . اگر یک واحد تولیدی به طور مداوم از نظر مردم در مورد محصول خود اطلاع داشته باشد مسلماً آن واحد تولیدی بهتر می‌تواند در بازار فعال بماند . زیرا به محض آن که مدیر کارخانه احساس کند که مردم از محصول کارخانه او ( مثلاً بودر رختشویی ) خسته شده‌اند ، می‌تواند اقدامات لازم را برای تغییر نام محصول یا بیرون‌آید او می‌تواند با تعویض نام محصول ، به گونه‌ای که نام جدید برای مردم جذاب‌تر باشد ، اقدام کند .

جدیدی همراه با تبلیغات مجدداً برای محصول کارخانه خود مشتری به دست آورد. به چه طریق می توان از نظر مردم یا خانواده ها در مورد محصول يك کارخانه اطلاع به دست آورد؟ آیا عملی است که از همه مردم در این مورد سؤال به عمل آید؟ علم آمار می تواند به سؤالات بالا پاسخ دهد. بطور کلی می توان گفت که آمار علمی است که با جمع آوری، سازمان بندی و تجزیه و تحلیل اطلاعات سروکار دارد.

### اطلاعات آماری و سازمان بندی آنها

پس از برگزاری يك امتحان نمرات ریاضی ۲۱ نفر دانش آموزان يك کلاس به صورت زیر تعیین شده است :

۱۹، ۱۰، ۱۸، ۱۵، ۱۲، ۱۴، ۱۹، ۱۸، ۱۶، ۱۷، ۱۲، ۱۲، ۱۶، ۶، ۹، ۱۶

۱۶، ۱۲، ۱۵، ۸

این دسته از اعداد که در اینجا با انجام يك آزمایش به دست آمده است به نام داده های آماری (= اطلاعات آماری = ارقام آماری) خوانده می شود. روشن است که این نمره ها به صورتی که نوشته شده اند مطالب زیادی راجع به وضع دانش آموزان در این درس نشان نمی دهند. برای بحث بیشتر این عددها را به ترتیب صعودی مرتب می کنیم :

۱۶، ۱۶، ۱۶، ۱۵، ۱۵، ۱۴، ۱۲، ۱۲، ۱۲، ۱۲، ۱۲، ۱۲، ۱۰، ۹، ۶، ۸

۱۹، ۱۸، ۱۸، ۱۵، ۱۸

حال از روی این داده های مرتب شده یا سازمان داده شده مطالب زیر را قوی می توان بیان کرد :

- کمترین نمره ۶ و بیشترین نمره ۱۹ است.
- اختلاف کمترین و بیشترین نمره یعنی « ۱۹ - ۶ » برابر ۱۳ است.
- نمره ۱۴ در میان نمرات واقع شده است، یعنی ۱۰ نفر از ۱۴ بیشتر و ۱۰ نفر از ۱۴ کمتر گرفته اند.

- نمره ۱۲ در این نمرات بیشترین تکرار شده است.

اعمالی که ما در اینجا انجام دادیم یعنی :

- جمع آوری اطلاعات
- سازمان بندی و نمایش اطلاعات
- توصیف این اطلاعات

مقدمات علم آمار بوده به نام آماد توصیفی خوانده می شود. در این بحث به ترتیب این مطالب را مورد مطالعه قرار خواهیم داد.

**جمع‌آوری اطلاعات** - داده‌های آماری یا به طریق آزمایش و تجربه یا به طریق مراجعه به آرشیو عمومی به دست می‌آید. در این صورت باید عمل تجربه و یا تنظیم و توزیع پرسش‌نامه‌ها با کمال دقت انجام گیرد. گاهی اوقات از تجارب دیگران و داده‌های آماری که آنها قبلاً به دست آورده‌اند استفاده می‌کنیم. در این صورت باید در صحت و درستی آنها اطمینان داشته باشیم.

**سازمان دادن کیفی (چونی) داده‌ها** - دیدید که چگونه نمره‌های ریاضی به دست آمده از يك کلاس یعنی داده‌های آماری را مرتب کردیم تا به کمک آنها بهتر بتوانیم راجع به قوه ریاضی آن کلاس بحث کنیم. غالب اوقات برای آن که تصور فوری و روشنی از اطلاعات آماری به دست آوریم، آنها را با کمک نمودار نمایش می‌دهیم.

**مثال** - مدیر يك مدرسه می‌خواهد برای بوفه دبیرستان دستور تهیه بستنی بدهد. برای این که بستنی از يك نوع زیاد و از نوع دیگر کم نیاید، قبلاً بین دانش‌آموزان اوراق زیر را که به نام پرسش‌نامه خوانده می‌شود توزیع می‌کند:

لطفاً در مقابل بستنی مورد علاقه خود علامت X بزنید.

۱- بستنی پاستوریزه	
۲- بستنی شکلاتی لیوانی	
۳- بستنی خامه‌دار	
۴- بستنی میوه	
۵- بستنی چوبی	

پس از جمع‌آوری پرسش‌نامه‌ها و خواندن نظریات اطلاعات زیر به دست آمده است:

- |                           |     |
|---------------------------|-----|
| ۱- بستنی پاستوریزه لیوانی | ۶۰  |
| ۲- بستنی شکلاتی لیوانی    | ۸۰  |
| ۳- بستنی خامه‌دار         | ۱۴۰ |
| ۴- بستنی میوه             | ۱۲۰ |
| ۵- بستنی چوبی             | ۷۰  |

نموداری به صورت زیر این اطلاعات را به طور روشنی نشان می‌دهد:



در صفحات بعد قوانین دقیق رسم این نمودار را که به نام نمودار ستونی خوانده می شود، توضیح خواهیم داد.

**نمودار دایره ای** - این نمودار از یک طرف برای نشان دادن رابطه قسمت‌ها بایکدیگر و از طرف دیگر رابطه قسمت‌ها با همه اطلاعات آماری به کار برده می شود. برای رسم نمودار دایره ای ابتدا جدولی تشکیل می دهیم که دارای دو خاصیت زیر باشد:

الف - مفروضات را به طور روشن نشان دهد.

ب - نسبت یا درصد هر قسمت را با کل اطلاعات مشخص سازد.

پس از تشکیل جدول نمودار آن را به طریق تقسیم يك دایره به قطعه هایی متناسب با کسرها و یا درصدها رسم می کنیم.

مثال - کارمندی پس از دریافت حقوق ماهانه آن را به ترتیب زیر به مصرف می رساند:

اجاره:  $\frac{1}{3}$  حقوق؛ غذا:  $\frac{1}{4}$  حقوق؛ لباس:  $\frac{1}{8}$  حقوق؛ متفرقه:  $\frac{1}{6}$  حقوق؛ پس انداز:  $\frac{1}{8}$  حقوق. این اطلاعات را با استفاده از نمودار دایره ای نشان دهید.

حل: ابتدا باید توجه کرد که مجموع کسرها برابر يك باشد:

$$\frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \frac{1}{6} + \frac{1}{8} = \frac{8+6+3+4+3}{24} = 1$$

حال با استفاده از خواص نسبت‌ها و آنچه راجع به زوایای مرکزی خوانده اید، و با کمک نقاله يك دایره را به قسمی به قطعه هایی تقسیم می کنیم که هر قطعه نمایش یکی از کسرها را فوق باشد. در زیر زوایای مرکزی متناظر با کسرها را فوق محاسبه شده است:

$$\frac{x_1}{360^\circ} = \frac{1}{3} \Rightarrow 3x_1 = 360^\circ \Rightarrow x_1 = 120^\circ$$

اجاره:

$$\frac{x_2}{360^\circ} = \frac{1}{4} \Rightarrow 4x_2 = 360^\circ \Rightarrow x_2 = 90^\circ$$

غذا:

$$\frac{x_3}{360^\circ} = \frac{1}{6} \Rightarrow 6x_3 = 360^\circ \Rightarrow x_3 = 60^\circ$$

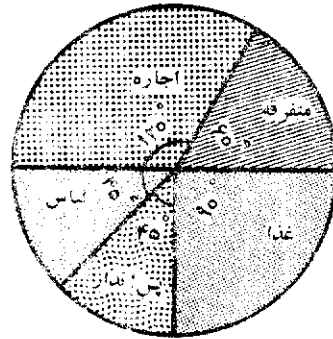
متفرقه:

$$\frac{x_4}{360^\circ} = \frac{1}{8} \Rightarrow 8x_4 = 360^\circ \Rightarrow x_4 = 45^\circ$$

لباس یا پس انداز:

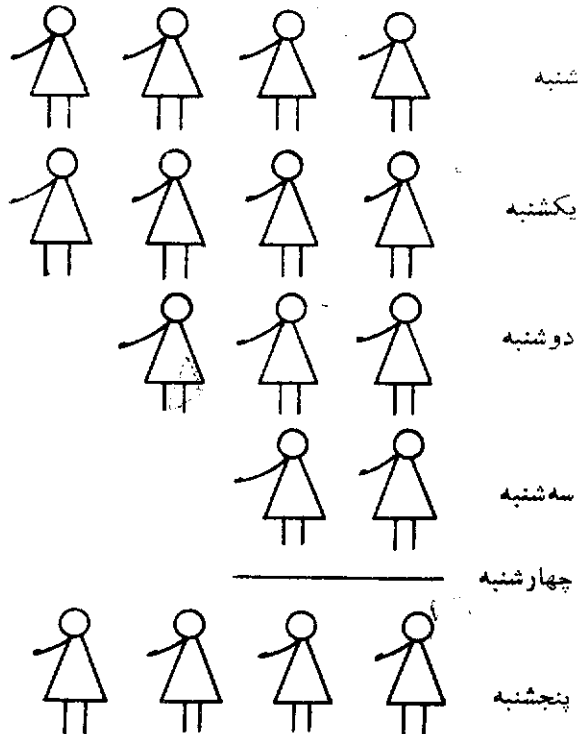
جدول و نمودار دایره‌ای به صورت زیر خواهد بود :

کسر ها	درجات متناظر
$\frac{1}{3}$	$120^\circ$
$\frac{1}{4}$	$90^\circ$
$\frac{1}{6}$	$60^\circ$
$\frac{1}{8}$	$45^\circ$
$\frac{1}{8}$	$45^\circ$



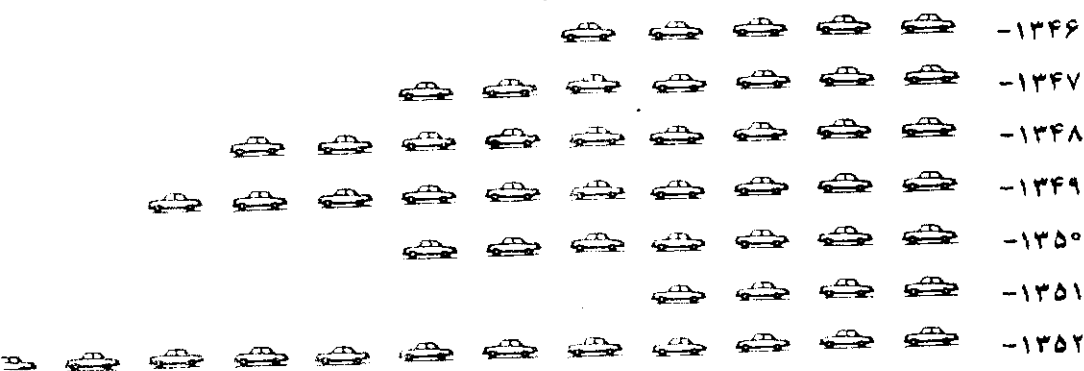
نمودار تصویری - طریق دیگر برای نمایش ارقام آماری استفاده از تصویر خود شیء

است ، بدین ترتیب که تصویر شیء را عیناً یا به عنوان نماینده تعدادی از اشیا نمایش دهیم .  
در زیر تعداد غایبین کلاس يك مدرسه در روزهای هفته اول آذرماه نمایش داده شده است .  
هر تصویر نماینده يك دانش آموز است .



در زیر محصولات يك كارخانه اتومبيل سازی را در چند سال متوالی نشان داده شده است.

هر تصویر اتومبيل نماينده ۱۰,۰۰۰ اتومبيل است :



## تمرین

۱- در اندازه گیری قد اعضای تیم فوتبال يك دبیرستان اعداد زیر بر حسب سانتیمتر به دست آمده است :

۱۵۶، ۱۶۴، ۱۵۵، ۱۴۹، ۱۵۷، ۱۶۰، ۱۵۵، ۱۴۹، ۱۵۱، ۱۵۵، ۱۶۵، ۱۶۲

۱۶۴، ۱۶۲، ۱۵۵

الف - طبق آنچه راجع به عمره ریاضی دانش آموزان يك کلاس دیدید ، این داده ها را سازمان بدهید .

ب - عدد میانی این داده ها را مشخص سازید .

ج - چه قدی از دانش آموزان بیشتر تکرار شده است .

د - اختلاف قد ، بلندترین و کوتاهترین بازیکنان این تیم را تعیین کنید .

۲- در يك امتحان قوه که از ۶ نفر از دانش آموزان به عمل آمده نتیجه زیر حاصل شده است :

بسیار خوب : ۸ نفر ؛ خوب : ۱۲ نفر ؛ متوسط خوب : ۲۴ نفر ؛ متوسط : ۱۲ نفر ؛ ضعیف : ۴ نفر . این داده ها را با استفاده از نمودار باری نشان دهید .

۳- کارمندی حقوق ماهانه خود را به ترتیب زیر خرج می کند :

اجاره : ۳۵٪ ؛ غذا : ۳۵٪ ؛ لباس : ۱۵٪ ؛ متفرقه : ۱۰٪ ؛ پس انداز : ۵٪ . نمودار دایره ای این داده ها را رسم کنید .

۴- ۶ نفر از نامزد های انتخاب انجمن شهر يك شهرستان به ترتیب زیر درصد از آرا

را به دست آورده‌اند :

رضا : ۳۰٪ ؛ فرزاد : ۲۰٪ ؛ حسین : ۱۵٪ ؛ فرهاد : ۱۰٪ ؛ عبدالله : ۱۲٪ ؛ فرید : ۱۳٪ . نمودار دایره‌ای این داده‌ها را رسم کنید .

۵- مأمور اتاق دفتر يك دبیرستان در يك روز تعداد دانش آموزانی را كه در ساعتهای مختلف روز به دفتر مراجعه می‌کنند به صورت زیر گزارش داده است :

ساعات	۸-۹	۹-۱۰	۱۰-۱۱	۱۱-۱۲	۱۴-۱۵	۱۵-۱۶	۱۶-۱۷
تعداد دانش‌آموزان	۶	۱۲	۱۴	۱۴	۱۳	۱۰	۶

نمودار ستونی این داده‌ها را رسم کنید .

۶- يك افسر پلیس تعداد ماشینهایی را كه در ساعتهای مختلف يك روز در یکی از خیابانهای تهران تخلف کرده‌اند به صورت زیر یادداشت کرده است :

ساعات	۹-۱۰	۱۰-۱۱	۱۱-۱۲	۱۲-۱۳	۱۳-۱۴	۱۴-۱۵	۱۵-۱۶
تعداد ماشینها	۶	۷	۱۲	۱۰	۱۰	۹	۷

نمودار ستونی این داده‌ها را رسم کنید .

### سازمان دادن كمتی ( چندی ) اطلاعات

اطلاعات آماری كه با مراجعه به آرای عمومی یا از تجربه یا از طریق دیگر به دست می‌آید ، مجموعه‌ای از اعداد نامرتب هستند كه قبل از استفاده علمی از آنها لازم است مرتب و خلاصه شوند . همان طور كه در شروع بخش دیدید ، اولین قدم برای استخراج مطالب لازم از این اطلاعات مرتب کردن آنها به طور صعودی است . يك روش مفیدتر عبارت است از : خلاصه کردن اطلاعات و تشکیل جدولی به نام جدول فراوانی یا توزیع ( = پخش ) داده‌ها . بدین ترتیب كه مجموعه داده‌ها را به تعدادی رده ( = طبقه ) تقسیم کرده ، سپس عضوهای هر رده را شمرده تعیین کنیم كه در هر رده چند عضو وجود دارد .

با كمك این جدول كه جزئیات آن با مثال در زیر توضیح داده شده است ، می‌توان بعضی از ویژگیهای داده‌های آماری را فوری و به آسانی تشخیص داد .

مثال - در يك تجربه آماری كه شامل اندازه گیری بوده مشاهدات زیر بر حسب سانتیمتر

به دست آمده است : ( اعداد تا كمتر از يك سانتیمتر گرد شده‌اند )

۱۸ ، ۲۷ ، ۱۵ ، ۲۵ ، ۱۷ ، ۲۵ ، ۲۲ ، ۲۲ ، ۲۷ ، ۲۶ ، ۳۰ ، ۱۷  
۲۳ ، ۱۳ ، ۲۷ ، ۲۳ ، ۲۱ ، ۲۴ ، ۱۹ ، ۲۱ ، ۱۱ ، ۱۸ ، ۱۴

جدول فراوانی این داده‌ها را تنظیم کنید .

حل : ۱- ابتدا این داده‌ها را رده‌بندی می‌کنیم . رده‌بندی داده‌ها تا حدود زیادی اختیاری است و تعداد آنها برحسب زیادی و کمی داده‌های آماری تغییر می‌کند ، به عبارت دیگر، هرچه داده‌های آماری زیادتر باشد ، تعداد رده‌ها زیادتر خواهد بود ؛ هرچه قدر تعداد رده‌ها کم باشد محاسبات سبکتر شده ولی کیفیت نتایج کاهش می‌یابد و اگر تعداد رده‌ها زیاد باشد محاسبات سنگین و دقت نتایج افزایش پیدا می‌کند و برای تعدیل معمولاً تعداد رده‌ها را بین ۵ تا ۲۰ انتخاب می‌کنند ؛ در این مثال ما تعداد رده‌ها را ۵ می‌گیریم .

۲- پس از تعیین تعداد رده‌ها فاصله‌های آنها یا عرض هر رده را تعیین می‌کنیم . در مثال فوق مشاهده می‌شود که کمترین عدد ۱۱ و بزرگترین آنها ۳۰ است لذا مجموع عرضهای رده‌ها باید فاصله (۳۰-۱۱) یعنی ۱۹ را دربرگیرد ۱۹ را دامنه تغییرات می‌گویند و با R نشان می‌دهند ، چون ۵ رده انتخاب کرده‌ایم عرض هر رده (یا فاصله هر رده) برابر است با

$$p = \frac{R+1}{5} = \frac{19+1}{5} = 4$$

عرض هر رده

( باید توجه داشت که اعداد بالا با کمتر از یک گرد شده‌اند. لذا در صورت کسر  $R+1$  منظور شده است در صورتیکه اعداد کمتر از ۱۰ یا ۱۰۰ گرد شده باشند بایستی به جای عدد ۱ در صورت کسر به ترتیب اعداد ۱۰ یا ۱۰۰ قرار داد .)

۳- حدود رده‌ها و کرانه رده‌ها .

رده‌ها را به ترتیب زیر تعیین می‌نماییم .

۳۰- ۲۷ و ۲۶- ۲۳ و ۲۲- ۱۹ و ۱۸- ۱۵ و ۱۴- ۱۱

اکنون عضوهای هر رده را شمرده و در جدول زیر قرار می‌دهیم . تعداد شمارش‌های هر رده را فراوانی مطلق آن رده می‌گویند :

فراوانی مطلق رده‌ها	شمارش	رده‌ها
۳	///	۱۱-۱۴
۵	////	۱۵-۱۸
۵	////	۱۹-۲۲
۶	////	۲۳-۲۶
۴	////	۲۷-۳۰
۲۳	۲۳	جمع



در رده اول اندازه‌های ۱۱ و ۱۲ و ۱۳ و ۱۴ منظور شده است که ۱۱ را حد پائین و ۱۴ را حد بالای آن گویند و در رده دوم اندازه‌های ۱۵ و ۱۶ و ۱۷ و ۱۸ به حساب آمده است که ۱۵ را حد پائین و ۱۸ را حد بالای این رده می‌گویند ، همچنین حد پائین و بالای رده پنجم به ترتیب ۲۷ و ۳۰ می‌باشد .

برای تعیین کرانه پائین و کرانه بالای هر رده به‌طریقه زیر عمل می‌کنیم .

$$\text{کرانه بالای رده اول} = \frac{\text{حد پائین رده دوم} + \text{حد بالای رده اول}}{2} = \frac{14 + 15}{2} = 14.5$$

$$\text{کرانه بالای رده دوم} = \frac{\text{حد پائین رده سوم} + \text{حد بالای رده دوم}}{2} = \frac{18 + 19}{2} = 18.5$$

باید توجه داشت که کرانه بالای رده اول با کرانه پائین رده دوم مساویست و نیز کرانه بالای رده دوم با کرانه پائین رده سوم یکی است ، به این ترتیب کرانه پائین رده دوم ۱۴/۵ و کرانه بالای آن ۱۸/۵ می‌باشد . باتوجه به مطالب فوق کرانه پائین و بالای هر رده از جدول بالا را تعیین کرده و در جدول زیر قرار می‌دهیم .

کرانه رده‌ها	کرانه واقعی مطلق رده‌ها	حدود رده‌ها
۱۱-۱۴	۱۴/۵-۱۵/۵	۳
۱۵-۱۸	۱۸/۵-۱۹/۵	۵
۱۹-۲۲	۲۲/۵-۲۳/۵	۵
۲۳-۲۶	۲۶/۵-۲۷/۵	۶
۲۷-۳۰	۳۰/۵-۳۱/۵	۴
جمع		۲۳

کرانه پائین و بالای هر رده را حدود واقعی آن رده می‌گویند .

چون کرانه بالای هر رده با کرانه پائین رده بعدی مساوی است ، مثلاً کرانه بالای رده اول با کرانه پائین رده دوم هر دو ۱۴/۵ می‌باشد ، باید روشن کنیم که ۱۴/۵ در کدام یک از رده‌ها منظور می‌شود ، قرار بر این است که مثلاً در رده اول یعنی رده ۱۴/۵ - ۱۵/۵ اعدادی که از ۱۵/۵ بزرگتر یا مساوی با آن می‌باشد و کوچکتر از ۱۴/۵ هستند منظور شود و از رده دوم یعنی رده ۱۸/۵ - ۱۹/۵ اعدادی که از ۱۹/۵ بزرگتر یا مساوی با آن می‌باشد و کوچکتر از عدد ۱۸/۵ می‌باشند به حساب آیند و به همین ترتیب در رده پنجم یعنی رده ۳۰/۵ - ۳۱/۵ عددهائی که از عدد ۳۱/۵ بزرگتر و یا مساوی آن بوده و کوچکتر از ۳۰/۵

باشند منظور گردند ، به عبارت دیگر مثلاً در رده اول عدد  $۱۴/۵$  منظور نمی شود و در رده دوم به حساب می آید و همچنین عدد  $۲۶/۵$  در رده چهارم به حساب نمی آید و در رده پنجم منظور می شود .

### نمودار ستونی جدول فراوانی

اگرچه جدول توزیع فراوانی در ارائه بعضی از ویژگیهای دادههای آماری مفید است ولی گاهی اوقات نمایش تصویری همان دادهها ، خواص مورد نظر را روشن تر و سریع تر نشان می دهد . برای رسم نمودار ستونی جدول فراوانی دادهها آماری به ترتیب زیر عمل می کنیم :

الف - در صفحه مختصات دوی محور افقی با انتخاب واحد مناسب و توجه به عرض

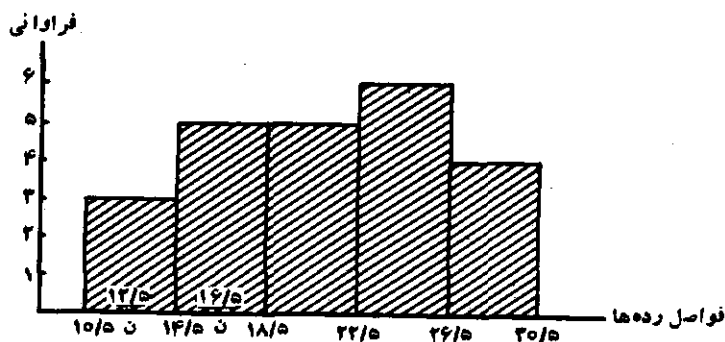
ردهها فواصل ردهها را متوالیاً نقل می کنیم .

ب - دوی محور عمودی فراوانی هرده را نقل می کنیم .

ج - دوی فاصله هرده ( عرض هرده ) مستطیلی که ارتفاع آن متناسب با فراوانی آن رده

است بنا می کنیم .

در زیر نمودار ستونی جدول فراوانی فوق رسم شده است .



نماینده رده - گاهی اوقات هرده بایک نماینده ( عدد یا نقطه ) مشخص می شود . این نماینده نقطه وسط یا اندازه وسط هر فاصله انتخاب شده در نمودار آن را با حرف « ن » مشخص می سازیم . اندازه نماینده يك رده برابر است با نصف مجموع کرانههای بالا و پایین آن رده با

۱- باید توجه داشت که عرض ردهها ممکن است مساوی گرفته نشوند ولی مساوی گرفتن آنها کار را ساده تر می کند .

نصف مجموع مرزهای آن رده . در مثال بالا نماینده رده اول برابر است با :

$$\frac{11+14}{2} = \frac{10.5+14.5}{2} = 12.5$$

### فراوانی نسبی و فراوانی درصد

فراوانی نسبی هر رده برابر است با فراوانی آن رده تقسیم بر مجموع فراوانیهای همه ردهها .  
از ضرب فراوانی نسبی در صد ، فراوانی درصد به دست می آید .  
در زیر نماینده رده ، فراوانی نسبی و فراوانی درصد مربوط به مثال مورد بحث نشان داده شده است :

حدود ردهها	حدود واقعی یا کرنانه ردهها	نماینده رده	فراوانی هر رده	نسبی	فراوانی درصد
۱۱—۱۴	۱۰/۵—۱۴/۵	۱۲/۵	۳	۰/۱۳	۱۳
۱۵—۱۸	۱۴/۵—۱۸/۵	۱۶/۵	۵	۰/۲۱۷	۲۱/۷
۱۹—۲۲	۱۸/۵—۲۲/۵	۲۰/۵	۵	۰/۲۱۷	۲۱/۷
۲۳—۲۶	۲۲/۵—۲۶/۵	۲۴/۵	۶	۰/۲۶	۲۶
۲۷—۳۰	۲۶/۵—۳۰/۵	۲۸/۵	۴	۰/۱۷۴	۱۷/۴
			۲۳		

### نمودار چندبر (= خط شکسته ای)

هرگاه خواسته باشیم چند دسته دادهها را باهم مقایسه کنیم ، از نوعی نمودار که به نمودار خط شکسته ای یا نمودار چندبر معروف است استفاده می کنیم . برای رسم نمودار چندبر یک دسته دادهها به یکی از دو طریق زیر عمل می کنیم :

۱- جدول فراوانی دادهها را تنظیم کرده نمودار ستونی جدول مربوط را رسم می کنیم ؛ سپس وسطهای ضلعهای بالایی مستطیلهای این نمودار ستونی را با خطهای مستقیم متوالی بهم وصل می نماییم ( شکل - الف ) .

۲- جدول فراوانی دادهها را همراه با نماینده ردهها تنظیم کرده ، سپس نمایندههای ردهها را روی محور x ها و فراوانی ردهها را روی محور y ها نقل می کنیم ؛ آن گاه نقاط متناظر با این

زوجهارا در صفحه دوم محور مشخص کرده آنها را متوالیاً با خطهای مستقیم بهم وصل می کنیم ( شکل - ب ) .

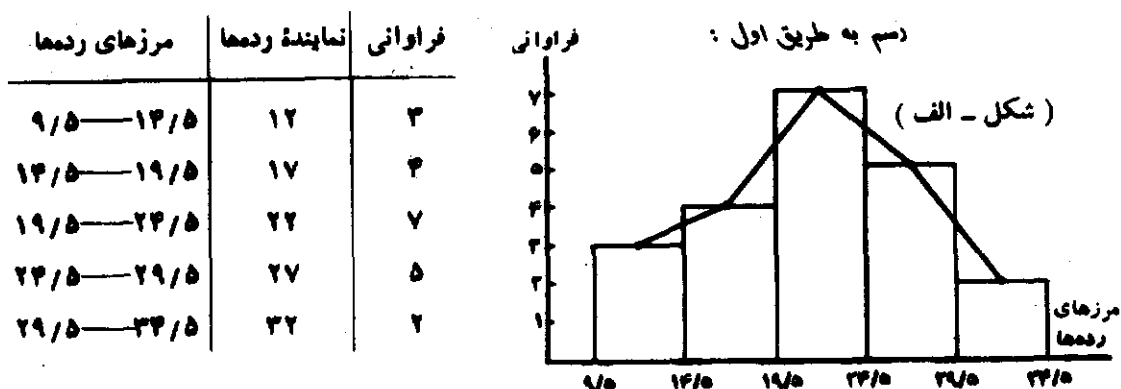
مثال - نمودار خط شکسته ای داده های زیر را رسم کنید :

۲۷ ، ۱۵ ، ۳۳ ، ۱۷ ، ۲۵ ، ۲۲ ، ۲۲ ، ۲۷ ، ۱۲ ، ۲۶ ، ۳۴ ، ۱۷ ، ۲۳ ، ۱۳ ، ۲۷

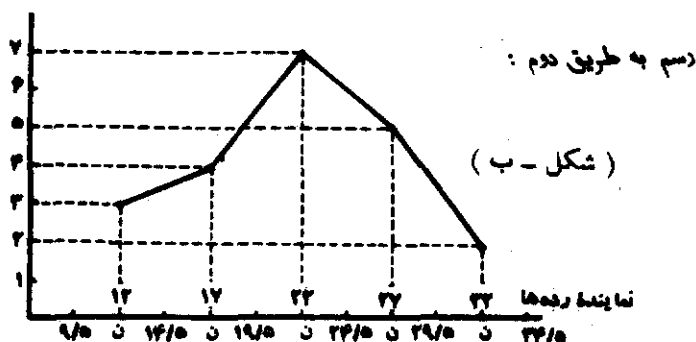
۲۳ ، ۲۱ ، ۲۴ ، ۱۹ ، ۲۱ ، ۱۰

حل : جدول توزیع فراوانی داده های بالا را که شامل نماینده رده ها نیز می باشد

تنظیم می کنیم :



فراوانی



### فراوانی تجمعی

فراوانیهایی که در درس قبل توضیح داده شد ، برای سازمان دادن ، خلاصه کردن و نمایش داده های آماری کمکهای با ارزشی می کنند ، ولی بعضی اوقات نیاز به دانسته های مربوط به تعداد مشاهداتی داریم که اندازه های آنها کمتر از اندازه معین در این داده ها می باشد. دانسته های مزبور از طریق يك نوع فراوانی که به نام فراوانی تجمعی خوانده می شود به دست می آید . در زیر جزئیات این فراوانی با کمک مثال توضیح داده شده است .

مثال - در زیر سن دانش آموزان يك كلاس شبانه نوشته شده است ؛ جدول تجمع فراوانی این اطلاعات را تنظیم کنید .

(كسر سال حذف شده است بدین معنی كه مثلاً ۲۴ سال و يك روز تا ۲۴ سال و ۳۶۵ روز

۲۴ ساله منظور شده است . )

۱۳ ، ۲۳ ، ۱۷ ، ۲۴ ، ۲۶ ، ۱۲ ، ۲۷ ، ۲۲ ، ۲۵ ، ۱۷ ، ۳۳ ، ۱۵ ، ۲۷ ، ۱۳ ، ۲۳ ، ۲۱ ، ۲۴ ، ۱۹ ، ۲۱ ، ۱۰ ، ۲۷ ، ۲۳ ، ۲۱ ، ۲۴ ، ۱۹ ، ۲۱ ، ۱۰

حل : ابتدا جدول فراوانی این داده‌ها را تنظیم می‌کنیم :

رده‌ها	۱۰-۱۴	۱۵-۱۹	۲۰-۲۴	۲۵-۲۹	۳۰-۳۴
فراوانی رده‌ها	۳	۴	۷	۵	۲

در این جدول مشاهده می‌شود كه :

- هیچ كدام از مشاهدات از ۱۰ كتر نیست .

- ۳ مشاهده ( ۰+۳ ) كتر از ۱۵ وجود دارد .

- ۷ مشاهده ( ۰+۳+۴ ) كتر از ۲۰ وجود دارد .

- ۱۴ مشاهده ( ۰+۳+۴+۷ ) كتر از ۲۵ موجود است .

- ۱۹ مشاهده ( ۰+۳+۴+۷+۵ ) كتر از ۳۰ موجود است .

- ۲۱ مشاهده ( ۰+۳+۴+۷+۵+۲ ) كتر از ۳۵ می‌باشد .

اعداد ۰ ، ۳ ، ۷ ، ۱۴ ، ۱۹ و ۲۱ به ترتیب فراوانیهای تجمعی كتر از ۱۰ ، كتر

از ۱۵ ، كتر از ۲۰ ، كتر از ۲۵ ، كتر از ۳۰ و كتر از ۳۵ ، اطلاعات فوق خوانده

می‌شود . در اینجا می‌بینید كه :

برای به دست آوردن فراوانی تجمعی مشاهدات كتر از كرانة پایین يك رده ، در يك دسته

داده‌های آماری ، کافی است فراوانیهای تمام رده‌های ماقبل آن رده را باهم جمع‌کنیم .

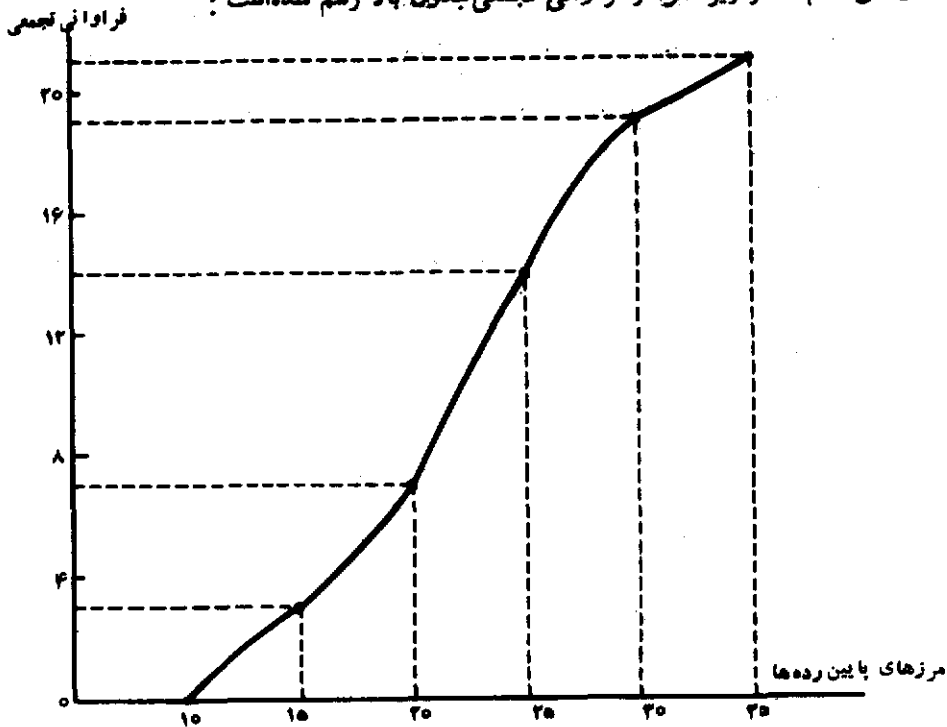
در زیر ، جدول فراوانی تجمعی داده‌های بالا با توجه به جدول بالا تنظیم شده است :

داده‌ها	فراوانی تجمعی
كتر از ۱۰	۰
كتر از ۱۵	۰+۳=۳
كتر از ۲۰	۰+۳+۴=۷
كتر از ۲۵	۰+۳+۴+۷=۱۴
كتر از ۳۰	۰+۳+۴+۷+۵=۱۹
كتر از ۳۵	۰+۳+۴+۷+۵+۲=۲۱

## رسم نمودار فراوانی تجمعی

برای رسم نمودار فراوانی تجمعی يك دسته داده‌های آماری به ترتیب زیر عمل می‌کنیم :

- جدول فراوانی تجمعی داده‌ها را تنظیم می‌کنیم .
- مرزهای پایین رده‌ها را روی محور افقی نقل می‌کنیم .
- تجمع فراوانی کمتر از هر رده را روی محور قائم نقل می‌کنیم .
- نقاط متناظر با این زوج‌ها را دو صفحه دوسمحور به دست آورده آنها را متوالیاً به هم وصل می‌کنیم . در زیر نمودار فراوانی تجمعی جدول بالا رسم شده‌است :



### تمرین

۱- برای داده‌های :

۱۸۱	۱۸۲	۱۸۶	۱۹۳	۱۲۵	۷۰
۱۶۸	۱۷۲	۱۶۱	۱۴۹	۷۷	۱۲۳
۱۱۵	۱۱۴	۱۳۵	۱۳۶	۱۱۵	۹۷
۱۱۲	۱۰۹	۱۰۴	۱۰۸	۱۸۶	۱۱۷
۸۰	۶۶	۱۲۸	۱۱۵	۱۳۲	۹۲
۱۲۳	۱۲۰	۷۵	۱۳۱	۱۱۸	۱۶۱
۸۴	۱۰۰	۱۰۶	۷۱	۵۶	۱۴۸
۱۱۱	۱۲۸	۸۳	۱۱۴	۱۱۲	۱۳۵

الف - جدول فراوانی را تشکیل دهید. ب - نمودار ستونی و نمودار چندبر را رسم کنید.  
۲- برای داده‌های :

۲۷۸۶	۳۲۱۷	۲۶۱۸	۲۸۳۵
۲۸۳۲	۲۵۲۲	۲۴۲۷	۲۸۳۸
۲۳۱۲	۲۶۹۷	۲۲۲۰	۳۰۱۰
۳۲۱۸	۲۸۵۵	۳۱۳۷	۲۵۸۱
۲۴۲۶	۳۳۴۶	۲۹۷۸	۲۷۱۴

الف - جدول فراوانی را تشکیل دهید. ب - نمودار ستونی و نمودار چندبر را رسم کنید.

۳- در امتحانات ورودی دانشگاه نمره هردانش آموز از ۱۰۰۰ کم می‌شود. در زیر

نمره ۵۰ نفر از داوطلبان که به طور تصادفی انتخاب شده، داده شده است. جدول فراوانی و نمودار ستونی این داده‌ها را رسم کنید :

۵۸۲	۵۱۳	۶۰۰	۵۷۶	۶۵۳	۶۹۱
۵۲۵	۵۹۶	۷۰۲	۶۲۰	۶۱۱	۵۲۸
۷۲۶	۶۲۱	۶۹۸	۷۴۰	۶۰۶	۶۵۴
۷۴۵	۷۶۷	۷۸۰	۷۲۹	۶۳۰	۴۷۷
۵۶۷	۷۴۰	۵۸۵	۵۴۰	۶۲۷	۶۳۳
۶۰۹	۳۲۷	۴۸۳	۵۷۶	۶۰۰	
۶۴۷	۳۴۱	۵۲۵	۶۹۳	۶۹۵	
۷۳۲	۶۹۸	۵۷۶	۷۲۰	۳۸۵	
۵۸۸	۸۹۷	۵۲۷	۶۲۳	۷۷۱	
۶۷۲	۶۰۳	۶۸۱	۵۱۹	۴۸۵	
۶۴۸	۶۳۹	۷۸۹	۶۹۶	۶۶۷	

۴- در زیر، جدول فراوانی نمره‌های ریاضی ۳۰ نفر از دانش‌آموزان داده شده است.

حدود داده‌ها	۱—۳	۴—۶	۷—۹	۱۰—۱۲	۱۳—۱۵	۱۶—۱۸	۱۹—۲۰
فراوانی	۱	۳	۵	۷	۸	۴	۲

الف - کرانه رده‌ها و نماینده آنها را تعیین کنید.

ب - نمودار ستونی و چندبر جدول فوق را رسم کنید.

۵- يك مدرسه عالی دارای ۱۴۲۶ دانشجو است؛ در زیر جدول فراوانی مربوط به سن این

دانشجویان داده شده است : ( کسر سال حذف شده است ) .

حدود رده‌ها	۱۷—۲۱	۲۲—۲۶	۲۷—۳۱	۳۲—۳۶	۳۷—۴۱
فراوانی	۵۶۲	۴۵۰	۳۵۰	۵۸	۶

الف - کرائه رده‌ها و نماینده آنها را تعیین کنید .

ب - نمودار ستونی و خط شکسته‌ای جدول فوق را رسم کنید .

ج - مطلوب است رسم نمودار ستونی و چند بری جدول زیر :

حدود رده‌ها	۱۴۹—۱۲۵	۱۰۰—۹۹	۷۵—۷۴	۵۰—۴۹	۲۵—۲۴
فراوانی	۱۰	۲۰	۳۰	۲۵	۱۵

۷- جدول فراوانی تجمعی و نمودار داده‌های آماری زیر را رسم کنید:

۱۵ ، ۱۷ ، ۱۷ ، ۱۸ ، ۱۹ ، ۲۱ ، ۲۱ ، ۲۲ ، ۲۳ ، ۲۵ ، ۲۷ ، ۱۹ ، ۲۱  
۲۸ ، ۳۰ ، ۳۱ ، ۳۲ ، ۳۳ ، ۳۴ ، ۳۵ ، ۳۶ ، ۳۹ ، ۴۰

۸- مطلوب است رسم نمودار فراوانی تجمعی جدول زیر :

حدود رده‌ها	۲۱—۱۹	۱۸—۱۶	۱۵—۱۳	۱۲—۱۰	۹—۷	۶—۴	۳—۱
فراوانی	۲	۴	۸	۷	۵	۳	۱

۹- برای داده‌های :

۷	۲۹	۳۸	۴۴	۴۸	۵۳	۵۸
۱۲	۳۱	۳۹	۴۳	۴۸	۵۴	۵۹
۱۵	۳۲	۳۹	۴۵	۴۸	۵۴	۵۹
۱۸	۳۲	۴۰	۴۵	۴۹	۵۴	۶۰
۲۰	۳۴	۴۱	۴۵	۴۹	۵۴	۶۳
۲۱	۳۶	۴۱	۴۶	۵۰	۵۵	۶۴
۲۳	۳۷	۴۲	۴۷	۵۱	۵۶	۶۶
۲۶	۳۷	۴۳	۴۷	۵۳	۵۷	۶۷

مطلوب است : الف - تنظیم جدول فراوانی . ب - فراوانی نسبی و فراوانی درصد هر

رده . ج - رسم نمودار ستونی ، چند بر و فراوانی تجمعی .

## توصیف اطلاعات

مطالبی که تا کنون از آنها بحث شد جنبه تجسمی داشته قادر به توصیف همه جنبه‌های

اطلاعات آماری نیستند ؛ از طرفی روشهای آماری در غالب اوقات برای بیان مشخصات

دقیق تر ارقام احتیاج به توصیفهای عددی دارند ؛ اکنون با استفاده از اعمال حسابی روی ارقام

آماری بعضی از این توصیفهای عددی را توضیح می‌دهیم .



فرض کنید نمره‌های ریاضی ۲۱ نفر دانش‌آموز يك کلاس به صورت زیر مرتب شده باشد :

۶، ۷، ۸، ۹، ۱۰، ۱۲، ۱۲، ۱۲، ۱۲، ۱۲، ۱۴، ۱۵، ۱۵، ۱۶، ۱۶،

۱۶، ۱۸، ۱۸، ۱۸، ۱۹، ۱۹

در اینجا می‌خواهیم ببینیم چه نمره‌ای باید انتخاب کرد که بتواند به عنوان نماینده این نمرات ارائه شود . باید توجه داشت که در آمار مسئله تفسیر که تقریباً يك مسئله قضاوت است نیز مطرح می‌باشد ، بدین معنی که در انتخاب این نماینده يك نفر ممکن است تمام نمرات را جمع کرده حاصل آنها را بر تعدادشان تقسیم کند:

$$\frac{6+7+8+\dots+19}{21} \approx 13/5$$

نفر دیگر ممکن است نمرات را به طریق صعودی یا نزولی مرتب کرده ( که در اینجا مرتب شده است ) عدد وسطی را به عنوان نماینده انتخاب کند ( در این مثال ۱۴ ) . بالاخره نفر سوم ممکن است نمره‌ای را که تعداد بیشتری از دانش‌آموزان گرفته‌اند ( در این مثال ۱۲ ) به عنوان نماینده نمرات انتخاب کند . هر کدام از انتخابهای فوق ممکن است از يك نقطه نظر نماینده ارقام داده‌شده باشند . این نماینده‌ها که به ترتیب میانگین حسابی ، میانه ، نما خوانده می‌شوند، نمونه‌هایی از اندازه‌های مرکزی هستند که آنها را مورد مطالعه قرار می‌دهیم .

### میانگین حسابی

شما مسلماً تاکنون بدون آن که خودتان توجه داشته باشید از میانگین حسابی استفاده کرده‌اید . مثلاً وقتی نمرات دروس مختلف در يك پرسش اعلام می‌شود، شما فوری این نمرات را زیر هم نوشته جمع می‌کنید سپس مجموع حاصل را بر تعداد دروس تقسیم می‌کنید تا به اصطلاح معدل نمرات خود را به دست آورید . این معدل نمرات همان میانگین حسابی در آمار است . مثال دیگر : شخصی با اتومبیل خود راه بین شیراز - تهران را که ۹۰۰ کیلومتر است در ۱۲ ساعت طی می‌کند ؛ اگر او بخواهد بفهمد که اتومبیل او به طور متوسط در هر ساعت چند کیلومتر راه طی کرده است ، کافی است که مسافت پیموده شده را بر ساعاتی که در راه بوده است تقسیم کند :  $75 = \frac{900}{12}$  ، سرعت به دست آمده میانگین حسابی سرعتها می‌باشد .

تعریف - میانگین حسابی یا به طور ساده میانگین يك دسته داده‌های آماری که شامل  $n$  اندازه باشد ، برابر است با مجموع اندازه‌ها تقسیم بر تعداد آنها یعنی  $n$  .

به عبارت دیگر ، میانگین حسابی  $n$  اندازه  $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$  که با  $\bar{x}$  نمایش داده می‌شود ؛ برابر است با :

$$\bar{x} = \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_n}{n}$$

مثال ۱ - میانگین حسابی اندازه‌های ۸، ۶، ۱۴، ۱۲ و ۱۰ را تعیین کنید.

$$\bar{x} = \frac{8+6+14+12+10}{5} = 10$$

مثال ۲ - مطلوب است تعیین میانگین حسابی اندازه‌های داده شده :

۷۰، ۲۵، ۲۵، ۲۵، ۲۵، ۳۰، ۳۰، ۳۰، ۳۰، ۴۰، ۴۰، ۴۰، ۴۰

طبق تعریف فوق میانگین این داده‌ها برابر است با :

$$\begin{aligned} \bar{x} &= \frac{40+40+40+40+30+30+30+30+25+25+25+25+70}{12} \\ &= \frac{(40+40+40+40)+(30+30+30)+(25+25+25+25)+70}{4+3+4+1} \\ &= \frac{4 \times 40 + 3 \times 30 + 4 \times 25 + 1 \times 70}{4+3+4+1} \quad (1) \\ &= \frac{160+90+100+70}{12} = \frac{420}{12} = 35 \end{aligned}$$

همان طور که قبلاً دیدید، تعداد دفعاتی که یک اندازه آماری تکرار می‌شود به نام فراوانی آن اندازه خوانده شده معمولاً آن را با  $f$  نمایش می‌دهند. در مثال فوق، فراوانیهای داده‌های ۴۰، ۳۰، ۲۵ و ۷۰ به ترتیب برابرند با ۴، ۳، ۴ و ۱. هرگاه داده‌ها را به ترتیب با  $x_1, x_2, x_3, x_4$  و فراوانی آنها را به ترتیب با  $f_1, f_2, f_3, f_4$  نمایش دهیم. با توجه

$$\bar{x} = \frac{f_1 x_1 + f_2 x_2 + f_3 x_3 + f_4 x_4}{f_1 + f_2 + f_3 + f_4}$$

به رابطه (۱) داریم :

هرگاه به جای  $m$  اندازه داده شده،  $k$  اندازه  $x_1, x_2, \dots, x_k$  که فراوانیهای آنها به ترتیب  $f_1, f_2, \dots, f_k$  می‌باشند، داشته باشیم در این صورت میانگین حسابی آنها برابر خواهد بود با :

$$\bar{x} = \frac{f_1 x_1 + f_2 x_2 + \dots + f_k x_k}{f_1 + f_2 + \dots + f_k}$$

در اینجا  $\bar{x}$  را میانگین وزنی ارقام آماری می‌نامند.

مثال - مطلوب است محاسبه میانگین وزنی جدول زیر :

x	۴	۱۴	۲۴	۳۴
f	۲	۸	۲۰	۱۰

حل : طبق دستور بالا داریم :

$$\begin{aligned} \bar{x} &= \frac{2 \times 4 + 8 \times 14 + 20 \times 24 + 10 \times 34}{2+8+20+10} \\ &= \frac{8+112+480+340}{40} = \frac{940}{40} = 23.5 \end{aligned}$$

برای تعیین میانگین وزنی داده‌های آماری که به صورت جدول فراوانی داده شده است؛ در دستور بالا به جای  $x_1, x_2, \dots, x_k$  به ترتیب نماینده‌های رده‌ها و به جای فراوانی‌ها، فراوانی‌های رده‌ها را قرار می‌دهیم.

### میانۀ

میانۀ يك دسته داده‌های آماری که با حرف  $m$  نمایش داده می‌شود، عددی است که نصف داده‌ها از آن بزرگتر و نصف داده‌ها از آن کوچکتر باشند. به عبارت دیگر:

الف - هرگاه  $n$  داده داشته باشیم و  $n$  عدد فرد باشد و این داده‌ها را به طور صعودی یا نزولی مرتب کنیم، بنا به تعریف میانۀ برابر دادهٔ وسطی است. مثلاً داده‌های آماری زیر:

۱، ۱، ۲، ۳، ۳، ۸، ۱۱، ۱۳، ۱۹، ۱۹، ۲۰

عدد ۸ که در میان واقع شده (۵ داده در چپ آن و ۵ داده در راست آن قرار دارد) میانۀ می‌باشد.

ب - هرگاه  $n$  داده داشته باشیم و  $n$  عدد زوج باشد در این صورت هیچ داده‌ای در وسط نیست، باز هرگاه این داده‌ها را به طور صعودی یا نزولی مرتب کنیم، بنا به تعریف، میانۀ برابر است با میانگین دو عددی که در وسط قرار گرفته‌اند. مثلاً در داده‌های زیر:

۲، ۵، ۵، ۶، ۷، ۱۰، ۱۵، ۲۱، ۲۱، ۲۳، ۲۳، ۲۵

در اینجا اندازه‌های ۱۵ و ۲۱ در وسط قرار گرفته‌اند (۵ داده در سمت چپ آنها و ۵ داده در سمت راست آنها قرار دارد)، لذا داریم:  $m = \frac{10+15}{2} = 12.5$

هرگاه داده‌های آماری به صورت جدول فراوانی داده شده باشد، محاسبۀ میانۀ باروش خاصی انجام می‌گیرد که ما در این سطح از ذکر آن خودداری می‌کنیم.

### نما

برای يك دسته داده‌های آماری، نما که با حرف  $M$  نمایش داده می‌شود داده‌ای است که بیش از سایر داده‌ها تکرار شده باشد. مثلاً در داده‌های آماری زیر:

۱، ۲، ۴، ۴، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸

رقم ۴ بیش از همه تکرار شده است؛ لذا در اینجا رقم ۴ نما می‌باشد. هرگاه داده‌ها به صورت جدول فراوانی داده شده باشد، در این صورت رده‌ای که بزرگترین فراوانی را دارد به نام ردهٔ نما خوانده می‌شود. باید توجه داشت که يك دسته داده‌های آماری ممکن است نما نداشته و یا چند نما داشته باشند.

## مقیاسهای پراکندگی

از انجام محاسبات عددی بر روی داده‌های آماری اندازه‌هایی به دست می‌آید که به نام اندازه‌های توصیفی خوانده می‌شود، بخشی از آمار که از این اندازه‌ها بحث می‌کند آمار توصیفی خوانده شده است. اندازه‌های مرکزی میانگین، میانه، و نما یکی از مباحث آمار توصیفی است. اگرچه هر کدام از اندازه‌های مرکزی به نوبه خود مفید و حاوی مطالبی در توزیع اطلاعات هستند ولی هیچ کدام از آنها مطالبی راجع به تغییرات داده‌های آماری در اختیار ما قرار نمی‌دهند. مثلاً میانگین سه عدد ۳۰، ۴۰، ۵۰ برابر ۴۰ می‌باشد و میانگین اعداد ۱۰، ۴۰ و ۷۰ نیز برابر ۴۰ است؛ در حالی که به وضوح دیده می‌شود که تغییرات داده‌ها در حالت دوم به مراتب بیشتر از حالت اول است. چون در اندازه‌های مرکزی بخشی در باره این تغییرات نمی‌شود؛ لذا برای بررسی این تغییرات قسمتی از یکی دیگر از بخش‌های آمار توصیفی را که به نام مقیاسهای پراکندگی خوانده می‌شود مورد مطالعه قرار می‌دهیم.

### دامنه

تفاضل بین بزرگترین و کوچکترین داده‌های آماری به نام دامنه خوانده می‌شود. مثلاً دامنه داده‌های:

۶، ۱۱، ۱۵، ۲۱، ۲۵، ۳۲، ۴۳

برابر است با تفاضل دو عدد ۴۳ و ۶ یعنی ۳۷. اگرچه محاسبه دامنه خیلی آسان است و کم و بیش به عنوان اندازه تغییرات در آمار به کار برده می‌شود، ولی به دلایل زیر استفاده از آن در مطالعه تغییرات يك دسته داده‌های آماری کافی نیست:

۱- در محاسبه دامنه فقط دو اندازه به کار برده می‌شود و از سایر اندازه‌ها که قسمت بیشتر داده‌ها را تشکیل می‌دهند صرف نظر می‌شود.

۲- به تدریج که تعداد داده‌ها زیاد می‌شود، ممکن است دامنه به سوی عدد بزرگتری میل کند، لذا این اندازه برای مقایسه دو دسته داده‌ها که تعداد مشاهدات آنها یکی نیست مناسب نمی‌باشد.

۳- در تغییرات، دامنه يك عدد ثابت نیست، بدین معنا که اگر دو نمونه مختلف از يك دسته داده‌های آماری را مورد مطالعه قرار دهیم، دامنه تغییرات از يك دسته به دسته دیگر تغییر می‌کند.

## انحراف میانگین

مثال - مطلوب است محاسبه انحراف میانگین داده‌های آماری زیر :

۸، ۹، ۱۲، ۱۴، ۱۵، ۱۷، ۱۹، ۲۱، ۲۲، ۲۳

برای محاسبه انحراف میانگین داده‌های بالا به ترتیب زیر عمل می‌کنیم :

۱- میانگین حسابی این داده‌ها را به دست می‌آوریم :

$$\bar{x} = \frac{8+9+12+14+15+17+19+21+22+23}{10} = 16$$

۲- این میانگین حسابی را به ترتیب از هر کدام از داده‌های بالا کم می‌کنیم، عدد حاصل

به نام انحراف از میانگین یا به طور ساده انحراف آن داده خوانده می‌شود. در جدول زیر

انحرافهای داده‌های بالا نشان داده شده است :

داده‌ها	۸	۹	۱۲	۱۴	۱۵
تفاضل $\bar{x}$ از داده‌ها	۸-۱۶	۹-۱۶	۱۲-۱۶	۱۴-۱۶	۱۵-۱۶
انحرافهای داده‌ها	-۸	-۷	-۴	-۲	-۱
	۱۷	۱۹	۲۱	۲۲	۲۳
	۱۷-۱۶	۱۹-۱۶	۲۱-۱۶	۲۲-۱۶	۲۳-۱۶
	+۱	۳	۵	۶	۷

عدد ۸- انحراف داده ۸، عدد ۷- انحراف داده ۹، عدد ۴- انحراف داده ۱۲، ...،

و غیره می‌باشد.

۳- میانگین قدرمطلقهای انحرافهای فوق را که به نام انحراف میانگین خوانده می‌شود

به دست می‌آوریم :

$$\begin{aligned} \text{انحراف میانگین} &= \frac{|-8| + |-7| + |-4| + |-2| + |-1| + |1| + |3| + |5| + |6| + |7|}{10} \\ &= \frac{8+7+4+2+1+1+3+5+6+7}{10} = \frac{44}{10} = 4.4 \end{aligned}$$

باتوجه به مثال بالا گوئیم : تفاضل بین هر کدام از داده‌های آماری و میانگین حسابی آنها

به نام انحراف از میانگین آن داده یا به طور ساده انحراف آن داده خوانده می‌شود. به عبارت

دیگر، هرگاه  $x$  داده  $x_1, x_2, \dots, x_n$  که میانگین حسابی آنها  $\bar{x}$  است داشته باشیم، به

هر کدام از اندازه‌های زیر انحراف از میانگین یا به طور ساده انحراف آن داده می‌گویند :

$$x_1 - \bar{x}, x_2 - \bar{x}, \dots, x_n - \bar{x}$$

تعریف - میانگین قدر مطلق انحرافها عددی است مخالف صفر که به نام انحراف میانگین داده‌های آماری خوانده می‌شود. به عبارت دیگر اگر  $d$  انحراف میانگین باشد داریم:

$$d = \frac{|x_1 - \bar{x}| + |x_2 - \bar{x}| + \dots + |x_n - \bar{x}|}{n}$$

### انحراف معیار ( انحراف استاندارد )

مهمترین مقیاس برای اندازه‌گیری پراکندگی، انحراف معیار است. از این جهت برای مطالعه در تغییرات داده‌های آماری بیشتر از انحراف معیار استفاده می‌شود.

مثال - مطلوب است محاسبه انحراف معیار داده‌های آماری زیر:

۳، ۴، ۲، ۵، ۳، ۸، ۶، ۷، ۵

به ترتیب زیر عمل می‌کنیم:

۱- میانگین این داده‌ها را به دست می‌آوریم:

$$\frac{۳+۴+۲+۵+۳+۸+۶+۷+۵}{۹} = \frac{۴۳}{۹} \approx ۵$$

۲- در اینجا به جای قدر مطلقهای انحراف، مربعات آنها را در نظر می‌گیریم. در مربع کردن انحرافات علامت منفی از بین رفته در نتیجه مربع انحرافات همیشه اعداد مثبت خواهند بود:

$$(۳-۵)^2, (۴-۵)^2, (۲-۵)^2, \dots, (۵-۵)^2$$

بعضی اوقات، قسمت ۲ را با استفاده از جدول زیر محاسبه می‌کنند:

داده‌های آماری	۳	۴	۲	۵	۳	۸	۶	۷	۵
انحرافات	-۲	-۱	-۳	۰	-۲	۳	۱	۲	۰
مربع انحرافات	۴	۱	۹	۰	۴	۹	۱	۴	۰

۳- مجموع مربعات انحرافات را حساب می‌کنیم:

$$۴+۱+۹+۰+۴+۹+۱+۴+۰=۳۲$$

۴- مجموع مربعات انحرافات را بر تعداد کل داده‌ها تقسیم کرده‌آن را با  $s^2$  نمایش می‌دهیم:

$$s^2 = \frac{۳۲}{۹}$$

۵- ریشه دوم مثبت  $s^2$  همان انحراف معیار است:

$$s = \sqrt{\frac{۳۲}{۹}} = \frac{۴\sqrt{۲}}{۳}$$

در زیر، این مطالب به عنوان دستورالعمل محاسبه انحراف معیار خلاصه شده است:

۱- میانگین داده‌های آماری را به دست می‌آوریم :

$$\bar{x} = \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_n}{n}$$

۲- مجموع مربعات انحرافات که به طور ساده مجموع مربعات خوانده می‌شود حساب

می‌کنیم :

$$(x_1 - \bar{x})^2 + (x_2 - \bar{x})^2 + \dots + (x_n - \bar{x})^2$$

۳- مجموع مربعات را بر تعداد کل داده‌های آماری یعنی  $n$  تقسیم می‌کنیم ؛ عدد حاصل

را معمولاً با  $s^2$  نمایش داده آن را پراش می‌خوانیم :

$$s^2 = \frac{(x_1 - \bar{x})^2 + (x_2 - \bar{x})^2 + \dots + (x_n - \bar{x})^2}{n}$$

۴- قدر مطلق جذر این عبارت را که به نام انحراف معیار ( انحراف استاندارد ) خوانده

می‌شود ، به دست می‌آوریم :

$$s = \sqrt{\frac{(x_1 - \bar{x})^2 + (x_2 - \bar{x})^2 + \dots + (x_n - \bar{x})^2}{n}}$$

### شاخصها

شاخصها تغییرات داده‌های آماری را که بیشتر جنبه اقتصادی یا اجتماعی دارند ، نسبت به زمان نشان می‌دهند ؛ به عبارت دیگر ، شاخصها تصور روشنی از افزایش هزینه زندگی ، ازدیاد جمعیت ، ازدیاد محصول ، ... را در سالهای مختلف نسبت به يك سال معین که سال پایه نامیده می‌شود ، نشان می‌دهند .

مثال - در جدول زیر بهای يك کیلو نان در ۴ سال متوالی نوشته شده است . مطلوب است

شاخص بهای نان نسبت به سال ۱۳۴۹ :

سالها	۱۳۴۹	۱۳۵۰	۱۳۵۱	۱۳۵۲
قیمت ۱ کیلو گرم نان بر حسب ریال	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳

بهای يك کیلو نان را در هر سال بر بهای يك کیلو نان در سال ۱۳۴۹ تقسیم نموده ، خارج قسمت را در صد ضرب می‌کنیم ، اعداد حاصل شاخص بهای نان را در هر سال نسبت به سال ۱۳۴۹ نشان می‌دهد .

### تمرین

۱- برای هر کدام از دسته داده‌های زیر ، میانگین ، میانه و نمارا حساب کنید :

۲، ۵، ۹، ۱۱، ۱۳  
 ۱، ۳، ۳، ۵، ۶، ۶  
 ۴، ۱۰، ۲، ۸، ۴، ۱۴، ۱۰، ۱۲، ۸  
 ۳، ۶، ۲، ۵، ۳، ۸، ۶، ۷، ۹  
 ۱۳، ۱۹، ۱۱، ۱۷، ۱۳، ۲۳، ۱۹، ۲۱، ۱۷  
 -۱۰، ۲، -۲، ۱۲، -۱، ۴، ۲، ۳، -۱

۲- دو دسته داده‌ها به صورت دوجداول در زیر داده شده است؛ میانگین این دودسته داده‌ها را جداگانه حساب کنید:

فرآوانی	رده‌های داده‌ها	فرآوانی	رده‌های داده‌ها
۱۵	۱۶—۲۱	۱۰	۳۳—۳۷
۱۶	۲۲—۲۷	۱۰	۳۸—۴۲
۵	۲۸—۳۳	۵۱	۴۳—۴۷
۵	۳۴—۴۹	۲۰	۴۸—۵۲

۳- ۹ معلم يك برگ امتحانی را نمره داده‌اند، به خاطر اختلاف سلیقه معلمین در نمره دادن، قرار شده است که میانگین وزنی نمرات داده شده به عنوان نمره برگ به دست آورده شود؛ در زیر جدول نمرات بافرآوانی آنها تنظیم شده است، نمره برگ را تعیین کنید:

۱۷/۲	۱۶/۴	۱۶	۱۶/۲	۱۶/۶	نمره داده شده
۱	۲	۱	۳	۲	فرآوانی آن نمره (نفر)

۴- دريك تجربه آماری ۱۲۰ مشاهده که هر مشاهده يك عدد صحیح مثبت است به دست آمده است که هیچ کدام صفر نمی‌باشد؛ میانگین این اعداد ۶/۵ می‌باشد. آیا ممکن است یکی از مشاهدات ۱۰ باشد؟

۵- دريك تصاعد حسابی جمله اول ۳، قدر نسبت ۲ و تعداد جملات ۹ است؛ میانگین و میانه جمله‌ها را حساب کنید؛ آیا در جمله‌های این تصاعد که همان داده‌های آماری می‌باشند نما وجود دارد؟

۶- در يك تصاعد هندسی جمله اول ۳، قدر نسبت ۲ و تعداد جمله‌ها ۹ است؛ میانگین و میانه جمله‌ها را پیدا کنید. آیا در این دسته داده‌های آماری نما وجود دارد؟

۷- میانگین حسابی حقوق سالانه ۹ نفر برابر ۵۰۰۰۰ ریال است؛ اگر يك حقوق ۴۲۰۰۰ ریالی اضافه شود میانگین چه تغییری می‌کند؟

۸- هزینه ۲۰ روز مسافرت يك دسته دانش آموز در جدول زیر نوشته شده است:



تعداد روزهای مسافرت	مجموع هزینه به ریال	هزینه روزانه
$\frac{1}{2}$	۹۴۵	۱۸۹۰
$\frac{1}{2}$	۸۴۰	۲۳۶
۳	۱۴۷۰	۴۹۰
۱	۶۶۵	۶۶۵
۸	۲۲۴۰	۲۸۰
۵	۴۲۰۰	۸۴۰
۲۰	۱۰۳۶۰	۴۵۰۱

کدام نتیجه زیر حقیقی تر است ؟

$$\text{میانگین خرج روزانه} = \frac{۴۵۰۱}{۲۰} = ۲۲۵/۰۵$$

$$\text{میانگین خرج روزانه} = \frac{۱۰۳۶۰}{۲۰} = ۵۱۸$$

$$\text{میانگین خرج روزانه} = \frac{۶۶۵ + ۱۴۷۰}{۲} = ۱۰۶۷/۵$$

( این دو عدد ، دو عدد میانی هستند )

۹ - مطلوب است محاسبه میانگین، پراش و انحراف معیار هر دسته از داده‌های آماری زیر:

۱۵، ۱۷، ۱۸، ۱۹، ۲۵، ۳۰، ۳۸، ۴۰  
 ۱۱، ۱۲، ۱۱، ۱۳، ۱۲، ۱۵، ۲۰، ۱۱، ۱۲  
 ۱۳۰، ۱۲، ۱۵، ۱۹، ۱۸  
 ۳، ۶، ۲، ۵، ۳، ۸، ۶، ۷، ۹

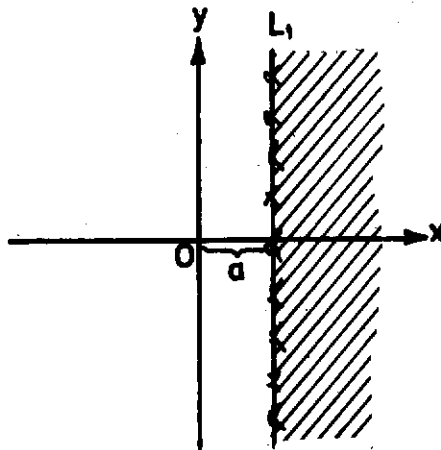
۱۰- در جدول زیر ، بهای گوشت و برنج در سالهای ۴۸ تا ۵۳ نوشته شده است ؛  
 مطلوب است شاخص بهای گوشت و برنج در هر سال نسبت به سال ۱۳۴۸ و همچنین افزایش  
 بهای هر کدام نسبت به آن سال :

سالها	۴۸	۴۹	۵۰	۵۱	۵۲	۵۳
برنج	۳۲	۳۳	۳۵	۳۵	۴۵	۶۰
گوشت	۱۰۰	۱۰۰	۱۱۰	۱۲۰	۱۴۰	۱۵۰

### نامعادلات خطی

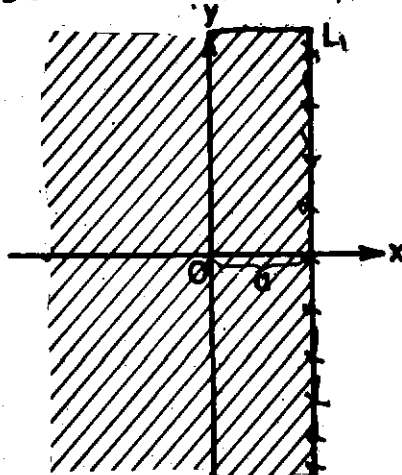
نمودار هر خط، صفحه مختصات را به سه ناحیه تقسیم می‌کند. مثلاً نمودار  $x = a$  صفحه مختصات را به سه ناحیه زیر تقسیم می‌کند:

الف: نیم صفحه طرف راست  $L_1$  که طول هر نقطه آن از  $a$  بیشتر است به عبارت دیگر،



برای هر نقطه از این نیم صفحه داریم  $x > a$ . برعکس نقطه نظیر هر زوج از اعداد حقیقی که متعلق به مجموعه جواب گزاره نمای  $x > a$  باشد در این نیم صفحه است (قسمت هاشور خورده) برای این که مشخص کنیم که این نیم صفحه شامل  $L_1$  نیست روی  $L_1$  علامتهای  $x$  می‌گذاریم این علامتگذاری را در آینده نیز به کار خواهیم برد.

ب - نیم صفحه طرف چپ  $L_1$  که شامل مبدأ مختصات نیز می‌باشد، هر نقطه از این نیم صفحه



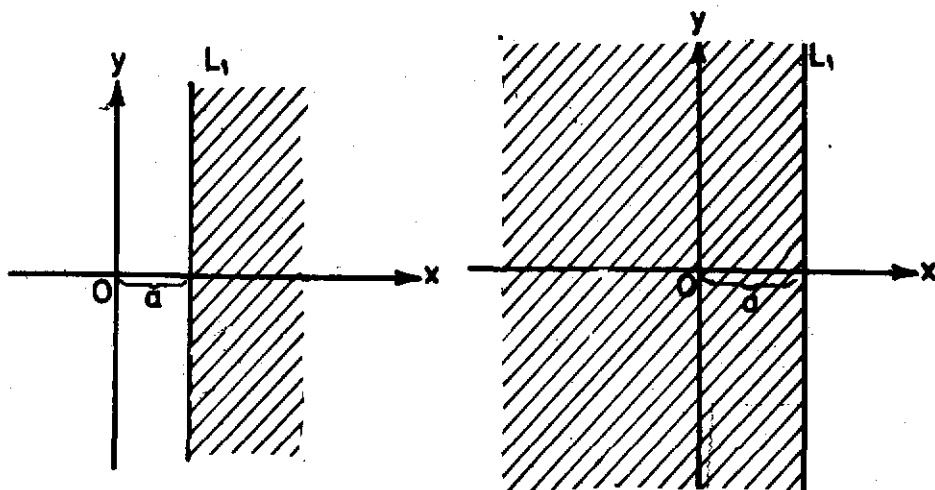
طولش از  $a$  کوچکتر است. به عبارت دیگر، برای هر نقطه از این نیم صفحه داریم  $x < a$ . برعکس نقطه نظیر هر زوج از عددهای حقیقی که متعلق به مجموعه جواب گزاره نمای  $x < a$  باشد در این نیم صفحه واقع است. (نسبت هاشور خورده)

هریک از نیم صفحه‌های سمت راست یا سمت چپ  $L_1$  که شامل خود  $L_1$  نیست به نام نیم صفحه باز خوانده می‌شود.

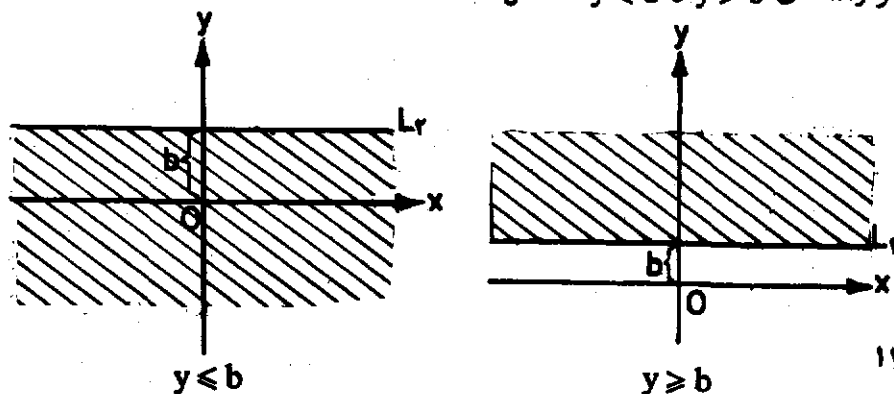
ج - مجموعه نقاطی از نیم صفحه که روی  $L_1$  واقع است و مختصات آنها در  $x = a$  صدق می‌کند.  $L_1$  مرز دو نیم صفحه خوانده می‌شود. طبق آنچه گفته شد داریم:

$$R^1 = \{ (x,y) \mid x = a \vee x < a \vee x > a \}$$

برای هر  $a \in \mathbb{R}$ ، نمودار هر یک از رابطه‌های  $\{ (x,y) \mid x \leq a \}$  و  $\{ (x,y) \mid x \geq a \}$  را که شامل خط  $x = a$  نیز می‌باشند یک نیم صفحه بسته می‌خوانند. در زیر نمودارهای این دو رابطه رسم شده است.



بنا بر این هر نقطه از نیم صفحه بسته طرف راست  $L_1$  در گزاره نمای  $x \geq a$  و هر نقطه از نیم صفحه بسته سمت چپ  $L_1$  در گزاره نمای  $x \leq a$  صدق می‌کند. در زیر نیم صفحه‌های حاصل از گزاره‌های  $y \leq b$  و  $y \geq b$  مشخص شده‌اند.



در حالت کلی خط  $ax + by = c$  صفحه مختصات را به نیم صفحه‌های باز و بسته زیر تقسیم می‌کند:

۱- نیم صفحه‌های باز:

$$\{(x, y) \mid x, y \in \mathbb{R} \wedge ax + by > c\} \quad ; \quad \{(x, y) \mid x, y \in \mathbb{R} \wedge ax + by < c\}$$

۲- نیم صفحه‌های بسته:

$$\{(x, y) \mid x, y \in \mathbb{R} \wedge ax + by \geq c\} \quad ; \quad \{(x, y) \mid x, y \in \mathbb{R} \wedge ax + by \leq c\}$$

معمولا برای سادگی، فقط به نوشتن گزاره‌نماهای آنها اکتفا می‌شود:

$$ax + by > c \quad \text{و} \quad ax + by < c \quad \text{نیم صفحه‌های باز}$$

$$ax + by \geq c \quad \text{و} \quad ax + by \leq c \quad \text{نیم صفحه‌های بسته}$$

روابط (۱) و (۲) را نامعادلات خطی می‌نامند.

مثال ۱- مطلوب است رسم نمودار رابطه زیر در مجموعه اعداد درست

$$D = \{(x, y) \mid x, y \in \mathbb{Z}, y - x > -2\}$$

حل- چند زوج از مجموعه جواب گزاره نمای  $y - x > -2$  در زیر مشخص شده

است.

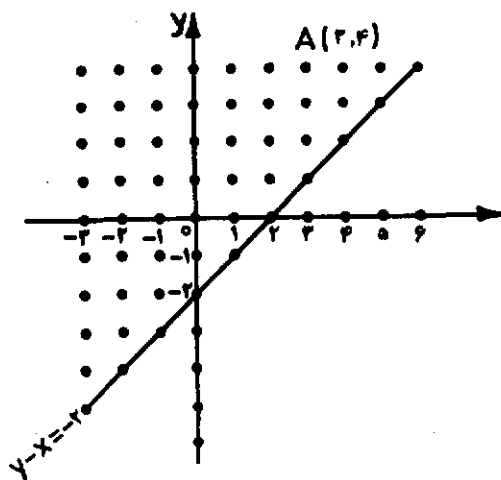
$$\dots(-2, -3), (-2, -2), (-2, -1), (-2, 0), (-2, 1), \dots$$

$$\dots(-1, -2), (-1, -1), \dots(1, 0), \dots$$

نمودار D در شکل بعد نمایش داده شده است. در اینجا دیده می‌شود نقاطی از صفحه

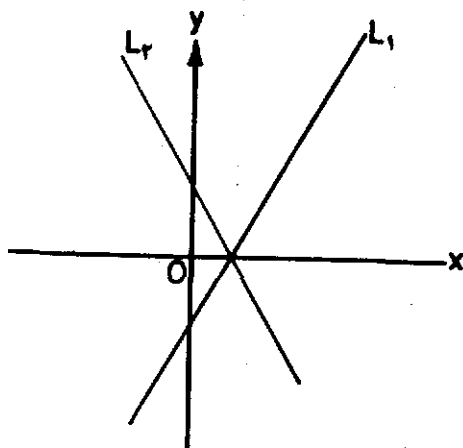
که در یک طرف نمودار  $y - x = -2$  واقع شده و شامل مبدأ مختصات می‌باشند تقاضا عرض

و طول آنها از  $-2$  بزرگتر است. مثلا چون  $4 - 3 > -2$ ، نقطه  $A(3, 4)$  روی نمودار



D واقع است . بنابراین مجموعه تمام نقاطی از صفحه واقع در ناحیه‌ای که شامل مبدأ مختصات است نمودار D می‌باشد .

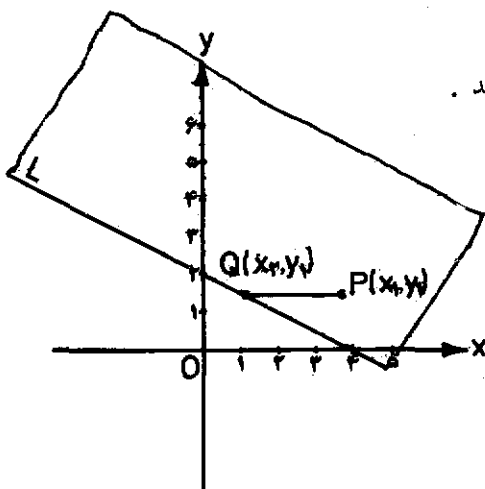
تذکر - گاهی اوقات به‌جای آن که گفته شود ناحیه‌ای از صفحه که شامل مبدأ مختصات است نمودار رابطه یا جواب نامعادله است گفته می‌شود نقاط بالا و سمت چپ  $L_1$  یا نقاط بالا و سمت راست  $L_2$  جواب مسئله می‌باشد . که  $L_1$  و  $L_2$  مرزهای نیم صفحه‌ها هستند .



دستور رسم نمودار نامعادلات در حالت کلی - رابطه  $S$  در مجموعه اعداد حقیقی با گزاره نمای (نامعادله) زیر تعریف شده است :  $a$  و  $b$  و  $c$  اعداد حقیقی هستند .

$$ax + by \geq c$$

نمودار  $S$  را مشخص کنید .



- الف - ابتدا خط  $ax + by = c$  را رسم می‌کنیم فرض کنیم  $L$  نمایش این خط باشد .  
 ب - نقطه دلخواه  $P(x_1, y_1)$  را بالا و طرف راست  $L$  انتخاب کرده ، از این نقطه

خطی موازی محور  $x$  ها می کشیم تا  $L$  را در نقطه  $Q(x_p, y_p)$  قطع کند ، حال مختصات دو نقطه  $P$  و  $Q$  را با هم مقایسه می کنیم . این دو نقطه هم عرض بوده ولی طول  $P$  بزرگتر از  $Q$  است .

$$x_p > x_q$$

اگر فرض کنیم  $a > 0$  آن گاه داریم :

$$ax_p \geq ax_q$$

به طرفین این نامساوی جمله  $by_p$  را اضافه می کنیم می شود :

$$ax_p + by_p > ax_q + by_q \quad (1)$$

ولی نقطه  $Q(x_q, y_q)$  روی خط  $ax + by = c$  واقع است پس داریم :  $ax_q + by_q = c$  .  
بنابراین نامساوی (1) به صورت زیر نوشته می شود .

$$ax_p + by_p > c$$

یعنی مختصات نقطه  $P$  که در بالا و سمت راست  $L$  واقع شده است در نامعادله  $ax + by \geq c$  صدق می کند و یا زوج  $(x_p, y_p)$  عضوی از رابطه  $S$  است . چون  $P$  يك نقطه اختیاری است ، پس تمام نقاط صفحه که در بالا و سمت راست  $L$  قرار دارند روی نمودار  $S$  واقع هستند . روشن است که در اینجا خود  $L$  نیز جزء جواب است .

به همین ترتیب می توان نشان داد که در این حالت اگر نقطه ای از صفحه پایین  $L$  و طرف چپ آن باشد به  $S$  تعلق ندارد . یعنی مختصات آن در نامعادله  $ax + by \geq c$  صدق نمی کند . مثلاً مبدأ که در طرف چپ  $L$  قرار دارد مختصات آن در  $ax + by \geq c$  صدق نمی کند . یعنی مبدأ مختصات و تمام نقاطی که با این نقطه در يك طرف  $L$  هستند جواب نمی باشند .  
اگر  $a < 0$  ، جواب به چه صورت خواهد بود ؟

از این موضوع برای تعیین نقاطی از صفحه که مختصات آنها در نامعادله  $ax + by \geq c$  صدق می کند استفاده کرده به ترتیب زیر عمل می کنند .

- ابتدا نمودار گزاره نما (معادله) :  $ax + by = c$  را در صفحه مختصات رسم می کنند .
- مختصات يك نقطه از صفحه را که معمولاً ، برای سهولت ، مبدأ مختصات انتخاب می شود در گزاره  $ax + by \geq c$  قرار می دهند . اگر این نقطه جواب بود ، آن گاه نیم صفحه بسته ای که شامل نقطه است نمودار نامعادله  $ax + by \geq c$  خواهد بود . اگر این نقطه جواب نباشد ، آن گاه نیم صفحه بسته ای که شامل این نقطه نیست جواب خواهد بود .
- در حالتی که  $c = 0$  ، داریم :  $ax + by \geq 0$  . در این صورت برای پیدا کردن مجموعه جواب نقطه ای غیر از مبدأ انتخاب می کنند . برای سادگی معمولاً این نقطه را روی یکی از محورها انتخاب می نمایند .

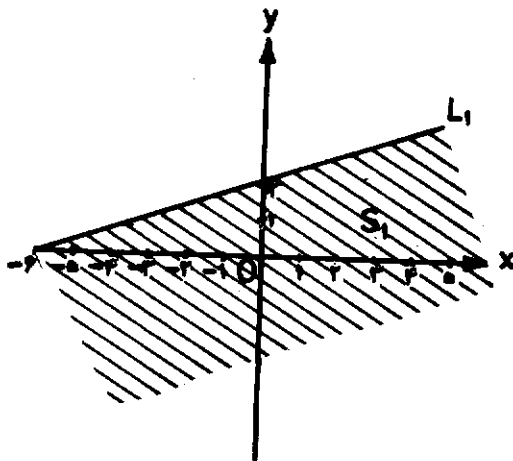
مثال ۱ - مطلوب است رسم نمودار رابطه  $S_1$  در مجموعه اعداد حقیقی که با نامعادله زیر مشخص شده است .

$$3y - x \leq 6 \quad (1)$$

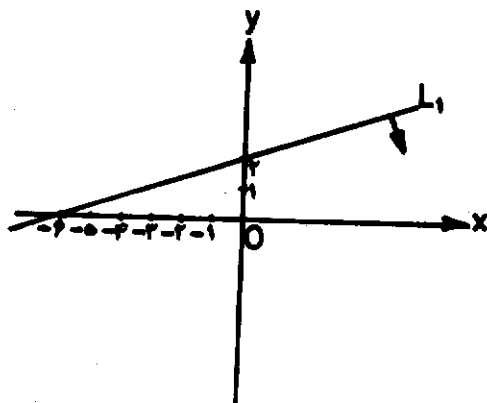
واضح است که :

$$S_1 = \{(x, y) | 3y - x \leq 6\}$$

میان طور که گفته شد ، ابتدا خط  $3y - x = 6$  را که به  $L_1$  نشان داده می شود رسم می کنیم



سهس مختصات نقطه  $(0, 0)$  را در گزاره نمای (۱) قرار می دهیم :  $0 - 0 \leq 6$  . چون حاصل يك گزاره درست است نیم صفحه بسته ای که شامل  $(0, 0)$  می باشد نمودار  $S_1$  است .  
تذکر - گاهی اوقات برای جلوگیری از شلوغ شدن شکل ، مجموعه جواب را با کشیدن يك پیکان ، مطابق شکل ، نمایش می دهند .

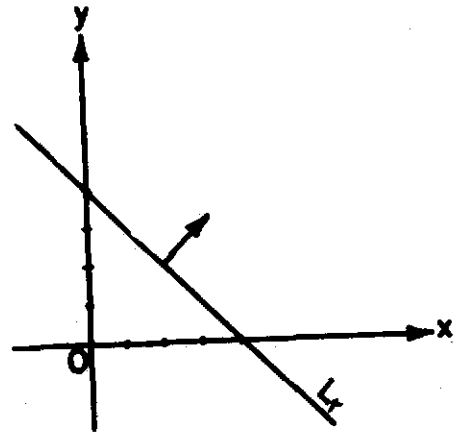
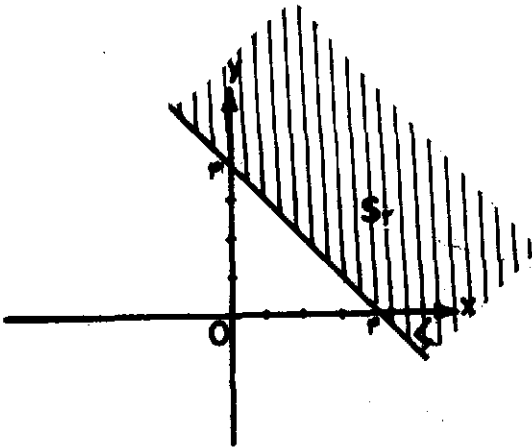


مثال ۲ - مطلوب است رسم نمودار رابطه  $S_2$  در مجموعه اعداد حقیقی که با نامعادله

زیر مشخص شده است .

$$x + y \geq 4 \quad (۴)$$

ابتدا خط  $x + y = 4$  را که به  $L_4$  نشان می‌دهیم رسم کرده سپس مختصات مبدأ را در (۴) قرار می‌دهیم . گزاره نادرست  $0 + 0 \geq 4$  به دست می‌آید . بنابراین، همان‌طور که در شکلها نیز دیده می‌شود ، جواب شامل مبدأ مختصات نیست .

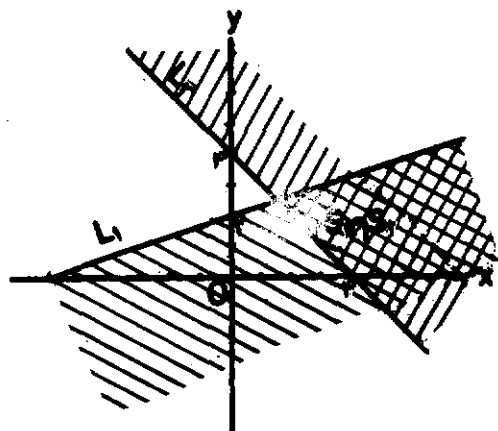
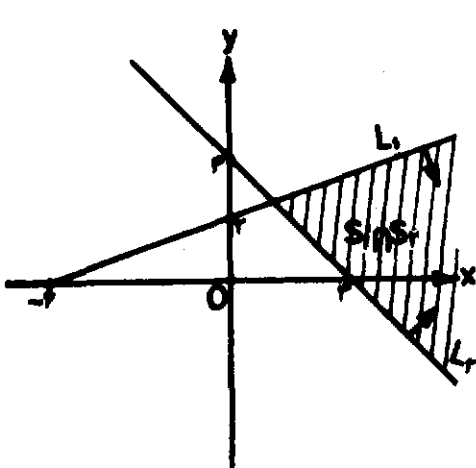


مثال ۳ - مطلوب است رسم نمودار  $S_4$ ، در مجموعه اعداد حقیقی که با دستور زیر مشخص شده است .

$$S = S_1 \cap S_4 \quad (S_1 \text{ و } S_4 \text{ به ترتیب رابطه‌های مثالهای ۲ و ۱ هستند})$$

واضح است که در اینجا گزاره نمای داده شده عبارت است از :

$$3y - x \leq 6 \wedge x + y \geq 4$$





که ما برای سادگی این گزاره نما را به صورت نامعادلات :

$$\begin{cases} 3y - x \leq 6 & (1) \\ x + y \geq 4 & (2) \end{cases}$$

نوشته آن را يك دستگاه نامعادلات خطی می‌خوانیم . این طرز نوشتن را برای تعداد بیشتری گزاره نما نیز در آینده به کار خواهیم برد. نمودار  $S_1 \cap S_2$  و یا نمودار این دستگاه نامعادلات شامل نقاطی از صفحه است که مختصات آنها هم در  $S_1$  و هم در  $S_2$  صدق کند. باتوجه به نمودارهای مثالهای ۱ و ۲ ، نمودار خواسته شده در صفحه قبل نشان داده شده است .

مثال ۳ - مطلوب است رسم نمودار رابطه  $S$  ، در مجموعه اعداد حقیقی که با دستورهای

زیر مشخص شده است .

$$S = S_1 \cap S_2 \cap S_3$$

که در آن  $S_1$  و  $S_2$  رابطه‌های مثالهای ۱ و ۲ بوده و  $S_3 = \{(x, y) | x \leq 4\}$  می‌باشد

در اینجا باید نمودار رابطه :

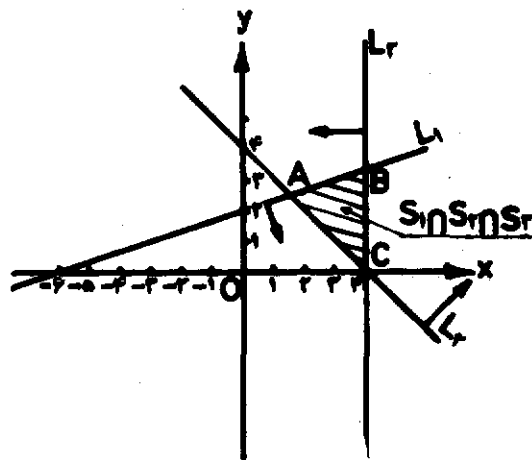
$$S = \{(x, y) | (3y - x \leq 6) \wedge (x + y \geq 4) \wedge x \leq 4\}$$

را رسم کنیم که آن را ، طبق آنچه گفته شد ، به صورت دستگاه نامعادلات زیر نمایش می‌دهیم :

$$\begin{cases} 3y - x \leq 6 \\ x + y \geq 4 \\ x \leq 4 \end{cases}$$

این نمودار باتوجه به مثالهای ۱ و ۲ و ۳ به صورت زیر است . نقاط داخل یا روی اضلاع

مثلث ABC نمودار دستگاه بالاست .

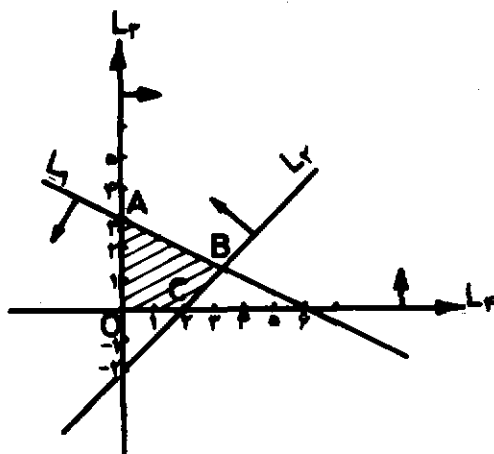


مثال ۵ - نمودار دستگاه نامعادلات زیر را رسم کنید. (در این طور مسائل منظور رسم در یک دستگاه مختصات است).

$$\begin{cases} x + 2y \leq 6 \\ x - y \leq 2 \\ x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases}$$

هرگاه  $L_1$ ،  $L_2$ ،  $L_3$  و  $L_4$  به ترتیب نمایش خطوط  $x + 2y = 6$ ،  $x - y = 2$ ،  $x = 0$  و  $y = 0$  باشند نمودار این دستگاه به صورت زیر است:

این نمودار شامل نقاط داخل و روی اضلاع چهارضلعی محدب  $OABC$  می باشد. رأسهای این چهار ضلعی یعنی نقاط  $O$ ،  $A$ ،  $B$  و  $C$  را نقاط فرجه (اکسترموم) می نامند.



### پیشینه یا کمینه کردن عبارت $ax + by$

در اقتصاد و تجارت، مسائلی مطرح می شود که برای حل آنها باید بیشترین مقدار یا کمترین مقدار یک عبارت جبری به صورت  $ax + by$  را که در آن زوجهای  $(x, y)$  متعلق به یک مجموعه خاص، نظیر مجموعه نقاط داخل یا روی اضلاع چند ضلعی محدب، می باشد به دست آورد. این مسئله به نام پیشینه کردن (ماکزیم کردن) یا کمینه کردن (مینیم کردن) معروف است، برای روشن شدن مطلب به ذکر مثال زیر می پردازیم:

مثال - بیشترین مقدار و کمترین مقدار عبارت  $2x + 3y$  را به ازای عضوهای مجموعه:

$$A = \{ (2,1), (3,2), (1,3), (2,5), (4,2) \}$$

به دست آورید.

برای سادگی عبارت  $2x + 3y$  را به  $P$  نشان می‌دهیم:

$$P = 2x + 3y$$

حال مقدار  $P$  را به‌ازای هر عضو  $A$  حساب می‌کنیم:

$$(x, y) = (2, 1) \Rightarrow P = 2 + 3 = 7 \quad (1)$$

$$(x, y) = (2, 2) \Rightarrow P = 6 + 6 = 12 \quad (2)$$

$$(x, y) = (1, 3) \Rightarrow P = 2 + 9 = 11 \quad (3)$$

$$(x, y) = (2, 5) \Rightarrow P = 2 + 15 = 17 \quad (4)$$

$$(x, y) = (4, 2) \Rightarrow P = 8 + 6 = 14 \quad (5)$$

به‌طوری که دیده می‌شود  $P$  به‌ازای  $(2, 1)$  کمترین مقدار و به‌ازای  $(2, 5)$  بیشترین

مقدار را دارد.

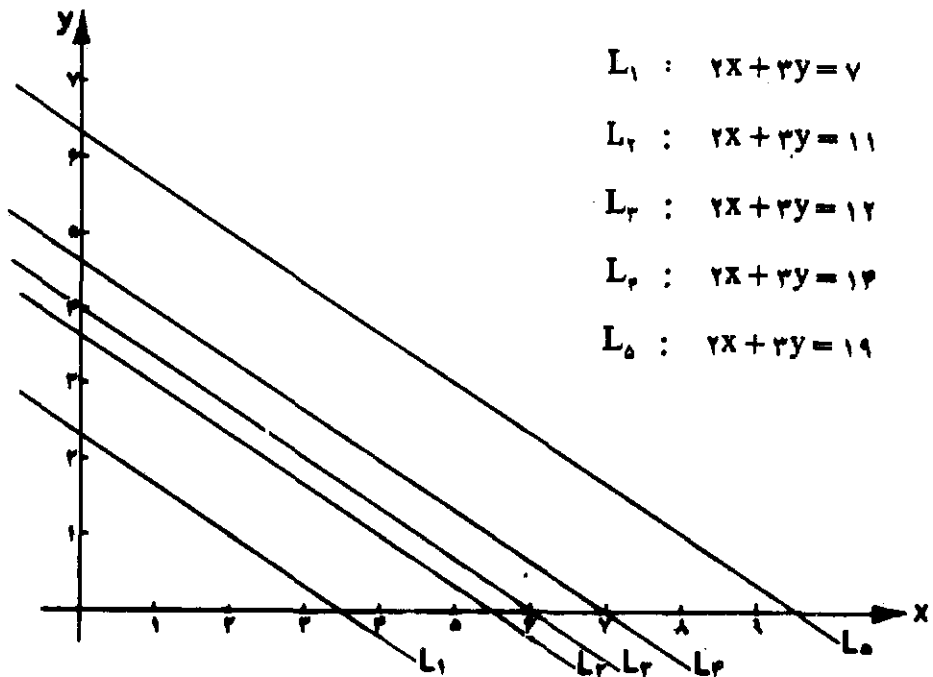
واضح است که اگر تعداد عضوهای مجموعه  $A$  زیاد باشد پیدا کردن بیشترین مقدار و

کمترین مقدار  $P$  با روش بالا عملی و حتی گاهی اوقات ممکن نیست. معمولاً این گونه مسائل

را با روش نمودار حل می‌کنند و این مطلب در حقیقت اساس برنامه‌ریزی با روش ترسیم است.

نکته دیگر در مورد مثال بالا این است که نمودار  $P = 2x + 3y$ ، به‌ازای مقادیر مختلف

$P$ ، یک دسته خطوط موازی است. مثلاً نظیر زوجهای  $(1)$  تا  $(5)$  بالا خواهیم داشت:



در اینجا خط  $L_1$  از همه به مبدأ نزدیکتر و خط  $L_2$  از همه دورتر است. به عبارت دیگر، دوری و نزدیکی خط  $P = 2x + 3y$  از مبدأ به مقدار  $P$  بستگی دارد، هر چه  $P$  بزرگتر شود خط از مبدأ دورتر است و با عرض از مبدأ یا طول آن بیشتر است و بالعکس. بنابراین برای به دست آوردن بیشترین یا کمترین اندازه  $P$  باید عرض یا طول از مبدأ  $P = 2x + 3y$  بیشینه یا کمینه کرد. با توجه به بحث فوق، هدف از حل این گونه مسائل پیدا کردن نقطه یا نقاطی از این نمودار است که یکی از دسته خطوط موازی مورد نظر از آن (آنها) گذشته و عرض یا طول از مبدأ آن بیشترین یا کمترین مقدار را داشته باشد.

مثال ۱ - بیشترین اندازه عبارت  $x + 5y$  را که در آن  $x$  و  $y$  باید در شرایط زیر صدق کند به دست آورید.

$$\begin{cases} 5x + 6y \leq 30 \\ 3x + 2y \leq 12 \\ x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases} \quad (1)$$

هرگاه عبارت  $x + 5y$  را مساوی  $P$  قرار دهیم خواهیم داشت:

$$P = x + 5y \quad (2)$$

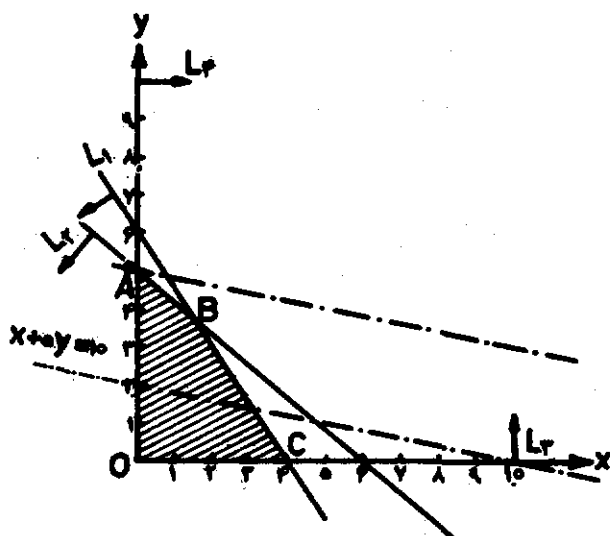
برای پیدا کردن بیشترین مقدار  $P$ ، باید خطی را از دسته خطوط (۲) مشخص کنیم که دست کم از یکی از نقاط داخل یا روی اضلاع چهارضلعی نمودار دستگاه نامعادلات (۱) گذشته و عرض از مبدأ آن بیشینه گردد. می دانیم که نمودار (۲) يك دسته خطوط موازی با ضریب زاویه ای  $-\frac{1}{5}$  است. معادله یکی از این خطوط به ازای  $P = 10$  برابر است با:

$$10 = x + 5y$$

حال اگر در (۲)، مقدار  $x$  را مساوی صفر قرار دهیم عرض از مبدأ خط برابر می شود

$y = \frac{P}{5}$ . وقتی این عرض از مبدأ بیشینه گردد مقدار  $P$  بیشینه شده در نتیجه عبارت  $x + 5y$  بیشترین مقدار را خواهد داشت.

نمودار دستگاه نامعادلات وخط  $x + 5y = 10$  در زیر رسم شده است.

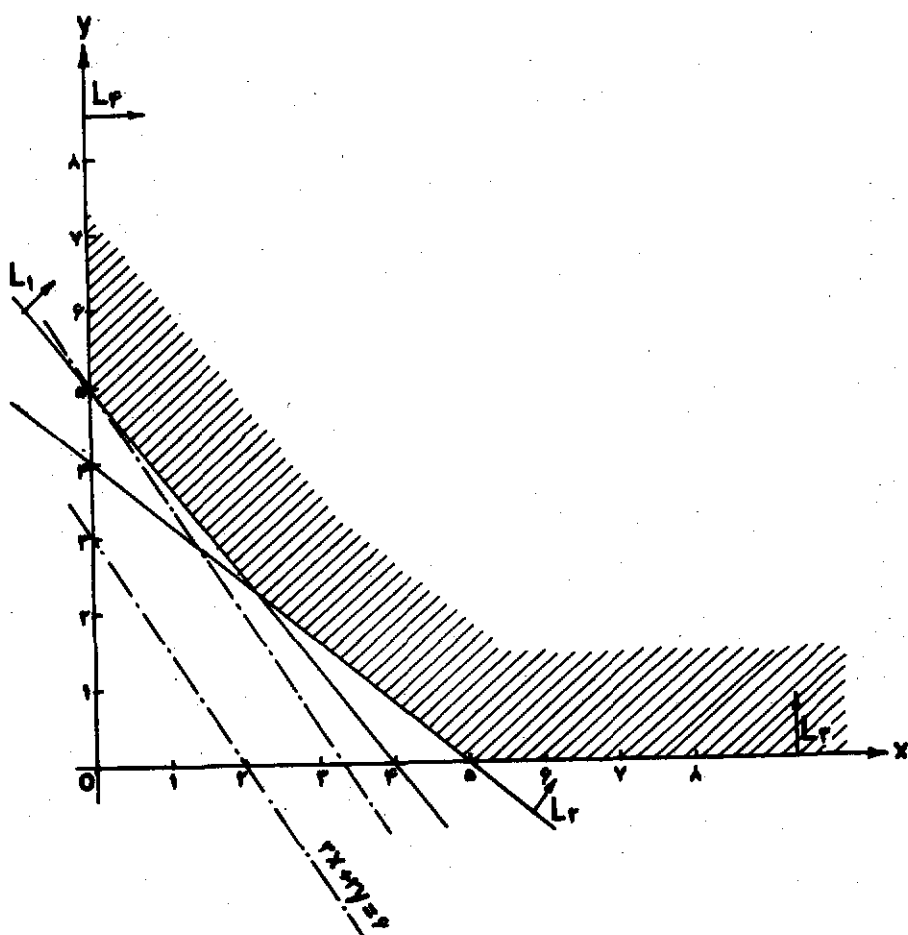


در شکل  $L_1$ ،  $L_2$ ،  $L_3$  و  $L_4$  به ترتیب نمودارهای معادلات  $3x + 2y = 12$ ،  $5x + 6y = 30$ ،  $x + 5y = 10$  و  $x = 0$  می باشند. همچنین نمودار  $x + 5y = 10$  به صورت خط-نقطه رسم شده است. در شکل دیده می شود خطی که از نقطه  $A(0, 5)$  به موازات  $x + 5y = 10$  رسم می شود بزرگترین عرض از مبدأ را در بین دسته خطوط موازی  $x + 5y = P$  دارد. بنابراین زوج  $(0, 5)$  عبارت  $x + 5y$  را بیشینه می کند.

مثال ۲ - کمترین اندازه عبارت  $3x + 2y$  را که در آن  $x$  و  $y$  باید در شرایط زیر صدق کنند به دست آورید:

$$\begin{cases} 5x + 4y \geq 20 \\ 3x + 5y \geq 20 \\ x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases}$$

عبارت  $3x + 2y$  را مساوی  $P$  قرار داده، ابتدای نمودار دستگاه و خط  $3x + 2y = 6$  را به ازای  $P = 6$  یعنی یکی از دسته خطوط  $3x + 2y = P$  را رسم می کنیم، در شکل  $L_1$ ،  $L_2$  و  $L_3$  به ترتیب نمودارهای معادلات  $5x + 4y = 20$ ،  $3x + 5y = 20$  و  $x = 0$  می باشند. همچنین نمودار  $3x + 2y = 6$  به صورت خط نقطه رسم شده است.



به طوری که دهنده می شود نقطه  $(5, 0)$  جواب مسئله است<sup>۱</sup>.

ماکزیم یا می نیم کردن تابع  $P = ax + by$  تحت شرایط داده شده به نام برنامه ریزی خطی خوانده می شود. زیرا، هم تابع داده شده و هم نامعادلات از درجه اول و خطی می باشند.

### تمرین

(در این تمرینات  $x$  و  $y$  متعلق به مجموعه اعداد حقیقی است)

۱- در هر يك از حالات زیر، تحقیق کنید آیا نقطه های داده شده در نامعادله داده شده

۱- فرق این مسئله با مسئله قبل این است که در اینجا مجموعه جواب بسته نیست. در این کتاب ما برای این حالت تابع  $P = ax + by$  را فقط مینیم می کنیم و از بحث این که آیا در این حالت می توان  $P$  را ماکزیم کرد یا نه صرف نظر می کنیم.

صدق می کند یا نه ؟

$$\text{الف} \quad 3x - 2y < 7 ; (2, 1), (2, -1) - \text{ب} ; y - x \leq 0 ; (1, 2), (3, 2) - \text{ج}$$

$$- \text{ج} \quad 2x + y > 0 ; (1, -2), (4, -1)$$

۲ - نمودار هر يك از نامعادلات زیر را رسم کنید .

$$x - 2y > -4 ; 2x - y < -8 ; y > 2x ; 3x - 6y \leq 9$$

۳ - نمودار هر يك از دستگاه نامعادلات زیر را رسم کنید . (ناحیه ای که مختصات آن در

نامعادلات زیر صدق می کند پرداز بزنید)

$$\begin{cases} y \geq x \\ x \leq 2 \end{cases} ; \begin{cases} y > -x \\ x < 0 \end{cases} ; \begin{cases} y < -x \\ x > 0 \end{cases} ; \begin{cases} y \geq x - 2 \\ y \leq x + 6 \end{cases} ;$$

$$\begin{cases} -x - 2y < -4 \\ -x + 2y \geq 6 \\ y \geq 0 \end{cases} ; \begin{cases} 2x + 3y < 6 \\ -2x + y \leq 3 \\ y \geq 3 \end{cases} ; \begin{cases} -x - 2y \leq -4 \\ -x + 2y \leq 12 \\ 5x + 3y \geq 15 \end{cases} ;$$

$$\begin{cases} x + y \geq 4 \\ 3x + y \geq 6 \\ x + 2y \leq 6 \end{cases} ; \begin{cases} 3x + y \geq 6 \\ x + y \geq 4 \\ x + 3y \geq 6 \\ x + y \leq 6 \end{cases}$$

۴ - بیشترین اندازه عبارت  $x + 2y$  را که در آن  $x$  و  $y$  باید در شرایط زیر صدق کنند

به دست آورید .

$$\begin{cases} x + y \leq 6 \\ y \geq 2 \\ x \geq 2 \end{cases}$$

۵ - اولاً نمودار دستگاه نامعادلات زیر را رسم کنید .

$$\begin{cases} x + y \leq 4 \\ y \leq x \\ x > 0 \\ y > 0 \end{cases}$$

ثانیاً نقطه‌هایی متعلق به این نمودار مشخص کنید که مختصات آنها اعداد درست باشند .

ثالثاً در معادله  $x + 2y = P$  ، مقدار  $P$  را به تسمی تعیین کنید که خط حاصل نمودار

دستگاه را قطع کرده و عرض از مبدأ آن کمینه گردد.

۶- کمترین مقدار عبارت  $A = 2x + y$  را تحت شرایط زیر پیدا کنید.

$$\begin{cases} 2x + y \geq 9 \\ x + 2y \geq 11 \\ x > 0 \\ y > 0 \end{cases}$$

۷- اولاً نمودار دستگاه نامعادلات زیر را رسم کنید.

$$\begin{cases} x + y \leq 10 \\ 4 \leq y \leq 7 \\ 2 \leq x \leq 6 \\ y \geq 7 - x \end{cases}$$

ثانیاً تعیین کنید کدام يك از زوجهای :  $(8, 8)$  ،  $(7, 2)$  ،  $(4, 5)$  ،  $(3, 6)$  ،  $(4, 2)$  ،  $(6, 3)$  متعلق به نمودار دستگاه بالاست.

ثالثاً کمترین و بیشترین مقدار عبارت  $y + 4x$  را به ازای نقاط نمودار دستگاه پیدا کنید.



## برنامه ریزی خطی

مقدمه - در دنیای امروز، صنعت و تجارت از کارهای بسیار مهم هستند که گردانندگان آنها به علت رقابتهای سخت موجود سعی می کنند در چهارچوب عاملها، منابع و نیروی انسانی موجود هزینه هایی از قبیل دستمزد، اجاره، کرایه حمل و نقل و غیره را تا آنجا که ممکن است پایین نگه دارند و در عوض کیفیت، بازده و کارآیی را بالا ببرند، تا بدین وسیله بتوانند حداکثر سود ممکن را به دست آورند.

در این بخش مختصری از موقعیتهای خاص اقتصادی، اجتماعی و تجارتي را که به ریاضی مربوط می شوند مورد بحث قرار می دهیم. توصیف ریاضی این موقعیتهای منجر به حل مسائلی می شود که بحث « برنامه ریزی » را تشکیل می دهند.

در برنامه ریزی شرایط موجود در کارخانه را با رابطه های دقیق ریاضی نشان داده و با استفاده از آنها شرطی که سود را بیشینه (ماکزیمم) و یا هزینه را کمینه (مینیمم) می کند انتخاب می شود. به طور خلاصه می توان گفت:

برنامه ریزی یعنی طرح دیزینهای فعالیتها روی منابع موجود و محدود به قسمی که نتیجه کار تا حد امکان ایده آل باشد.

در زیر چند نمونه از مسائلی را که مورد بحث این بخش است می آوریم. در این مسائل منابع محدود و موجود مانند منابع مواد غذایی، نیروی انسانی، مالی، سوخت، ... میان فعالیتهای مختلف تقسیم می شود.

مسئله ۱ - برای يك ایستگاه فضایی بسته های غذایی تهیه می شود. هر بسته باید شامل ۵ کیلوگرم از ماده A و ۱۰ کیلوگرم از ماده B باشد. وزن هر بسته برابر ۲۰ یا ۳۰ کیلوگرم یا بین ۲۰ تا ۳۰ کیلوگرم است. هرگاه بهای مواد غذایی A از قرار کیلویی ۱۰۰ ریال و بهای مواد غذایی B از قرار کیلویی ۲۰۰ ریال باشد، تعیین کنید چند کیلوگرم از هر يك از مواد A و B باید ترکیب کنیم تا بهای هر بسته به ارزانه ترین قیمت ممکن باشد.

مسئله ۲ - يك چاپخانه استادکار و شاگرد استخدام می کند. شرایط موجود به قرار زیر است:

۱ - این چاپخانه حداکثر می تواند ۹ نفر استخدام کند.

۲ - طبق سفارشات رسیده چاپخانه مجبور است روزانه اقلام ۳ واحد چاپ (فورم) تحویل دهد.  
 ۳ - طبق قانون کار این چاپخانه در مقابل حداکثر ۵ استادکار و حداقل ۲ استادکار باید يك شاگرد داشته باشد .

۴ - هر استادکار روزانه ۵ واحد چاپ و هر شاگرد ۳ واحد چاپ می تواند تحویل دهد .

۵ - مزد روزانه هر استادکار ۱۰۰۰ ریال و هر شاگرد ۵۰۰ ریال تعیین شده است .

تعیین کنید با شرایط بالا، مدیر چاپخانه چه تعدادی استاد و شاگرد استخدام کند تا کمترین مزد را پرداخت نماید .

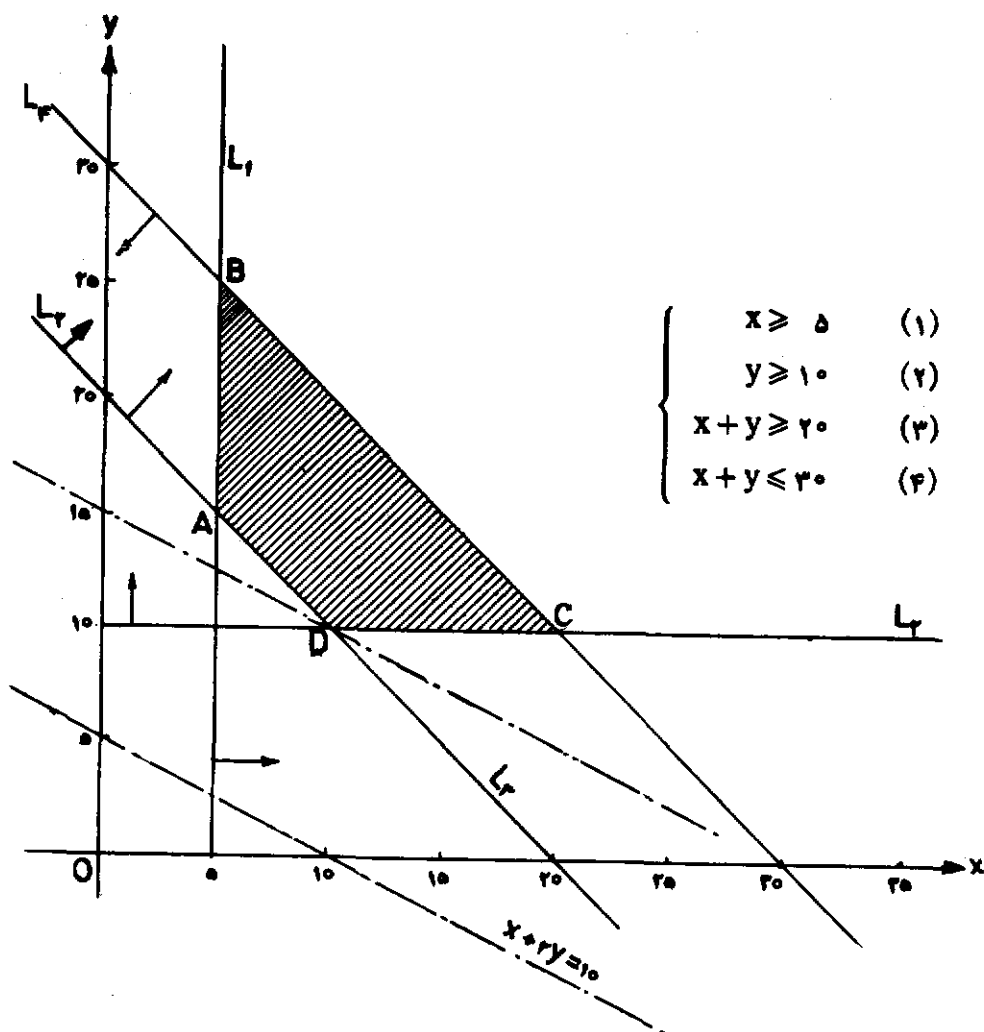
**مسئله حمل و نقل** - در بیشتر سازمانهای صنعتی به هزینه حمل و نقل کالا، اعم از حمل مواد خام به کارخانه یا توزیع فراورده های کارخانه به مشتریان اهمیت خاص داده می شود . مدیران کارخانه ها همیشه سعی می کنند که این هزینه را تا حد ممکن پایین نگه دارند . مثلاً صرفه جویی در هزینه به کار انداختن تانکرهای نفتی، چه در خشکی و چه در دریا ، برای شرکت های بزرگ نفتی جنبه حیاتی دارد . برای رسیدن به این هدف ، معمولاً مدیران مسئول برنامه های کار خود را روی نتایج برنامه ریزی قرار می دهند . مسئله زیر نمونه ای از این گونه است :

**مسئله ۳** - يك کارخانه ماشین سازی برای انبار کردن فراورده های خود دو محل  $D_1$  و  $D_2$  در اختیار دارد . ظرفیت این دو انبار به ترتیب ۲۰ و ۸۰ دستگاه ماشین است . دو شرکت  $C_1$  و  $C_2$  برای تاریخ معینی به ترتیب سفارش ۵۰ و ۳۰ دستگاه آزمایشهای این کارخانه را داده اند . هزینه حمل و نقل به فاصله انبارها تا محل تحویل ماشینها بستگی دارد . فاصله هر يك از این انبارها از محل های این دو شرکت ، بر حسب کیلومتر، در جدول زیر نشان داده شده است :

شرکت انبار	$C_1$	$C_2$
$D_1$	۴۰	۳۰
$D_2$	۱۰	۲۰

تعیین کنید برای هر مشتری از هر انبار چه تعدادی ماشین حمل شود تا هزینه حمل و نقل کمینه (می نیمم) گردد .

حل مسئله ۱ - فرض کنیم برای یک بسته  $x$  کیلو از ماده A و  $y$  کیلو از ماده B ترکیب کرده باشیم، آن گاه بنابر فرض داریم :



خطهای حاصل از دستگاه نامعادلات بالا را به ترتیب به  $L_1$ ،  $L_2$ ،  $L_3$  و  $L_4$  نمایش می‌دهیم. با روشی که گفته شد مجموعه جواب دستگاه بالا را به دست می‌آوریم (چهارضلعی بردار خورده).

هرگاه قیمت یک بسته را به  $P$  ۱۰۰۰ ریال نشان دهیم (ضریب ۱۰۰۰ برای ساده کردن بحث به کار رفته است) آن گاه بنابر فرض مسئله خواهیم داشت :

$$1000x + 2000y = 1000P$$

$$x + 2y = P \quad (5) \quad \text{و با}$$

در اینجا باید جوابی از دستگاه نامعادلات فوق را پیدا کنیم که  $x + 2y$  را کمینه کند .  
 می‌دانیم که معادله (۵) معادله يك دسته خطوط موازی یا ضریب زاویه‌ای  $-\frac{1}{2}$  است که یکی از این خطوط ، به ازای  $P = 10$  برابر است با :

$x + 2y = 10$  ( این خط به صورت خط - نقطه در شکل رسم شده است ) . حالا همان طور که دیدیم ، نقطه‌ای از داخل یا روی اضلاع چهارضلعی ABCD می‌خواهیم که یکی از دسته خطوط (۵) از آن عبور کرده عرض از مبدأ آن کمینه باشد . این خط که به موازات  $x + y = 10$  رسم شده در نمودار با خط نقطه نشان داده شده است . در شکل می‌بینید که نقطه خواسته شده عبارت است از  $D(10, 10)$  (یعنی از هر يك از مواد A و B باید ۱۰ کیلوگرم انتخاب شود ) .  
 به ازای مختصات این نقطه ،  $P = 30$  ، یعنی قیمت يك بسته  $P = 3000$  ریال است که کمترین قیمت ممکنه است .

**حل مسئله ۲ -** فرض کنید مدیر چاپخانه ،  $x$  استادکار و  $y$  شاگرد استخدام کند، آن‌گاه شرایط کارخانه به صورت زیر خواهد بود :

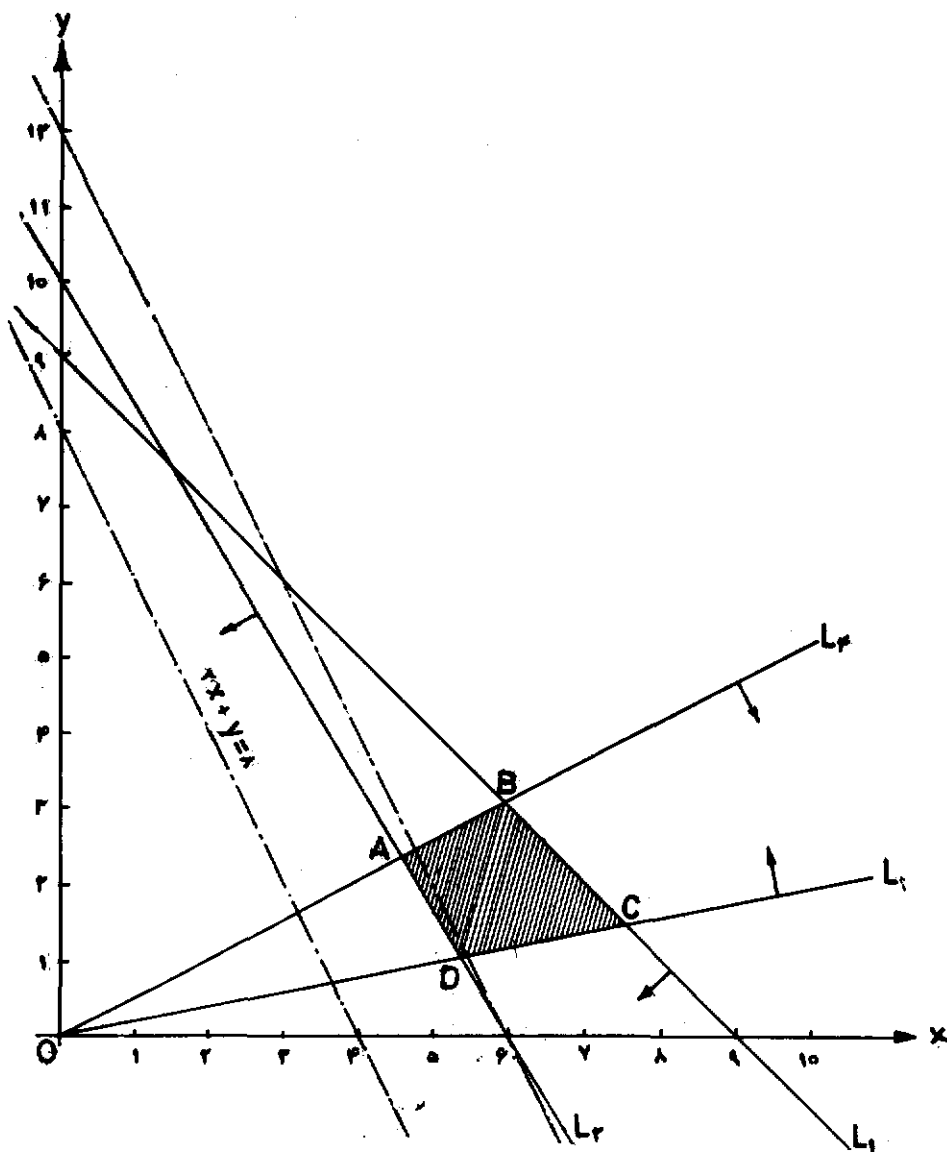
$$\left\{ \begin{array}{lll} x + y \leq 1 & (L_1) & \text{شرط (۱)} \\ 5x + 3y \geq 30 & (L_2) & \text{شرط (۲) و (۴)} \\ 5y \geq x & (L_3) & \text{شرط (۳)} \\ 2y \leq x & (L_4) & \text{شرط (۳)} \end{array} \right.$$

هرگاه مجموع مزد پرداختی را با  $P = 500$  (ضریب ۵۰۰ برای سادگی به کار رفته است) نمایش دهیم با توجه به فرض آخر مسئله خواهیم داشت :

$$\begin{aligned} 1000x + 500y &= 500P \\ 2x + y &= P \quad (۱) \quad \text{و یا} \end{aligned}$$

یکی از دسته خطوط موازی (۱) به ازای  $P = 8$  ، برابر است با  $2x + y = 8$  ، در صفحه بعد نمودار دستگاه و نمودار  $2x + y = 8$  رسم شده است .

حال نقطه‌ای داخل یا روی اضلاع چهارضلعی ABCD می‌خواهیم که یکی از دسته خطوط (۱) از آن عبور کرده عرض از مبدأ آن بیشینه باشد . این خط که به موازات  $2x + y = 8$  رسم شده در شکل با خط - نقطه نشان داده شده است ، این خط چهارضلعی ABCD را در طول يك پاره خط قطع می‌کند که فقط نقطه  $(5, 2)$  آن که مختصاتش اعداد صحیح است قابل قبول می‌باشد . یعنی مدیر چاپخانه باید در مقابل ۵ استادکار ۲ شاگرد استخدام نماید تا دستمزد را



به کمترین مقدار برساند. در اینجا نیز مختصات  $(x, y)$  باید اعداد درست مثبت باشند.  
 حل مسئله ۳ - فرض کنیم از انبار  $D_1$ ،  $x$  و  $y$  دستگاه ماشین به ترتیب به  $C_1$  و  $C_2$  ارسال شود، با توجه به فرض مسئله داریم :

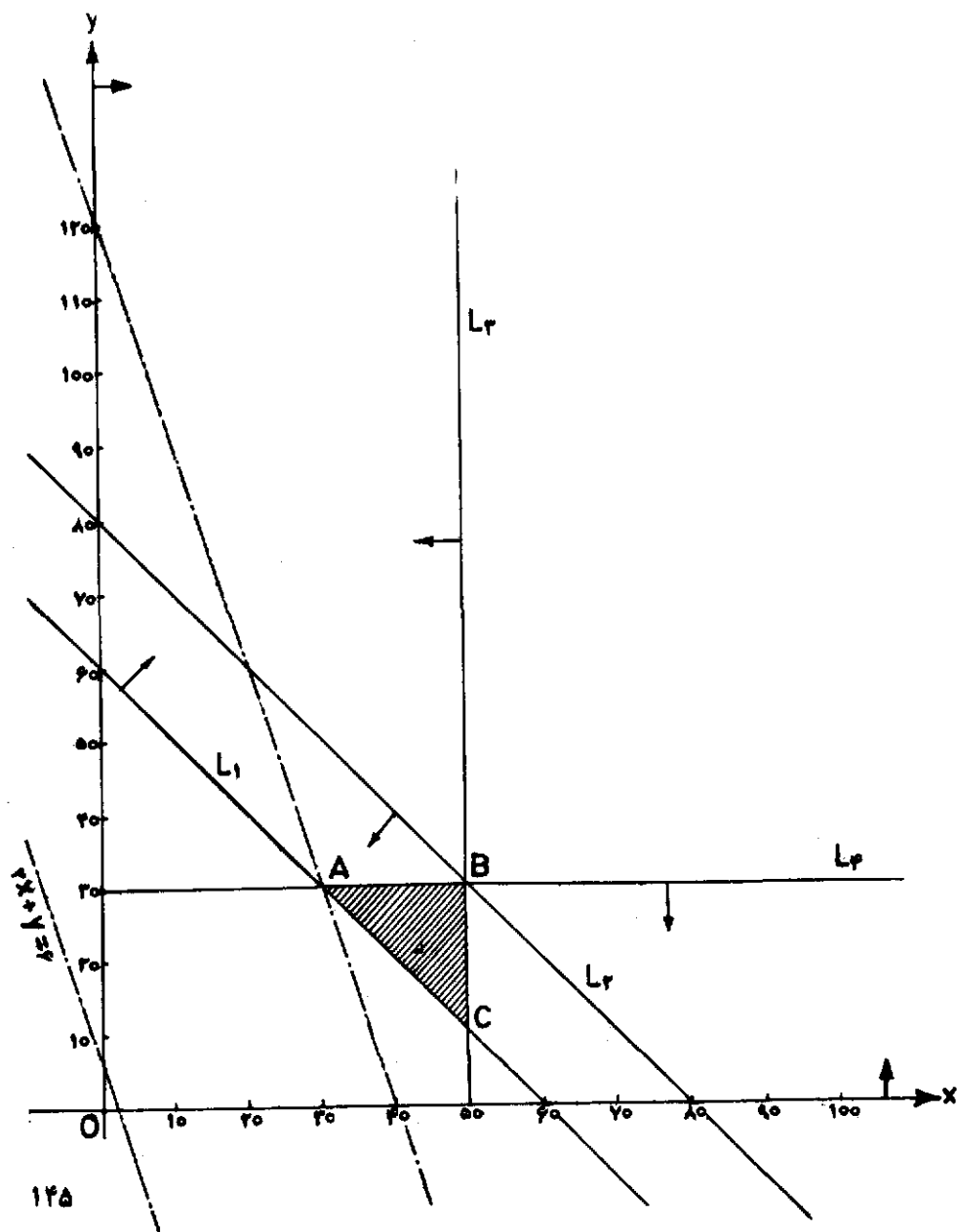
$$(50 - x) + (30 - y) \leq 20 \quad \text{ظرفیت انبار } D_2 :$$

$$x + y \geq 60 \quad \text{و یا پس از ساده شدن :}$$

بنابراین دستگاه نامعادلات به دست آمده عبارت است :

$$\left\{ \begin{array}{ll} x+y \geq 60 & L_1 \\ x+y \leq 80 & L_2 \\ 0 \leq x \leq 50 & L_3 \\ 0 \leq y \leq 30 & L_4 \end{array} \right\} \quad \begin{array}{l} \text{ظرفیت انبار } D_1 \\ \text{سفارشات رسیده} \end{array}$$

نمودار این دستگاه در زیر رسم شده است :



هزینه حمل و نقل ، با توجه به جدول و فرض مسئله برابر است با :

$$30x + 30y + 10(50 - x) + 20(30 - y)$$

و یا پس از ساده شدن :

$$30x + 10y + 1100$$

هرگاه این عبارت را مساوی  $10P + 1100$  بگیریم (ضرب ۱۰ و عدد ۱۱۰۰ برای ساده شدن انتخاب شده‌اند) ، خواهیم داشت :

$$30x + 10y + 1100 = 10P + 1100$$

$$3x + y = P \quad (1) \quad \text{و یا :}$$

یکی از دسته خطوط (۱) ، به ازای  $P = 60$  ، برابر است با  $3x + y = 60$  ، که نمودار آن در شکل با خط - نقطه رسم شده است . همان طور که در شکل دیده می‌شود خطی که از نقطه  $A(30, 30)$  می‌گذرد و با خط  $3x + y = 60$  موازی است دارای کمترین عرض از مبدأ است .

برای مشتری  $C_1$  : ۳۰ ماشین از  $D_1$  و ۲۰ ماشین از  $D_2$  .

برای مشتری  $C_2$  : ۳۰ ماشین از  $D_1$  و ۰ ماشین از  $D_2$  .

### نهمین

۱ - يك کارخانه کوچک چترسازی دو نوع چتر مردانه و زنانه می‌سازد . برای ساختن هر چتر مردانه يك ساعت کار با ماشین A و ۲ ساعت کار با ماشین B و برای ساختن هر چتر زنانه ۳ ساعت کار با ماشین A و يك ساعت کار با ماشین B لازم است . از هر ماشین ، به دلائل فنی ، در هفته حد اکثر ۸۰ ساعت استفاده می‌شود . اگر کارخانه برای هر چتر مردانه ۲۴۰ ریال و هر چتر زنانه ۳۶۰ ریال سود در نظر بگیرد ، تعیین کنید از هر نوع چتر چه تعدادی در هفته بسازد تا سود او بیشینه گردد .

۲ - يك کارخانه کود شیمیایی می‌خواهد بسته‌های کود که هر بسته اقلاً محتوی ۲۲۴ گرم ازت و ۲۸۰ گرم فسفر است تهیه نماید . کارخانه این مواد را از استخوان و سبزی خشک - بده تأمین می‌کند . هر کیلو استخوان دارای ۵۰ گرم فسفر و ۲۸ گرم ازت و هر کیلو سبزی خشک شده دارای ۲۸ گرم فسفر و ۵۰ گرم ازت است . ارزش استخوان کیلویی ۲۱۰ ریال و سبزی خشک شده ۱۶۸ ریال است . تعیین کنید برای تهیه هر بسته چند کیلو گرم استخوان و چند کیلو گرم سبزی خشک شده استفاده نماید تا هزینه او کمینه گردد .

۳ - شخص مریضی برای تأمین احتیاجات ویتامین فصلی بدن خود دست کم به ۱۲۰۰ واحد ویتامین  $B_1$  و ۱۲۰۰ واحد ویتامین  $B_2$  و ۲۴۰۰ واحد ویتامین  $B_3$  نیاز دارد ؛ دو نوع قرص در بازار موجود است ، نوع اول شامل ۶ واحد  $B_1$  ، ۲ واحد  $B_2$  و ۶ واحد  $B_3$  و بهای

آن ۶ ریال و نوع دوم شامل ۲ واحد  $B_1$  ، ۶ واحد  $B_2$  و ۶ واحد  $B_3$  است و بهای آن ۱۲ ریال می باشد، تعیین کنید از هر نوع چند قرص خریداری کند تا ضمن تأمین ویتامین مورد نیاز بدن خود ، کمترین پول را نیز پرداخت نماید .

۴ - خیاطی ۱۶ متر پارچه نخی ، ۱۱ متر ابریشمی و ۱۵ متر پشمی موجود دارد . با این پارچه ها می خواهد دو نوع لباس تهیه کند . نوع اول نیاز به ۲ متر پارچه نخی ، ۱ متر ابریشمی و ۱ متر پشمی دارد و نوع دوم نیاز به ۱ متر نخی ، ۲ متر ابریشمی و ۳ متر پشمی دارد . هرگاه بهای فروش لباسها ، طبق دستور شورای اصناف به ترتیب ۲۱۰۰ و ۳۵۰۰ ریال باشد ، تعیین کنید از هر لباس چند دست تهیه کند تا پولی که به دست می آورد بیشینه باشد .

۵ - شرکتی دو معدن A و B در اختیار دارد . از معدن A روزانه ۱۰ تن سنگ آهن درجه ۱ ، ۳ تن درجه ۲ و ۳ تن درجه ۳ و از معدن B روزانه ۲ تن از نوع اول و دوم و ۱۰ تن از نوع سوم می تواند استخراج کند . شرکت طبق قراردادی که با بازارهای مصرف کننده بسته است نیاز به ۸۰ تن سنگ درجه ۱ ، ۱۲۰ تن درجه ۲ و ۳۰۰ تن درجه ۳ دارد . هرگاه هزینه استخراج از هر معدن روزانه ۲۰۰۰ ریال باشد، تعیین کنید چند روز باید از هر معدن بهره برداری کند تا هزینه او کمینه گردد .

۶ - يك کارخانه دوچرخه سازی دو نمونه دوچرخه ، یکی معمولی و دیگری مسابقه ای می سازد. شرایط موجود و حاکم بر کار کارخانه به قرار زیر است :

۱- ساختن هر دوچرخه معمولی ۶ ساعت و دوچرخه مسابقه ای ۱۰ ساعت وقت يك کارگر را می گیرد .

۲- کارخانه بیشتر از ۱۵۰ کارگر که هر کارگر هفته ای ۵ روز و روزی ۸ ساعت کار می کند ، نمی تواند استخدام نماید .

۳- قیمت مواد اولیه برای هر دوچرخه ۹۰۰ ریال و بودجه هفتگی کارخانه برای خرید مواد اولیه حداکثر ۷۲۰۰۰ ریال است.

۴- کارخانه قراردادی با بازارهای مصرف کننده دارد که باید در هفته دست کم ۳۰ دوچرخه معمولی و ۲۰ دوچرخه مسابقه ای تولید نماید .

۵- سود دوچرخه معمولی ۱۲۰۰ ریال و دوچرخه مسابقه ای ۳۶۰۰ ریال می باشد .

تعیین کنید کارخانه در هفته چه تعدادی از هر نوع تولید نماید تا بیشترین سود عاید او گردد (سود او بیشینه شود)

۷ - يك کارخانه ماشین سازی جیب و لندور می سازد. این کارخانه موتورهای مورد نیاز ماشینها را از کارخانه دیگری تأمین می کند . سود کارخانه در فروش هر جیب ۵۵۰۰۰ ریال



وهرلندرور ۶۵۰۰۰ ریال است . ظرفیت تولید این کارخانه در ماه روی هم ۳۰۰ دستگاه است . برای آماده کردن يك جيب ۸۰ ساعت و يك لندرور ۱۴۰ ساعت نیروی انسانی لازم است . مجموع نیروی انسانی موجود در هر ماه ۳۱۵۰۰ ساعت است . کارخانه در ماه حداکثر ۲۵۰ موتور جيب و ۲۰۰ موتور لندرور در اختیار دارد . تعیین کنید این کارخانه از هر نوع چند ماشین تولید کند تا سود ماهانه او بیشینه (ماکزیمم) گردد .

۸- يك متخصص رژیم غذایی می خواهد دو نوع غذا به قسمی مخلوط نماید که مقدار ویتامین غذای به دست آمده به شرح زیر باشد :

دست کم ۹ واحد ویتامین A ، ۷ واحد ویتامین B ، ۱۰ واحد ویتامین C و ۱۲ واحد ویتامین D . تعداد واحد ویتامینهای موجود در هر کیلو گرم از این غذاها طبق جدول زیر است :

ویتامین مواد غذایی	A	B	C	D
نوع اول	۲	۱	۱	۱
نوع دوم	۱	۱	۲	۳

هر گاه بهای غذای نوع اول از قرار کیلویی ۵۰ ریال و غذای نوع دوم کیلویی ۷۰ ریال باشد ، تعیین کنید به چه نسبت باید این غذاها را ترکیب نمود تا ضمن تأمین نظر متخصص ، بهای هر کیلو ازمخلوط نیز کمینه گردد .

۹- در يك معدن زغال سنگ دو رگه زغال A و B وجود دارد . مدیر این معدن قرارداد فروشی امضا کرده است که طبق آن هر هفته باید مطابق جدول زیر زغال تحویل دهد .

درجه ۱	۱۰۰۰ تن	درجه ۳	۲۰۰۰ تن
درجه ۲	۷۰۰ تن	درجه ۴	۳۵۰۰ تن

هزینه استخراج از رگه اول ۴۰۰۰۰۰ ریال و از رگه دوم ۱۰۰۰۰۰۰ ریال در هر نوبت کار است مقدار زغال استخراجی در هر نوبت بر حسب تن به قرار زیر است .

درجه زغالها رگه ها	۱	۲	۳	۴
A	۲۰۰	۱۰۰	۲۰۰	۴۰۰
B	۱۰۰	۱۰۰	۵۰۰	۱۵۰۰

تعیین کنید از هر رگه چند نوبت استخراج کند تا بتواند ضمن انجام تعهد هزینه استخراج را

به حداقل برساند .

